

Warlock and Boobs

Неофициальный «справочник», составленный **Harmless Arachnid**.

Переведен на русский и дополнен **BerowBear**

Последнее обновление для версии **0.357** (сентябрь 2022 г.)

Официальный сайт игры: <https://www.patreon.com/boobsgames>

За основу этого «справочника» взят документ от **Harmless Arachnid** для версии 0.353 огромное ему спасибо за проделанную им работу. Структура, заголовки, цвета, ссылки, термины в этом документе похожи на аналогичные в английской версии, о них ниже. В отличие от английской версии я не стал скрывать некоторый текст за «спойлерами».

Если вы нашли ошибку или неточность напишите об этом мне на почту BerowBear@gmail.com исправлю, заранее спасибо.

Для удобства навигации по документу существуют заголовки, если ваша программа для простора PDF не отображает их автоматически, ищите панели навигации на вкладке «Вид» в вашей программе. Помимо заголовков есть ссылки в тексте, по которым вы можете дополнительно передвигаться по документу. Пройдемся по основным моментам:

«Цветные и выделенные слова в скобках и почему они не склоняются?»

- **±n Имя персонажа** – этим цветом отображается все что касается уровня отношений с этим персонажем, такие как увеличение/уменьшение уровня отношений или требований к срабатыванию событий с этим персонажем
- [*Медное кольцо (Copper ring)*] – таким стилем обозначаются названия вещей в вашем инвентаре.
- **Огненная стрела (Fire Arrow)** – таким стилем написаны заклинание в документе
- **Поговорить** – жирным стилем написаны варианты диалогов/взаимодействий как они написаны в самой игре.
- [Так выглядит ссылка](#) – конкретно эта в начало этой страницы

Термины/обозначения я не склонял по ходу текста, так что можете смело использовать поиск:

- **НР/МР/ТР/похоти/голод/золота/EXP** – Обозначения здоровья / маны / тактических очков / похоти / голода / золота / опыта соответственно.
- [перемотка времени] – это значит, что после ивента сменяется время суток, обычно меняется только один этап времени Утро/День/Вечер/Ночь. Есть и исключения, но в таких случаях я пишу на какое время суток изменилось время.
- [**изображение сцены**] – два или более полноэкранных изображения, сопровождающих текст (количество может включать в себя варианты изображений)
- [**анимационная сцена**] – содержит как минимум одно полноэкранное анимированное изображение.
- [**изображение**] – одно полноэкранное изображение с кратким текстом описания или несколькими строками диалога.
- [**портретное изображение**] – использует одно или несколько портретных изображений персонажей (включая варианты масштабирования/панорамирования).
- [**спрайт-анимация**] – просто анимация спрайтов персонажей, без каких-либо других изображений.
- [**мини-изображение сцены**] – текстовая сцена, иллюстрированная одним или несколькими небольшими изображениями, сфокусированными на определенных частях тела.
- [текстовая сцена] – обычная текстовая сцена, иногда дополняется спрайт-анимацией.
- Сцены, не относящиеся к **M/F**, помечаются тегами **F/F**, **M/M**, **Futa/M**, **M/Futa** и т. д.
- **TODO** – требуется доработка/уточнение.

Квесты

Перечислены в случайном порядке. Не обязательно делать их в этой последовательности

Страшная тайна Фины Айронхарт

Начинается с разговора с [Карлой](#) в таверне. Она расскажет, что люди говорят, что [Фина](#) пропадает по вечерам и никто не знает куда.

Ответ: она купается голышом под водопадом в лесу. Подойдите к кустам, чтобы завершить квест (+5 EXP) и насладитесь стандартными последствиями, увидев ее обнаженной (+30 похоти).

При достаточном уровне похоти вы можете подрочить на Фину, если вы согласитесь [[портретное изображение](#)], -50 похоти. И на этом квест заканчивается.

Магический круг

Начинается с взаимодействия с магическим кругом в подвале/лаборатории Кроули.

Вам нужна [*Пустая банка (Empty jar)*] — найти ее можно:

- купить ее в магазине Себастьяна (за 30 золота)
- взять со стола в доме Кроули. (центральная комната 3 банки на столе)

Во внутренне части церкви стоит книжный шкаф (подойти к нему можно будет ночью), в нем вы находите книгу, из которой узнаете, что круг можно создать с помощью остатков из большой слизи. Ее можно найти в пещере слизи в восточной части леса. Грудастая большая слизь будет находиться в северо-восточной части пещеры

- *Поражение*: Грудастая слизь дарит Кроули соскотрах ([изображение](#)), -100 похоти, [*перемотка времени*]).
- *Победа*: Кроули соберёт останки в [*Пустая банка (Empty jar)*] (+45 EXP).

Взаимодействуйте с кругом в своем подвале еще раз, чтобы нарисовать его, а затем еще раз с готовым кругом, чтобы завершить квест (+100 EXP).

Этот квест является прямым условием для выполнения квестов «**Закливание возврата**» и «**Призыв суккуба**».

Теперь вы можете использовать [*Банка со слизью (Jar with slime)*] во время мастурбации перед сном. После 10 раза вы получите девушку-слизь [Лиззи](#)

Закливание возврата

Начинается с чтения свитка (+10 EXP), добытого у бандита, когда Кроули спасает [Джульетту](#) (он находится на столе в подвальной лаборатории Кроули). Если у вас есть работающий магический круг, просто снова взаимодействуйте со свитком ночью, чтобы завершить квест (+10 EXP). Это дает Кроули заклинание *Возврат (Return)*, которое позволяет ему телепортироваться обратно в свой подвал (-50 MP, вне боя), если он один или просто с Эриком. Закливание также может спасти вашу задницу, если вы попадете в гнездо монстра-тентакли в разрушенном проходе в горах.

Призыв суккуба

Купите волшебную книгу за 50 золота в магазине [Себастьяна](#). Она появится в подвале Кроули. Прочитав книгу, вы начнете квест (+30 похоти, +15 EXP). Прочитав повторно книгу, вы научитесь заклинанию вызова дождя (*Ритуал дождя (Ritual of rain)* -30 MP)

Неудивительно, что для этого требуется работающий магический круг, но этого недостаточно. После прохождения квеста «**Ночь темна**», Кроули подмечает, что теперь он знает, какой ритуал

использовать (+50 EXP) и что он должен окружить круг защитными огнями, используя особое топливо.

Направляйтесь к Старой Башне и внутри поговорите с [Мелиссой](#). После того, как она ответит на вопрос Кроули о ее доме, спросите ее еще раз, чтобы получить дополнительную информацию о магических барьерах (+20 EXP). Судя по всему, [*Эльфийский корень (Elven root)*] является подходящим топливом.

В первую очередь нам нужно победить Девушку-цветок, которая находится на поляне фей. Вход на поляну находится в северо-западной части леса.

- **Поражение:** Она использует свои сиськи чтобы получить немного спермы ([*изображение сцены*], -50 похоти, [перемотка времени])
- **Победа:** С нее упадет [*Волшебная пыльца (Magic pollen)*], и вы сможете продолжить квест

После победы отправляйтесь в эльфийский лагерь и поговорите с [Листом](#) ночью (Если у вас в инвентаре есть [*Пыльца фей (Fairie dust)*] он предложит выкупить ее у вас), чтобы обменять пыльцу на четыре кусочка [*Эльфийского корня (Elven root)*].

Вернувшись домой, взаимодействуйте с каждой жаровней вокруг круга призыва, чтобы разжечь огонь, а затем с самим кругом, чтобы вызвать демона. Как ни странно, это оказывается случаем «Ошиблись номером», но демон предлагает сделку. Контракт волшебным образом подписан спермой, поэтому суккуб-стажер дронит Кроули ([*изображение сцены*], -50 похоти). С этого момента начинается квест «**Контракт**», после его завершения выполнится и этот квест.

