

バーチャルモーシヨン キャプチャー 0.14

VRMモデルをVR機器でお手軽操作 VRゲームと同時起動もできる！

追加・修正点 pixivFANBOXはじめました

バーチャルモーションキャプチャー 0.14 NormalMapテクスチャの修正(テカテカ除去)



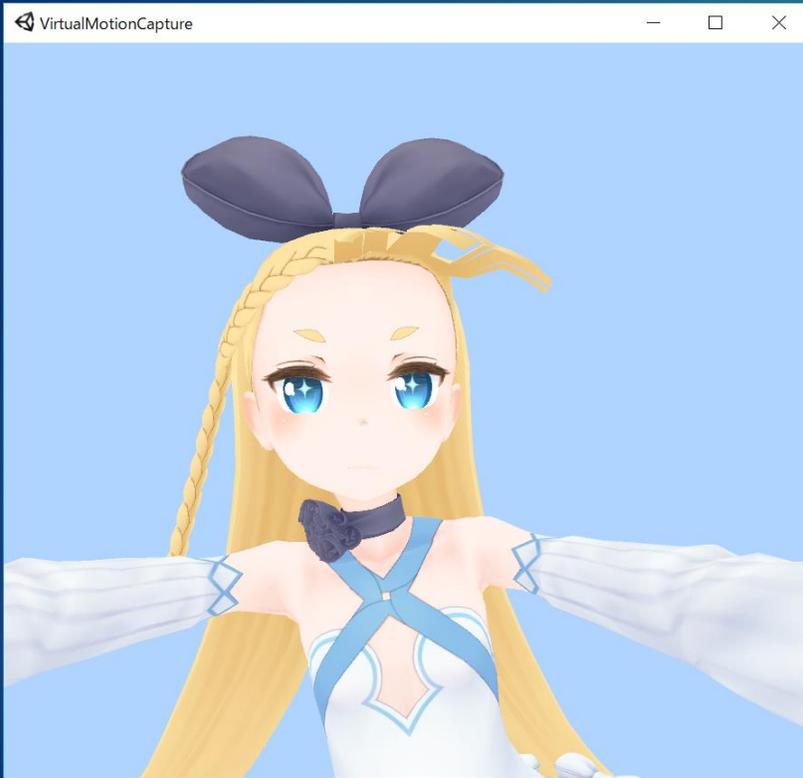
👉 今まで

修正後 👉

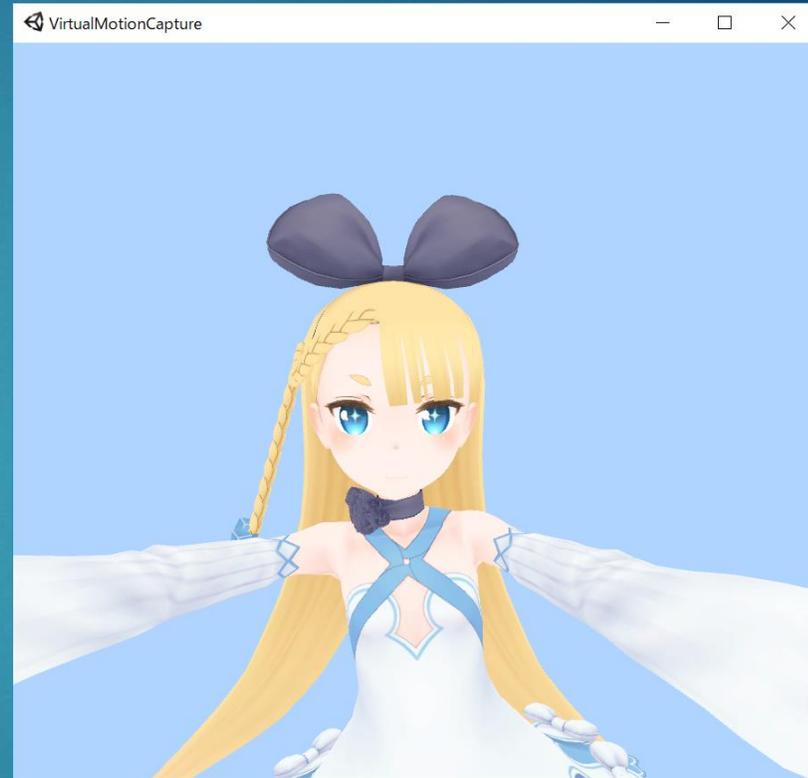


- ▶ 主にVRoidで出力したモデルを読み込むとテカテカになる問題を修正しました
 - ▶ UniVRM(MToon)で挙げられている問題が修正されるまでの暫定対応です。
 - ▶ <https://github.com/d30835nm/CorrectNormalMapImport>
なっつー@ (@yashinut)さんのコードです。
- <https://twitter.com/yashinut/status/1041601587137806336>