Ночь темна

Начинается с разговора с [сестрой Элизабет](#) после получения квеста «**Призыв суккуба**». Она предупреждает Кроули не выходить на улицу по ночам. После этого каждую ночь, когда вы находитесь вне здания в деревне, через случайный промежуток времени на вас будет нападать суккуб. Этот босс использует сон, замешательство и высасывание жизни. Советы: Рекомендуемый уровень 2 для заклинания Сон и использования зелья Ясный разум.

- **Поражение:** суккуб тащит Кроули в укромное место и скачет на нем до рассвета ([*изображение сцены*], -100 похоти, [перемотка времени]). Утром его находит сестра Элизабет.
- **Победа:** суккуб злится и улетает. Она больше не будет беспокоить вас по ночам.

После победы над суккубом отчитайтесь перед сестрой Элизабет в церкви, чтобы завершить квест (+150 EXP, +10 сестра Элизабет [перемотка времени]).

На первой воскресной службе в церкви, после завершения квеста, [Фина](#) рассказывает прихожанам о том, что кто-то вызвал суккуба, и Кроули берет на себя ответственность защищать Элизабет. Дальнейшее зависит от настройки «гей-сцены»:

- **ВКЛ:** Фина наказывает Кроули, колдует себе член, трахая его в задницу и кончая в рот ([*изображение сцены*], -100 похоти, +3 Фина, +3 Сестра Элизабет, -5 голод).
- **ВЫКЛ:** Кроули разрешено только наблюдать, как Фина волшебным straponом трахает Элизабет в задницу ([*спрайт-анимация*], [*портретное изображение*], +100 похоти, +3 Фина, +3 сестра Элизабет)

Контракт

Начинается во время квеста «**Призыв суккуба**», когда вы вызываете демона.

Демон согласился помочь Кроули в обмен на три пары трусиков хорошеньких женщин. В нашем случае этими женщинами являются [Фина](#) ее дочь [Астра](#) и наша соседка [Элис](#).

1. *Трусики Астры* добыть легче всего — они лежат в ее гардеробе.

2. *Трусики Элис* в ее гардеробе нет. Чтобы их получить вечером поговорите с ее младшим братом в ее доме.
3. *За трусиками Фины* придется идти за пределы деревни, и единственный способ получить их — украсть, пока она вечером купается в водопаде. Но как только Кроули пытается добраться до них (**+20 похоти**), группа фута-эльфиков попытаются похитить Фину, и он встает на ее защиту.
 - *Поражение*: Фина разберется с ними сама (**+2 Фина**, [перемотка времени]); вы можете попробовать еще раз на следующий вечер
 - *Победа*: эльфийки бегут (**+5 Фина**); Кроули незаметно ворует трусики; Фина приказывает ему трахнуть в рот захваченную фута-эльфику, которая отвлекает их и тоже убегает ([**изображение сцены**], **-50 похоти**, **+10 Фина**, **+100 EXP**, [перемотка времени]). Вы возвращаетесь в деревню.

Результат боя приводит к доступу следующему этапу квеста «Где Фина?».

Собрав все три пары трусиков, снова вызовите демона, чтобы выполнить свою часть контракта. Демон представляется как Джимм и учит Кроули, как правильно вызывать суккуба — в любое время суток. (**+1 Репутация демонов**) при достаточном уровне похоти.

Где Фина?

Начинается с входа в особняк Айронхарт утром или днем после воровства трусиков Фины по квесту «**Контракт**».

Фины нет дома. Поговорите с **Астрой**. Она также понятия не имеет о местонахождении Фины. Клочок бумаги на столе Фины дает подсказку: ее пригласили в эльфийский СПА-салон в качестве компенсации за нападение у водопада. Поговорите с Астрой еще раз, чтобы успокоить ее (**+3 Астра**), но Кроули это не убеждает.

Посетить СПА не так просто, как кажется. Днём охранник разворачивает всех обратно. Ночью входная дверь запирается, но свет льется из боковых окон. Краткий обзор показывает, что Фина подвергается групповухе с фута-эльфиками ([**изображение**], **+30 похоти**), поэтому Кроули решает, что ему следует отрастить грудь, чтобы проникнуть в СПА и спасти ее.

«Человек, знающий о магии трансформации» — это, конечно же, Мелисса. Она предлагает научить Кроули делать зелье для груди, если он лижет ее киску. **Опустится на колени** → [**изображение сцены**], **+100 похоти**, **+1 Мелисса**, **+100 EXP**.

Теперь вы можете сварить зелье... если у вас есть ингредиенты:

- [**Мандрагора (Mandragora)**] — ее можно собрать только ночью;
- [**Сперма фута-эльфики (Elven futa sperm)**] — либо победить фута-эльфику в эльфийском лесу и использовать [**Пустая бутылка (Empty bottle)**], чтобы собрать ее сперму после победного траха (работает оба варианта), либо купить у пьяного орка в лагере орков).

Выпитое зелье дает Кроули красивую пару груди и ключевой предмет, который контролирует, показывает он декольте или нет. Не волнуйтесь, изменения не являются постоянными. Вы можете прогуляться, чтобы увидеть реакцию людей на изменение во внешности Кроули (особенно **Джилл** → **+100 похоти**).

В СПА-салон, даже с сиськами Кроули все еще приходится убеждать охранника пропустить его:

- Дать **Вино** (если оно у вас есть).
- **Отсосать** → **Futa/М** [**анимационная сцена**], **+100 похоти**, **-3 голод**.
- **Трахнуть в зад** → не в версии 0.357.
- **Дать в зад** → **Futa/М** [**изображение сцены**], **-100 похоти**.

Оказавшись внутри СПА, становится очевидно, что происходит. Оказывается, Фину не держат против воли, но она понимает, что ее обманули, и приходит в ярость. После того, как она нанесет

соответствующий урон, эльфы сдаются и обещают загладить свою вину, открыв СПА для посторонних посетителей (+15 **Фина**, +100 **EXP**). (С момента прохождения этого квеста становятся доступны специальные ивенты в субботу вечером).

Выполнение квеста является обязательным условием для доступа к квестам «**Reducto**» и «**Фута музыка**».

Ночной гость

Начинается квест с разговора с Карлой после того, как Лиззи выпустили из банки, и вы не снабжали ее спермой более чем три дня. Карла говорит, что деревенские мужчины в последнее время выглядят уставшими, и она надеется, что это не женщина-вампир. Кроули решает провести расследование.

После этого ночью вы можете увидеть **[спрайт-анимацию]** виновника в действии, когда она каждую ночь посещает другого мужчину:

- в понедельник и субботу, **Себастьян** (на самом деле вы не сможете увидеть анимацию, но если вы пообщаетесь с ним на следующий день, то он жалуется на странный сон);
- во вторник и пятницу **Эрик**;
- в среду дедушка Джейсон;
- в четверг и воскресенье **Дерек** (даже после женитьбы).

Взаимодействие с анимацией дает +15 **похоти**, а при первом выполнении +100 **EXP** за выполнение квеста.

Фута музыка

Квест начинается после разговора с рыжеволосым менеджером-эльфийкой в СПА-салоне после его открытия в результате задания «Где **Фина**?».

Она говорит Кроули, что они ищут музыканта. К настоящему времени вы, вероятно, встретили подходящую кандидатуру: **Элизабет Дарквуд**. Поговорите с ней вечером в таверне, она говорит, что *проверит*. Затем посетите СПА в дневное время, чтобы увидеть ее. В качестве благодарности она позволяет Кроули кончить ей на лицо (**[изображение сцены]**, -50 **похоти**, +10 **Элизабет Дарквуд**). Отныне она днем находится в СПА, где с ней можно пофлиртовать.

Шоу должно продолжаться

Разблокируется в первую субботу после прохождения «**Фута музыки**» + если отношения с **Элизабет Дарквуд** >10;

Начинается квест с разговора с менеджером эльфийского СПА (днем) или **Карлой** (вечером).

Кроули замечает, что **Элизабет Дарквуд** отсутствует на ее обычном месте. Разговор с квестодателем показывает, что она пропала, и ее достает какой-то подозрительный персонаж. Описание указанного персонажа является подсказкой к тому, кто несет за это ответственность, что, в свою очередь, должно дать вам представление о том, где ее искать, если вы изучили всю карту. Она в укрытии бандитов на западе локации Скалы, в центре бандитских земель.

Зайдя в Крепость бандитов (Bandit Fortress), вызывает конфликт и групповую драку. Драка довольно сложная, так что приготовьтесь.

- **Победа**: при достаточно высокой похоти Элизабет предлагает Кроули награду. **Получить награду** → Кроули трахает Элизабет в задницу на столе (**М/Futa [изображение сцены]**, -100 **похоти**). В этом случае квест выполнен.
- **Поражение**: бандиты изнасилуют Кроули, пока Элизабет наблюдает (**М/М [изображение сцены]**, -100 **похоти**), затем бандиты крадут его золото и выбрасывают из локации. Кроули может снова попытаться спасти ее в любое время.

Завершение квеста восстанавливает предыдущее расписание Элизабет и открывает дополнительный вариант флирта... (+300 EXP, +10 Элизабет Дарквуд)

Reducto

Квест автоматически начинается со входа в подвал Кроули после того, как он отрастил грудь, после выполнения задания «Где Фина?».

Он замечает, что следует попытаться обратить вспять эффект зелья сисек. Вечером прочитайте книгу в комнате Кроули, замечает, что [*Аленький цветочек (Scarlet flower)*] может уменьшить эффект трансформации. Сварите зелье в лаборатории, чтобы завершить квест.

Большое и зеленое

Начинается с разговора с [Эриком](#) утром после того, как Кроули изучит заклинание сна. Эрик рассказывает, что во время «исследования» гоблинских пещер на него напал (и трахнул) необычно крупный гоблин. Кроули решает, что это стоит расследовать. Западная (левая) сторона пещеры гоблинов теперь разблокирована. Внизу есть гоблинша... и после того, как вы начинаете бой, внезапно появляется большой гоблин! Еще один бой с «боссом» (у нее много здоровья, если ее **НР** падает ниже 30%, она вас давит, и вы проигрываете).

- *Поражение*: толстый гоблин врежет Кроули в землю ([*изображение*], -100 похоти, [перемотка времени]).
- *Победа*: Вы получите 3 [случайной награды](#).

В обоих случаях +100 EXP за выполнение квеста, и теперь вы можете встретить толстых гоблинов в других местах, в роли рядовых монстров.

Потерянная доставка

Начинается с покупок у [Себастьяна](#), когда у вас в инвентаре есть [*Странная руна (Strange rune)*] (найденная как случайная добыча в подземельях, выпавшая из определенных врагов или предмет [*Древняя урна (Ancient urn)*]), если вы «знаете» определенного [персонажа](#)). Себастьян говорит, что пара орков, которых он нанял для доставки, потеряла посылку, когда пробиралась через гоблинские пещеры.

Вы можете встретить этих орков в лагере орков, но кроме информации о том, что посылку, вероятно, забрало какое-то большое слизеподобное существо, это мало чем поможет. Лучше выяснять «на месте». Хорошо подготовьтесь. В пещере гоблинов спуститесь по лестнице в восточной части, затем следуйте по туннелю. Лучше уворачивайтесь от гоблинов-шаманов, они не простые. Идите на север, и вы оказываетесь в деревне гоблинов. Поговорите с [вождем гоблинов](#). Она говорит, что посылку забрал монстр. Вернитесь на предыдущую локацию, гоблина, охраняющего восточный выход, уже нет.

Пройдя через него, Кроули оказывается в пещере с несколькими слаймами... и шаркающим большим слаймовым кубом! Время для битвы с боссом (много **НР**, у него сопротивление сну, параличу и возгоранию; одна из его атак может поглотить Кроули парализуя его, пока он не вырвется). Советы: Куб немедленно выплевывает Кроули, если он покрыт зельем, отпугивающим слаймов, или экипирован амулетом [*Ужас слаймов (Slimes' terror)*].

- *Поражение*: Кроули приходит в сознание голым в деревне гоблинов. [перемотка времени]
- *Победа*: Кроули находит ключевой предмет [*Волшебный глаз (Magic eye)*], но не пропавшую посылку. Снова поговорите с вождем. Она признает, что это была уловка, чтобы заставить вас избавиться от монстра, и отдает вам товар.

Получение товара является обязательным условием для продолжения квеста «**Женщина для Дерек**». Возврат доставки Себастьяну завершает квест (+100 золота, +100 EXP).

Женщина для Дерека

Начинается квест с разговора с [Дереком](#) в пабе днем, после того как [Джульетта](#) нанялась учить детей по *понедельникам* и *пятницам* (для этого нужно посетить воскресную службу в церкви утром), и решила помочь ему (это также удаляет вариант **Соблазнить**).

Нужно найти ему грудастую жену. Если вы поговорили со всеми гоблинами в их деревне во время квеста «**Потерянная доставка**», возможно, вы заметили гоблиншу, которая говорит, что любит людей. Если вы поговорите с ней после получения доставки от вождя, она будет глубоко впечатлена тем, что Кроули победил куб, и предложит стать его женой. Теперь вы можете предложить вместо себя Дерека. [Тайша](#) охотно соглашается встретиться с ним. Вернитесь в деревню, где Тайша встречает Дерека и тащит его в дом, чтобы «угovorить». [перемотка времени]

После «свадьбы» поговорите с Тайшей (+20 **Тайша**) и Дереком (+100 **EXP**, квест завершается).

Реставрация

Начинается с посещения второго этажа дома Кроули.

Второй этаж в настоящее время непригоден для жилья, и Кроули решает, что ему нужно найти кого-то, кто поможет ему это исправить.

Если вы помогли [Дереку](#) найти жену, поговорите с ним, когда он будет возле своего дома, и спросите о втором этаже. Ему требуется семь дней, чтобы закончить ремонт. Днем, в течении этого времени, вы можете найти Дерека на 2м этаже своего дома за работой, где при желании сможете предложить ему свою «помощь».

После перестройки этажа, Кроули замечает, что ему нужна мебель. Идите в магазин [Себастьяна](#). Вы можете купить мебель за **200 золота** (или только **100 золота**, если вы [помогли](#) Себастьяну с потерянной доставкой).

В любом случае, это завершает квест (+200 **EXP**), обставляет второй этаж и позволяет Кроули попросить Джилл переехать.

Новая лаборатория

Начинается с вопроса Мелиссе о ее лаборатории. (Не доделан в 0.357)

После того, как Кроули получает [*Волишебный глаз (Magic eye)*], когда он входит в свой подвал, он вспоминает, что [Мелисса](#) сказала ему об использовании мощного магического предмета в качестве якоря. Он решает насытить «глаз» магией. На практике это означает передачу 999 единиц маны от Кроули в сферу. Ежедневных ограничений на передачу нет, поэтому, если у вас есть зелья маны, вы можете ускорить процесс. Когда сфера полностью насытится, выберите - **Сделать это**, чтобы выполнить ритуал, связывающий сферу с лабораторией (+200 **EXP**).

После привязки шар можно использовать для перезарядки **+50 MP** один раз в сутки. Если вы изучили заклинание ***Возврат (Return)***, Кроули может использовать магический круг, чтобы телепортироваться в несколько разблокируемых мест за **50 MP**.

Локации разблокируются при первом их посещении (в старых сохранениях нужно использовать чит-рум). Список доступных локаций:

- Комната Мелиссы.
- Лагерь эльфов (тот, что со СПА).
- Лагерь орков (тот, что рядом с эльфийским лесом).
- Деревня гоблинов (глубоко в гоблинских пещерах).
- Перед разрушенным храмом (тот, что со Жрицей).

В версии 0.357 дальнейшее продвижение по квесту невозможно.