バーチャルモーションキャプチャー 0.14 スケール変更時コライダーのスケールも変更



👉 今まで
修正後 👉

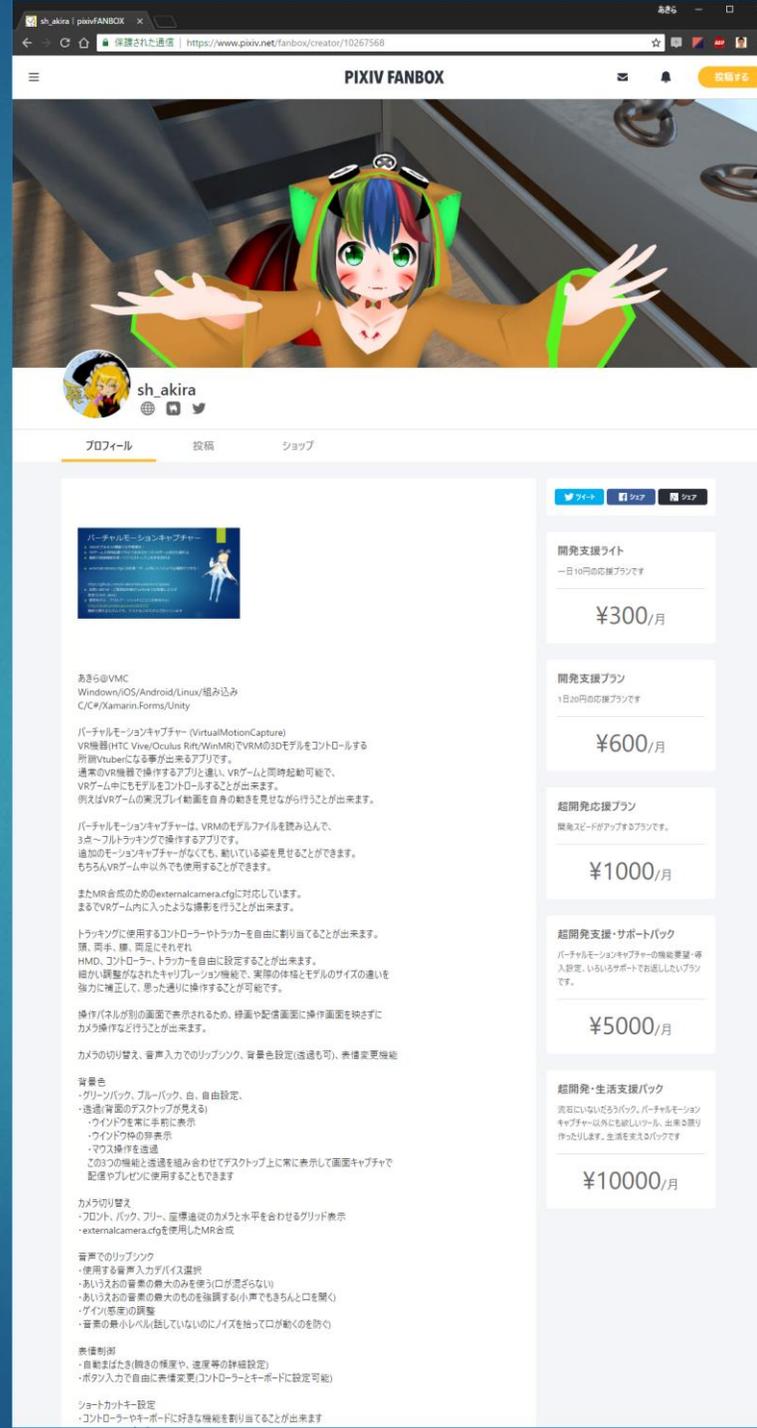


- ▶ キャリブレーション時にモデルを拡大縮小する際に、コライダーの大きさが変わっていなかった為、髪の毛が体を食い込んだり、広がってしまったりしていたのを修正

(画像は椅子に座ってキャリブレーションしたとき)

バーチャルモーション キャプチャー 0.14 pixivFANBOX始めました

- ▶ 今後活動を進めていくためのご支援していただける方を募集しています。
- ▶ 300円から支援できるようになっています。
- ▶ 一応高いプランもあります。
- ▶ 高いプランではサポートや機能の開発など出来る限りお返ししていきます。
- ▶ FANBOX限定コンテンツの案も募集しています。



The screenshot shows the Pixiv Fanbox profile for 'sh_akira'. At the top, there's a header with the name 'PIXIV FANBOX' and a 'フォロー' (Follow) button. Below that is a large image of a virtual character with colorful hair and a brown hooded jacket. The profile includes a bio, a list of subscription plans, and a list of content items.