Грудастые контрабандисты

Получить можно во время разговора с [Дианой](#), если вы встречали [Исс](#).

Диана жалуется, что обитатели эльфийского леса перехватили каких-то курьеров и украли три нужных ей пакета [*Посылка с руной (Parcel with rune)*]. Кроули, конечно же, соглашается помочь.

Это обычный боевой квест — отправляйтесь в эльфийский лес и бейте любых врагов, пока из них не выпадут все три пакета.

Тем не менее, это сложнее, чем кажется. Посылки выпадают случайным образом:

- с фута-эльфик и фембоев шанс выпадения ~10%
- с грудастых эльфиек-волшебниц шанс ~50%,

А это значит, что если вы хотите закончить квест быстро, вам нужно как минимум трижды победить одного из самых сильных, если не самого сильного моба в игре. Учтите, что посылки выпадают за пределами обычной боевой системы — после того, как вы полностью разберетесь с противником.

Когда у вас есть три пакета, поговорите с Дианой, чтобы завершить квест (+300 EXP +10 Диана). В награду она предлагает сиськотрах (**Трахнуть ее сиськи** → [\[изображение сцены\]](#), -50 похоти, +2 Диана)

Чай с молоком

Можно получить во время расспросов [Мелиссы](#) в «Спросить» (до тех пор, пока она не участвовала в «[Призыве суккуба](#)» и не говорила о призраках).

После того, как Кроули предложил ей услугу, Мелисса просит его найти ей немного [*эльфийского молока (Elven milk)*]. Есть три возможных способа выполнить ее просьбу:

- Если у вас уже есть молоко, вы сможете сразу ей его отдать.
- Сразитесь с [сисястой эльфийкой](#) в эльфийском лесу (большой сисякастый спрайт).
 - Если вы победите: **Трахнуть сисястую** → **Трах между сиськами** → **Сжать сильнее** → **Собрать** (у вас должна быть [*Пустая бутылка (Empty bottle)*]).
- От пьяного орка-торговца, который продает сперму фута-эльфик и другие вещи в лагере орков. Да, чтобы увидеть его товары; не надо ничего покупать — когда вы закрываете экран, Кроули просит у него молока. Взамен он просит об одолжении: вы можете либо доставить письмо, либо отсосать ему.
 - Да → М/М сцена, где Кроули отсасывает у орка, [\[изображение сцены\]](#), -50 похоти, -3 голод.
 - Нет → Кроули должен доставить письмо [Листу](#); посмеявшись над содержимым, вернитесь к орку за наградой.

Когда Кроули доставляет молоко, Мелисса берет его, чтобы использовать его в экспериментах с трансформацией тела. Она увеличивает грудь, а затем, непреднамеренно, губы. Кроули должен сначала помочь ей уменьшить губы до нормального состояния, а затем проверить стабильность трансформации ее груди, массируя ее сиськи зельем Reducto ([\[портретное изображение\]](#), +3 Мелисса).

«Спросите» Мелиссу еще раз, и она просит Кроули сопровождать ее. «Да» телепортирует обоих в комнату чайного клуба ведьм, где его знакомят с Сандрой, темнокожей ведьмой-человеком, и Веленой, эльфийской ведьмой с огромной грудью. Осмотритесь и взаимодействуйте с книжными полками и документами, чтобы получить забавные фрагменты лора, а затем поговорите с Сандрой и Мелиссой. Разговор с Веленой вызывает сцену, в которой Сандра сильно увеличивает грудь эльфийки, пока та не может двигаться ([\[изображение\]](#), +30 похоти). Неудивительно, что выбор **Соскотрах** приводит к тому, что Кроули трахает один из огромных сосков Велены (-100 похоти, [\[изображение сцены\]](#)).

Диалог со всеми возможными персонажами в комнате вызывает конец квеста (+100 похоти, -10 голод, +200 ЕХР, +10 Мелисса) и телепортирует вас обратно в подвал Кроули.

Возможно, в будущих версиях игры разработчик введет зелье увеличения груди (окно с текстом v0.357), и после этого квеста он будет разблакироваться,

Дело в Ордене

Квест можно получить во время помощи [Фине](#) с ее почтой после завершения квеста «Чай с молоком» и, если [Эрик](#) получил улучшенный меч от таинственной Жрицы во время вашей дневной охоты.

Фина просит Кроули доставить официальное письмо Ордена [сестре Элизабет](#). (В разделе [ключевых предметы], можно прочитать письмо. По-видимому, без каких-либо последствий.) Идите в церковь, чтобы увидеть, как сестра Элизабет отсасывает у Эрика ([изображение]). Выясняется, что Орден ищет во всех близлежащих руинах реликвии из прошлого Церкви, и сестра Элизабет предполагает, что это преследует гнусные цели. Она просит Эрика и Кроули помочь ей найти эти реликвии до того, как это сделает Орден. Эрик соглашается и говорит, что будет ждать Кроули в их лагере.

Вы можете встретиться с ним там или пойти в одиночку. В первом случае, если вы скажете, что готовы, вас сразу телепортирует на карту [*Восточные руины*]; в противном случае вам придется перемещаться туда самостоятельно (это прямо на восток от эльфийского леса). Этот выбор имеет значение только для взаимодействия с орками в разрушенной церкви, они зарылись в подвал и вам предстоит решить, как с ними поступить:

- **Подкупить выпивкой** → вы можете выбрать, какой напиток им дать (любой выбор тратит один из этих предметов):
 - [*Пиво (Beer)*]: → слишком слабое;
 - [*Вино (Wine)*], [*Вино "Sweet Lips"*], [*Гоблинский эль (Goblin ale)*] → орки напиваются и засыпают.
 - [*Зелье похоти (Lust potion)*] → орки возбуждаются.
 - Если Эрик с Кроули, они оба должны отсасывать у орков (М/М [изображение] фокусируется на Кроули, -50 похоти, -3 голод).
 - Если Кроули один, он сосет у одного из орков (тот же М/М [изображение сцены]), а затем трахается в задницу с другим орком (М/М [изображение сцены], -100 похоти, -3 голод).

В обоих случаях орки после этого засыпают.

- **Использовать заклинание** (если Кроули знает заклинание [Сон](#) и у него достаточно маны для его использования) → -6 МР, орки даже не понимают, что произошло.
- **Соблазнить** (если Кроули трахнули в зад хотя бы 10 раз) →
 - Если Эрик с Кроули, орки решают, что он им больше нравится, и проникают в него двойным проникновением (М/М [спрайт-анимация]). Вы можете подрочить (-50 похоти, [портретное изображение]) или просто смотреть.
 - Если Кроули один, орки проникают в него дважды (М/М [спрайт-анимация]; -50 похоти).

В обоих случаях орки после этого засыпают.

- **Уйти** → у вас есть шанс переосмыслить свою стратегию

Как только орки заснут, остается только взять их веревку и использовать ее, чтобы спуститься в дыру - в подвал церкви. Здесь Эрик снова присоединяется к группе, если Кроули ушел в одиночку. В любом случае, они оба падают через треснувший пол и разделяются, когда Эрик падает на другой уровень. На следующем этапе вы одни. Кроули оказывается в темном лабиринте, некоторые проходы заблокированы раздвижными решетками, приводимыми в действие рычагами и переключателями, разбросанными по всему лабиринту. Вокруг бродит множество монстров:

группы слизи случайного размера, летающие члены и грудастые призраки, которые проходят сквозь стены. Единственная дверь, которую строго необходимо открыть, это выход, двойная решетка на восточной стене, но в некоторых запертых комнатах есть сундуки с сокровищами. Наиболее примечательной особенностью является алтарь груди в комнате прямо у входа: питье из него восстанавливает **НР** и **МР** (+100 похоти; если у Кроули есть грудь, начинается лактация), но каждый глоток после первого имеет шанс что у Кроули вырастет грудь (если у него ее нет). Другой примечательной особенностью является проход, соединяющий две лестницы.

После лабиринта Кроули мельком видит Эрика, сражающегося с монстрами-тентаклями, и решает поторопиться. Вы должны открыть дверь в следующей комнате:

- Нас встречает обычная головоломка 3×3 на полу: если пройти по плитке, она переключится, а также переключит плитки, которые соприкасаются с ней сторонами, показывая или скрывая части изображения. Сборка всего изображения открывает дверь.
 - *Подсказка:* если плитки пронумеровать, как показано ниже, возможное решение головоломки — 8587139.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

- Каменная задница на стене рядом с дверью. Многократное взаимодействие с ней приводит к усилению похоти (+10 похоти → +20 похоти → +20 похоти) и, наконец, к возможности трахнуть ее ([спрайт-анимация], -100 похоти), открывая дверь, если она не была открыта. Если у Кроули осталось достаточно похоти, он можешь трахнуть ее снова.

После этого Кроули проходит еще один проход, который позволяет ему увидеть, что происходит на нижнем уровне: Эрик снова встретил таинственную [Жрицу](#) (трах в рот сосков [изображение сцены]). В следующей камере вы сможете наконец воссоединиться. Эрик хвастается своим подарком от Жрицы — [(Чудесный меч (*Marvelous sword*))], или просто благословением, если он у него уже есть (из подземелья [[Лабиринт](#)] во время охоты). Покидая подземелье, Эрик и Кроули окружены группой подозрительных боевых монахинь, которые говорят им уйти. Другая монахиня теперь охраняет вход в разрушенную церковь, так что единственный вариант — это покинуть локацию, переход из которой возвращает их сразу в деревню. Направляйтесь в церковь, чтобы доложить сестре Элизабет и завершить квест (+200 EXP, +15 сестра Элизабет); можно попросить минет в награду ([анимационная сцена], -50 похоти, +1 сестра Элизабет; Кончить на лицо → [сперма на лице и груди]).

После квеста монахини, похоже, обосновались в разрушенной церкви, используя ее как некую базу или тренировочный лагерь. Вы можете снова посетить это место и увидеть различные ивенты. И благословение таинственной Жрицы начинает производить на Эрика какие-то странные эффекты...

Удивительные чудеса соскотраха

Квест начинается с того, что Кроули пытается трахнуть сосок [Карлы](#) (одна из случайных тем в при выборе в диалоге **Поговорить**, если отношения ≥ 25 и [Джилл](#) в деревне).

Кроули удастся лишь вдавить ее сосок в ее мягкую грудь, но это заставляет его задуматься, а есть ли способ сделать так, чтобы в ее соски можно было на самом деле проникнуть. Если вы завершили квест «**Чай с молоком**», вам стоит вспомнить... случай с грудастой эльфийкой Веленой, который наводит на мысль, что она может что-то знать.

Отправляйтесь к [Мелиссе](#) днем в *среду*, чтобы отправиться на очередную вечеринку ведьм. (*Совет:* не забудьте заранее достаточно возбудиться или принести предметы, усиливающие похоть.) Пофлиртуйте с Веленой, чтобы повторить волшебную сцену траха сосков. После этого

поговорите с Сандрой — ее темы для разговора случайны, так что повторяйте, пока она не откажется раскрыть секрет. Затем снова поговорите с Веленой. Она также отказывается давать прямой ответ, но намекает Кроули о примерном местонахождении секретного места. Теперь можно завершить вечеринку, когда захотите.

Есть два способа найти местоположение; первый позволяет посетить место даже после квеста:

- Использование заклинания «[Глаз бехолдера \(Eye of the beholder\)](#)» для поиска скрытого входа в месте, на которое намекала Велена. (*Подсказка*: это к югу от ручья, в юго-восточном углу эльфийского леса).
- Некий хитрый [персонаж](#) может согласиться провести вас туда за **20 золота**, если у вас есть столько (**+50 похоти**).

Достигнув наконец места, Кроули сталкивается с четырехгрудой эльфийкой. Чтобы доказать, что он достоин этой тайны, Кроули должен пройти испытание, [сразившись](#) с ней. Если Кроули отказывается (или проигрывает битву), она выгоняет его с тайной поляны.

После победы в битве Кроули может войти в храм и поговорить с ней о секрете, который он хочет узнать:

- **Могу я трахнуть твои сиськи?** и **Можно мне пососать твои сиськи?** → На оба эти варианта эльфийка отказывается, но она позволяет Кроули подрочить на ее сиськи → [\[портретное изображение\]](#), **-50 похоти**, [сперма на груди].
- **Секрет соскотраха** → она учит его необходимому заклинанию ([перемотка времени]), квест заканчивается (**+500 EXP**).

Посещение Карлы не обязательно для выполнения квеста, но вы, вероятно, все равно собираетесь это сделать...

Подземелье Джульетты

Началось с разговора с [Джульеттой](#) утром или днем после того, как Кроули посетил вход в подземелье в бандитской пустоши (пещера к северу от кислотных луж с монстрами-тентаклями) и взаимодействовал с запертой дверью.

Джульетта объясняет, что [Исс](#) рассказала ей о подземелье, полном старых реликвий, но она боится идти туда одна из-за возможных монстров. Если Кроули решит предложить помощь, оба мгновенно переносятся во вход в пещеру.

Само подземелье не имеет сложной планировки. Некоторые враги бродят по комнатам, но их обычно легко избежать. Это либо знакомые монстры-тентакли, либо рои волшебных летающих членов (они используют только атаки похоти; уязвимы для огня); проигрыш им показывает короткую [\[спрайт-анимацию\]](#) сцену, в которой Кроули и Джульетту трахает рой. Проигрыш любому врагу в подземелье [\[перематывает время\]](#) и проваливает квест, возвращая вас в деревню — вы можете повторить попытку на следующий день.

Примечательные комнаты:

- *Северо-западная - библиотека*: в одном из книжных шкафов лежит рецепт [\[успокаивающего чая\]](#) ([готовка](#), а не [алхимия](#)); в одном из других есть забавный кусочек лора (**+30 EXP**).
- *Север центр*: выход в последнюю область, но он закрыт решеткой.
- *Северо-восточная - тронный зал*: **+1 Джульетта** за взаимодействие со статуей задницы; сядьте на трон и повернитесь лицом на юг, чтобы прочитать забавный диалог.
- *Юго-восточная комната*: доступна через головоломку с валунами, рычаг, который открывает решетку в последнюю локацию.

Когда Кроули и Джульетта входят на последнюю локацию, их прерывают бандиты, которые недовольны тем, что вы грабили подземелье, которое они выкопали. Разговор раскрывает

некоторые факты о семье Джульетты. Это финальная битва подземелья — вы сталкиваетесь с лидером (бандитом) и двумя его приспешниками в масках:

- *Поражение*: [\[изображение сцены\]](#), где лидер бандитов трахает Кроули в зад (если включены гей-сцены), в то время как спрайт Джульетты возобновляет знакомство с другим бандитом (-100 похоти). Вы проваливаете квест.
- *Победа*: главарь бандитов роняет магический артефакт, вызывающий интересные изменения в его... ее анатомии; бандиты убегают, а Кроули хватается другое видимое сокровище — книгу.

Кроули и Джульетта возвращаются в дом Кроули, где празднуют свою победу анальным сексом (стандартное [\[изображение сцены\]](#)). Выполнение квеста дает +15 Джульетта и +200 EXP. Книга установлена в подвале Кроули — чтение дает [рецепт](#) *[Зелье большого заряда (Big load potion)]*. Завершение квеста также открывает встречи с грудастыми версиями бандитов, включая сцену победы и новую возможность вуайеризма в укрытии бандитов во вторник и воскресенье по вечерам.

Колдовство для чайников

Доступ к квесту открывается после прохождения квеста «[Дело в ордене](#)». Попробуйте **Вызвать Джимма** в подвале. Вместо него появляется грудастая демоница Агата, и спрашивает как Кроули призывает демонов вне подвала. В итоге разговора она делится секретами темной магии.