開発支援ワイト
一日10円の応援プランです

¥300/月

開発支援プラン
1日10円の応援プランです

¥600/月

超開発応援プラン
無制限で応援できるプランです。

¥1000/月

超開発支援・サポートパック
バーチャルモーションキャプチャーの機能要望・導入希望、いろいろサポートを徹底したいプランです。

¥5000/月

超開発・生活支援パック
宛先にないであろうバグ、バーチャルモーションキャプチャー以外に欲しいツール、出来る限り作ったりします。生活を楽にするバグがです。

¥10000/月

あきら@VMC
Window/iOS/Android/Linux/組み込み
C/C#/Xamarin/Forms/Unity

バーチャルモーションキャプチャー (Virtual Motion Capture)
VR眼鏡(HTC Vive/Oculus Rift/WinMR)でVRM3Dモデルをコントロールする
所謂Vtuberになる事が出来るアプリです。
通常のVR機器で操作するアプリと違い、VRゲームと即時起動可能で、
VRゲーム中にもモデルをコントロールすることが出来ます。
例えばVRゲームの東京プレイ動画を自身の動きを見せながら行うことが出来ます。

バーチャルモーションキャプチャーは、VRMのモデルファイルを読み込んで、
3点~フルトラックで操作するアプリです。
追加のモーションキャプチャーがなくても、動いている姿を見ることが出来ます。
もちろんVRゲーム中以外でも使用することが出来ます。

またMR合成のためのexternalcamera.cfgに対応しています。
まるでVRゲーム内に入ったような撮影を行うことが出来ます。

トラックに使用するコントローラーやトラックを自由に割り当てることが出来ます。
頭、両手、脚、両足にそれぞれ
HMD、コントローラー、トラックを自由に設定することが出来ます。
細かい調整がされたキリブレーション機能で、実際の体積とモデルのサイズの違いを
強めに補正して、思った通りに操作することが出来ます。

操作パネルが別の画面で表示されるため、特撮や配信画面に操作画面を映さずに
カメラ操作など行うことが出来ます。

カメラの切り替え、音声入力でのリッパシク、背景色設定(透過も可)、表情変更機能

音景色
・グリッド/バック、ブルー/バグ、白、自由設定、
・透過(背景のデフォルトが見える)
・ウィンドウを常に手前に表示
・ウィンドウ枠の非表示
・マウス操作を透過
この3つの機能と透過を組み合わせてデスクトップ上に常に表示して画面キャプチャで
配信やプレゼンに使用することも出来ます

カメラ切り替え
・フロント、バック、フリー、座標座標のカメラと水平を合わせるグリッド表示
・externalcamera.cfgを使用したMR合成

音声でのリッパシク
・使用する音声入力デバイス選択
・あいうえおの音景の最大のみを使う(口が混ざらない)
・あいうえおの音景の最大のみを強調する(小声でもきちんと口を開く)
・「イイ(感音)」の調整
・音景の最小レベルを話していないのにノイズを拾って口が動くのを防ぐ

表情制御
・自然な話し(傾きの種類や、速度等の詳細設定)
・ボタン入力でも自由に表情変更(コントローラーとキーボードに設定可能)

ショートカットキー設定
・コントローラーやキーボードに好きな機能を割り当てることが出来ます

バーチャルモーショントラッキングキャプチャー

- ▶ VRMモデルをVR機器でお手軽操作！
- ▶ VRゲームと同時起動で今まで出来なかったVRゲーム実況も撮れる
- ▶ 画面の透過機能を使ってデスクトップ上を歩き回れる
- ▶ この動画のようにモデルをつかってプレゼンにも使えます
- ▶ externalcamera.cfgに対応済！ゲーム内に入ったような撮影ができる！

- ▶ ダウンロード/FAQはGitHubから！
<https://github.com/sh-akira/VirtualMotionCapture>
- ▶ BOOTHでの配布も行っています。皆様ご支援頂きありがとうございます。
<https://sh-akira.booth.pm/items/999760>
- ▶ pixivFANBOXでご支援していただける方を募集しています。よろしくお願ひします。
<https://www.pixiv.net/fanbox/creator/10267568>
- ▶ お問い合わせ・ご質問は作者のTwitterまでお気軽にどうぞ！ あきら(@sh_akira)
- ▶ 使用モデル：アリシア・ソリッド(ニコニ立体ちゃん)

<http://3d.nicovideo.jp/works/td32797>

無料で使えるモデルです。テストもこのモデルで行っています