Дальше нам нужно найти три места с высоким присутствием демонических сил, и установить там маяки. Чтобы провести ритуал привязки демонического маяка нужно [заклинание Глаз beholdera \(Eye of the beholder\)](#), искать нам нужно статуи:

1. На севере локации «*Скалы (Rocks)*», нам нужна разрушенная голова (телепорт в «*Разрушенный храм (Temple ruins)*»)
2. В центре «*Эльфийского леса (Elven Forest)*» статуя женщины на вершине водопада.
3. 3й маяк в Разрушенной церкви (в которую вы ходили с Эриком по [квесту](#)), как только вы принимаетесь за ритуал, вас ловит [мать Сабрина](#). Кроули притворяется что чистит алтарь, за что мать Сабрина вручает ему метлу, и нагружает его уборкой всей церкви [перемотка времени]. Пока монахини отвлечены, вы проводите ритуал. Кроули восстанавливает всю ману.

Закончив с ритуалами, возвращаемся в подвал и пробуем еще раз **Вызвать Джимма** (сделать это можно на следующий день). В этот раз на призыв откликается Джимм и учит Кроули демоническим секретам. На этом квест заканчивается.

С этого момента вы можете призывать [Мэрил](#) в бою, у нее как и у [Лиззи](#) свой счетчик SP. Количество SP можно посмотреть с помощью [заклинания Чтение мыслей \(Mindreading\)](#) во время разговора с ней.

Повторяемые квесты

Эти задания можно выполнять не один раз, но тем не менее они указаны в журнале.

Охота за сокровищами

Начните с разговора с [Себастьяном](#) после завершения [квеста](#) и если вы встречали [Исс](#). Он говорит, что у нее могут быть похожая работа для Кроули. Следующая часть квеста повторяема:

Найдите Исс в ее доме на болоте в эльфийском лесу. Если вы согласитесь взяться за работу, она попросит вас найти определенный предмет. Предмет выбирается случайным, когда вы принимаете задание:

- *[Изумруд (Emerald)]*
- *[Топаз (Topaz)]*
- *[Древняя урна (Ancient urn)]*

- [Синий янтарь (Blue amber)]
- [Нефритовый дилдо (Jade dildo)]
- [Древняя табличка (Ancient tablet)]
- [Золотой идол (Golden idol)]

Все они могут быть найдены как случайная добыча при победе над врагами в подземельях или в сундуках подземелий.

В качестве награды Исс покупает квестовый предмет по полной цене (а не за полцены, как Себастьян); вы также получаете **+10 ЕХР** и **+3 Исс**. Если вещь слишком дешевая, она решает, что нужна дополнительная компенсация, и Кроули получает бесплатный сискотрах. Также есть шанс, что ее сосок выскользнет из топа, когда она будет платить вам ([**портретное изображение**]; **Твой сосок** → Исс показывает всю свою грудь **+20 похоти** или **Не говорить ей** → только **+10 похоти**).

Квест можно повторять один раз в неделю (для этого квеста неделя начинается в воскресенье утром), но вы должны закончить предыдущее задание, чтобы иметь возможность начать новое.

Милфа по соседству

Получить можно во время разговора с [сестрой Элизабет](#) в дневное время, в *пятницу, субботу* или *воскресенье*, если вы ей [помогли](#), и после того, как застукали [Дженну](#) и [Эрика](#) в четверг вечером на этой неделе.

Сестра Элизабет говорит Кроули, что она обеспокоена тем, что Дженна может получить сперму Эрика во влагалище. Она просит Кроули помочь Дженне утолить ее похоть и перенаправить ее внимание на более безопасное отверстие - трахнув ее в задницу.

Если ваш уровень отношений достаточно высок с Дженной (≥ 50), вам нужно просто выбрать вариант «**Анал**», когда вы флиртуете с ней в дневное время, до следующего четверга. (Это отключает сцену четверга на этой неделе.) Сообщите сестре Элизабет, чтобы выполнить квест и получить свою награду (**+20 ЕХР**, **+2 сестра Элизабет**, автоматический быстрый минет [**анимационная сцена**] **-50 похоти**).

Предполагается, что квест будет повторяться каждую неделю, хотя начиная с 0.353 могут возникнуть некоторые проблемы.

Единоразовые ивенты

События, которые могут произойти только один раз и не являются частью других квестов, события подземелья или охоты.

Гнездо тентаклей

В «разрушенном проходе», который соединяет северо-западный выход из леса с горным регионом, наступив на потрескавшуюся землю, Кроули упадет в пещеру, полную монстров-тентаклей.

- (Если Кроули выучил [заклинание «Возврат»](#)) он может **Телепортироваться** домой (без затрат **МР** или требований, в отличие от обычного использования), только притягивая за собой одного монстра-тентакля.
 - *Победа*: Кроули замечает об опасностях путешествий по горам.
 - *Поражение*: монстр заполняет все дыры Кроули; [**изображение сцены**], **-100 похоти**, **-7 голод**, [перемотка времени].
- Если выбрать **Сопротивляться**, все монстры-тентакли в пещере следуют за ним ([**изображение сцены**], **-100 похоти**, **-7 голод**, [перемотка времени], большее, чем обычно, увеличивается секс-статистика).

Победа над Каарен

На локации Скалы (Rocks) в северной ее части есть небольшое озеро по [вторникам](#) и субботам там моется [Каарен](#), если она разозлится то нападет на Кроули, а после вашей победы она перестанет приходить;

Беда Конлана

День четверга, локация «Ворота Паллы» (где стоит Диана с напарником).

Конлан жалуется на Фей, они мешают ему гулять по лесу. Кроули подсказывает, что ему поможет [*Лопата (Shovel)*] (достать ее можно из [случайного лута](#) или купить у [Рейны](#)). Если у вас она уже есть он предлагает ему свою: **Дать ему лопату** → в награду он выдаст вам [случайную награду](#).

Эльфийка с похмелья

Если зайти в лагерь эльфов вечером Пятницы, Субботы или Воскресения можно встретить [Рыжую эльфийку](#) с похмельем, которая будет страдать сидя возле костра:

- (если вино в инвентаре) **Предложить вино** → сиськотрах в награду [**изображение сцены**], **-100 похоти**, [перемотка времени на утро].

Охотничьи события и подземелья

Каждый день, кроме *четверга*, в дневное время Эрика можно найти на вашей «базе» в лесу. Если вы согласитесь присоединиться к нему, вам будет предложено отправиться на охоту или отправиться в подземелье, чтобы повторно посетить любое подземелье, которое вы обнаружили во время предыдущих охот. Охота дает вам до трех последовательных случайных событий, и вы можете вернуться в деревню после каждого из них. Для персонажей низкого уровня события в значительной степени ориентированы на общие бои со слизями и феями; они становятся реже на уровне 3 и выше и полностью исчезают при достижении уровня 6. Войти в подземелье во время охоты означает лишиться следующих случайных событий. Завершение охоты или прохождение подземелья [перематывает время]. Не все подземелья и события доступны с самого начала — некоторые открываются путем выполнения квестов, других действий или повышения уровня.

Охотничьи события

Засада жопных бандитов

Во время охоты Эрик и Кроули попадают в засаду бандитов в каньоне.

- *Поражение*: бандиты украдут ваше золото (вы можете забрать его у них на базе в горах).
- *Победа*: +5 ЕХР и случайный предмет (в дополнение к любому дропу из бандитов).
 - (после [квеста](#)). **Трахнуть между сисек** → [[изображение сцены](#)], **-50 похоти**, **+30 похоти Эрика**; если **похоть Эрика ≥ 100** , продолжается [текстовая сцена], Эрик трахает бандитку в рот (**-50 похоти Эрика**).

Попавший в засаду торговец вином

Эрик и Кроули могут прервать ограбление на большой дороге — на знакомого торговца вином напали бандиты.

- *Победа*: +5 ЕХР, торговец даст вам 2 x [[Вино](#)] в качестве благодарности (в дополнение к любому дропу с бандитов).
- *Поражение*: появится охранница Диана.

Встреча с Джульеттой

Разблокируется после спасения Джульетты.

Во время охоты Эрик и Кроули могут встретить извращенную «натуралистку» во время ее исследований природы. Обстоятельства случайны, но новые возможные локации открываются в зависимости от того, сколько раз вы с ней встречались (встреча засчитывается только в том случае, если вы поговорили с ней):

1. Поляна с разными редкими растениями. Когда Эрик предупреждает ее, что бандиты могут ее изнасиловать, она отвечает, что надеется на это.
2. Каньон, полный тентаклевых монстров, как спрятанных, так и ползающих. Один из них поймал Джульетту и набивает ей дырочки своими щупальцами ([изображение сцены](#)), **+30 похоти**, **+30 похоти Эрика**).
3. Поляна, полная фей, которые хотят поиграть с членами героев (**Да** → короткое [изображение сцены](#)), **-100 похоти**). Джульетта разговаривает с девушкой-цветком; Эрик опрометчиво кидается на монстра в ответ получает в лицо пыльцу с сильным возбуждающим эффектом, и Кроули трахает его в задницу, а Джульетта наблюдает (**М/М** [изображение сцены](#)), **-100 похоти**, **+3 Эрик**, **+3 Джульетта**; открывает опцию «Флирт»).

Встреча с Мэйбл

Если вы победили [Мэйбл](#), девушку-минотавра, вы можете встретить ее на случайной поляне во время охоты. Она предлагает те же взаимодействия, что и в воскресенье, включая торговлю.

Мне бы молочка посвежее → сосание груди [изображение сцены], -10 голод, +20 похоти, +1 Мэйбл.

Драка с толпой орков

Во время охоты вы сталкиваетесь с [Джайной](#) и [Роуз](#), которые буквально бегут в противоположном направлении. Оказывается, их преследует толпа разъяренных орков, как [мужчин](#), так и [женщин](#). (орки выносливы и в некоторой степени устойчивы как к льду, так и к огню; орки-мужчины поднимают свои топоры, чтобы нанести мощный удар на следующий ход). *Советы*: со Сном Кроули и Снежком Роуз у вас не должно возникнуть проблем с выводом большинства из них из строя, пока Эрик и Джайна концентрируются на одной цели.

- *Победа*: +5 ЕХР, +3 Джайна, +3 Роуз, и окажется, что гнев орков был оправдан.
- *Поражение*: орки довольны тем, что избili вас.

Хрустальные пещеры

Разблокируется, разобравшись с толстым гоблином.

Во время охоты вы встречаете [Джайну](#) и [Роуз](#) у костра на случайной поляне. Они предлагают вам присоединиться к ним, чтобы исследовать ближайшую пещеру. В первой пещере есть несколько слаймов и гоблинов (остерегайтесь скрытых толстых гоблинов!!). Во второй пещере есть монстр-тентакль, а затем заскрипованная засада, когда четверо разделяются на две группы. Кроули оказывается с Джайной, сражающейся с группой слаймов (которые объединяются в девушку-слизь).

- *Победа*: вы сможете собирать кусочки ледяного кварца. После 12-го подобранного кристалла Джайна предлагает праздничный секс, и вы можете выбрать между Роуз и Эриком в обоих случаях Кроули получает минет ([изображение сцены] -50 похоти, [сперма на лице] -50 похоти Эрика, -50 похоти Джайны, -50 похоти Роуз). В конце: +20 ЕХР, 4 кусочка ледяного кварца, +1 Эрик, +1 Джайна, +1 Роуз [перемотка времени].
- *Поражение*: Джайна спасает вас, но требует вознаграждения. Анальный тройничок Кроули/Джайны/Эрика; открывает «тренировки» Джайны и Эрика ([изображение], -100 похоти, -100 похоти Джайны [перемотка времени]).

Подземелья

Древняя гробница

Эрик и Кроули находят поляну с входом в древнюю подземную гробницу. Оказывается, его уже исследуют трое эльфиек — одна [сисястая эльфийка](#) и две [фута-эльфийки](#).

- *Победа*: Вы можете отпустить их (+50 похоти) или заставить Эрика и Кроули трахнуть в лицо фута-эльфийку ([спрайт-анимация] и стандартное [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Эрика). Если еще хватает похоти, они могут Трахнуть сисястую, Эрик берет на себя ее попку, а Кроули ее киску ([портретное изображение], -100 похоти, -100 похоти Эрика).
- *Поражение*: Кроули трахают в лицо одна из фута-эльфиек (стандартное [изображение сцены], -50 похоти, -3 голод).

Верхний сундук: [случайный лут](#) и [Древняя урна (Ancient urn)]; правый сундук: +5 ЕХР, +1 Эрик.

Также на локации с противниками есть скрытый проход. Если использовать *Глаз бехолдера (Eye of the beholder)* то можно увидеть «врата».

Пещера в скалах

Эрик и Кроули находят пещеру в скалах. В пещере после комнаты заваленной камнями они находят беременную ламию (подробнее смотри в разделе с [мини-боссами](#)).

- **Победа:** Уйти → **+50 похоти** или Трахнуть → Кроули трахает ламию в рот, пока Эрик занимается ее киской [текстовая сцена] **-50 похоти, -50 похоти Эрика** [портретное изображение];
- **Поражение:** Кроули и Эрик получают минет со стимуляцией [изображение сцены] **-50 похоти, -50 похоти Эрика**.

Также в пещере где бродит ламия есть скрытый проход, нужно пойти за красный «столб» и использовать *Глаз бехолдера (Eye of the beholder)* то можно увидеть странную кладку кирпичей в стене. Важно! Заклинание нужно использовать **ДО** битвы с ламией, потому что после победы вас выбросит с локации

После зачистки подземелья вы получаете: [случайный дроп](#), +5 ЕХР, +1 Эрик.

Каньон ламий

Эрик и Кроули следуют за ручьем через каньон. В его конце они находят троицу ламий во главе с четырехгрудой (использует массовый сайленс и магическую атаку льдом; обычные ламии могут оглушить или парализовать).

- **Победа:** вы можете Уйти (**+50 похоти**) или Трахнуть → Кроули трахает ее верхнюю пару сисек, а Эрик трахает ее нижнюю пару ([портретное изображение] [текстовая сцена], **-50 похоти, -100 похоти Эрика**).
- **Поражение:** ламия насильно отсосет Кроули. Если вы решите сопротивляться, она заставит его кончить, засунув хвост ему в задницу. В обоих случаях стандартное [изображение сцены], **-50 похоти**.

Победа над ней зачищает подземелье: [случайный лут](#), +5 ЕХР, +1 Эрик.

Старые руины → подземелье с гоблинами

Подземные руины с несколькими гоблинами перед костром.

- **Победа:** Пусть убегают (**+50 похоти**) или Трахнуть → В киску или В жопу ([изображение сцены], **-100 похоти**). Если у вас все еще достаточно много похоти, Кроули и Эрик оба трахают третью гоблиншу ([изображение сцены], **-100 похоти**, [перемотка времени]).
- **Поражение:** Одна гоблинши делает минет Кроули после чего валит на землю и скачет на нем, другая, в это время, насаживается своим анусом на Эрика ([спрайт-анимация] и [изображение], **-100 похоти**, [перемотка времени]).

Также в этой локации есть скрытый проход, нужно пойти в противоположную от гоблинш сторону. Если использовать *Глаз бехолдера (Eye of the beholder)* то можно увидеть странную кладку кирпичей в стене.

Беременная поляна

Разблокируется после победы над девушкой-растением на поляне фей; если параметр беременности включен.

Во время охоты Эрик и Кроули встречаются [Джайну](#) и [Роуз](#) на странной поляне с феями, монстрами-щупальцами. Также в этой локации есть скрытый проход в северо-восточной части карты. Если использовать *Глаз бехолдера (Eye of the beholder)* то можно увидеть проход в дереве.

Чтобы закончить эту часть охоты вам нужно победить мини-босса беременную девушку-цветок:

- **Поражение:** Беременная девушка-цветок ублажает всю вашу пати своими бутонами (текстовая сцена) ([анимационная сцена], **-50 похоти**, [перемотка времени]);
- **Победа:** Девушка-цветок убегает, роняя [Изумруд (Emerald)], или/и [Синий янтарь (Blue amber)].

При прохождении подземелья: [случайный лут](#), +5 ЕХР, +1 Эрик, +1 Джайна, +1 Роуз.

Древний храм → подземелье со случайными комнатами

Если параметр беременности включен.

Подземелье, построенное из случайно выбранных сегментов. Может содержать:

- Комната с множеством грибов.
- Комната с монстрами-тентаклями и человеческим скелетом. (Монстры-тентакли прячутся под треснувшей плиткой пола.)
- Комната слаймов со скелетом дракона.
- Комната-головоломка с катящимися валунами.
- Беременная ламия.
 - **Победа:** Уйти или **Трахнуть** (тройничок с ламией, [портретное изображение], -50 похоти, -100 похоти Эрика, [перемотка времени]).
 - **Поражение:** Ламия насильно отсасывает у Кроули ([изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Эрика, [перемотка времени]).
- Трое гоблинов вокруг костра во главе с беременной.
 - **Победа:** Пусть убегают (+50 похоти) или **Трахнуть** → В киску или В жопу ([изображение сцены], -100 похоти). Если у вас все еще достаточно много похоти, Кроули и Эрик сношают спереди и сзади третью гоблину ([изображение сцены], -100 похоти, [перемотка времени]).
 - **Поражение:**
- Комната с потрескавшимся полом и сундуками. Должен ли я объяснять, что вам просто нужно избегать треснутой плитки? Верхний сундук: [случайный лут](#); средний сундук: пустой; нижний сундук: +5 EXP, +1 Эрик.
- Комната сокровищ с четырьмя переключателями. Включенное/выключенное состояние переключателей должно соответствовать канделябрам. Сундук: [случайный лут](#), +5 EXP, +1 Эрик.
- Комната сокровищ с валунами. Просто бросьте валун на пустой переключатель. Сундук: [случайный лут](#); ящик: +5 EXP, +1 Эрик.

В нем всегда есть последняя безопасная зона, где вы встретите [Жрицу](#). В обмен на то, что Эрик и Кроули трахают ее соски (-100 похоти, [изображение сцены]), она дает Эрику Могучий меч, если у него его еще нет, или благословляет группу, восстанавливая все **НР** и **МР**.

Бандитское логово

Пара палаток, охраняемых бандитами и случайным спрятавшимся монстром-тентаклей. На локации можно собрать случайные грибы. Левый сундук в палатке: [случайный лут](#); правый сундук в палатке: +5 EXP, +1 Эрик. Выход с локации: +1 EXP, +1 Эрик.

Подземелье с загадкой

Эрик и Кроули исследуют пещеру и находят [Джайну](#) и [Роуз](#) в комнате с запертой дверью. Чтобы открыть его, вы можете:

- Если у вас есть похоть, посмотрите на левую статую и выберите **Мастурбировать** (стандартная мастурбация [изображение сцены], -50 похоти).
- Найдите случайную комбинацию положений рычага, которая отпирает дверь грубой силой. Есть $3^3 = 27$ возможных позиций. После каждого варианта становитесь перед дверью.

После этой загадки осталось просто пройти подземелье. На следующей локации в основном девушки призраки (по два врага в отряде) в качестве врагов и один отряд со слаймами. Левый сундук: +1 [Джайна](#); средний сундук: +1 [Роуз](#); зачистка подземелья: +5 EXP, +1 Эрик, +1 [Джайна](#), +1 [Роуз](#) [перемотка времени].

Подземелье гоблинов

Эрик и Кроули оказываются в пещере. Одна ветвь населена тентаклевыми монстрами, другая - гоблинами, включая толстый вариант, если он [разблокирован](#). Левый сундук: [случайный лут](#); правый сундук: +5 EXP, +1 Эрик.

В этой пещере есть скрытый проход. Если использовать *Глаз бехолдера* (*Eye of the beholder*) то в комнате с монстрами-тентаклями между стеной и большим камнем можно увидеть проход в стене.

Событие в разрушенной церкви

Разблокируется после завершения квеста «[Чай с молоком](#)» (появляются боевые монахи на разных локациях).

Во время охоты Эрик и Кроули натываются на руины церкви. Не нужно быть гением, чтобы понять, как попасть внутрь (отодвинуть статую ангела справа). Сундук содержит 3 х [Вино]. Если вы возьмете бутылки, на выходе из церкви наш авантюрный дуэт сталкивается с парой [боевых монахинь](#), недовольных вашим грабежом:

- *Победа*: выход из карты подземелья, +1 Эрик, +1 EXP.
- *Поражение*: монахи «накажут вас должным образом» ... или прочитав утомительную лекцию (-100 похоти, [перемотка времени])

Лабиринт → со случайными противниками

Разблокируется путем «пожертвования» хотя бы один раз таинственной [Жрице](#) в подземелье [разрушенного храма](#).

Эрик и Кроули находят еще одну интересную пещеру. На этот раз вход в само подземелье нужно открыть, решив простую головоломку с движущимися плитками. Части изображения нужно передвигать, чтобы собрать изображение Жрицы на четырех средних плитках. (Подсказка: убедитесь, что левая сторона лица находится в крайнем левом верхнем слоте, а правая грудь — в крайнем правом нижнем слоте, используя центральные четыре слота, чтобы поменять местами остальные две плиты.)

В отличие от первого случайного подземелья, макет самого подземелья не меняется - меняются только то, какие появляются сундуки с сокровищами, появляющиеся враги (смесь слаймов, тентаклей, призраков) и положение входа во второе этаж и переключатель, который его открывает. Возможны три положения входа/выхода (неактивные завалены кучами грязи):

- Комната в северо-западном углу, окруженная статуями горгулий.
- Комната в северо-восточном углу, рядом с комнатой с крылатой статуей.
- Комната в центре восточного края, содержащая крылатую статую и сломанные основания.

Так же есть три возможных положения переключателя:

- Юго-восточная угловая комната
- Центральный зал с бассейном.
- Северная центральная комната с горшками.

Неудивительно, что на втором этаже вас ждет Жрица с еще одной наградой для Эрика ([*Этический меч*]); если он у вас уже есть, она благословит вас, пополнив **НР** и **МР**), если вы согласитесь на взнос «пожертвования» (-100 похоти, [*изображение сцена*]), или +50 похоти, если откажетесь.

Персонажи

В разработке. Персонажи, с которыми Кроули может набирать очки отношений или каким-либо образом взаимодействовать для создания сцен.

Агнешка

Уровень отношений по умолчанию: 0.

Бабка Агнешка (или Агнешка) — старая, очень старая деревенская женщина, жена дедушки Джейсона. Они живут вместе в своем доме в юго-западном углу деревни, прямо у выхода.

Если погода ясная, Агнешка проводит утро и день, пася овец на маленьком лугу прямо у выхода из деревни. Если идет дождь она остается внутри дома вместе с Джейсоном. Вечером ее можно застать дома (пока муж в пабе). Ночью они спят (...кроме [субботы](#)).

Если вы поговорите с ней (или **Флирт**) в [понедельник](#) или [четверг](#), она скажет Кроули, что одна из ее овец, Марвин (предположительно, баран), пропал, и попросит вас найти его. Поскольку взаимодействие с ним мгновенно возвращает вас обратно к Агнешке без затрат МР или увеличения времени, вы можете использовать его в качестве импровизированного транспорта. В награду вы получаете **+1 Агнешка**.

В поисках Марвина: его местонахождение выбирается случайным образом из списка:

- В деревне, рядом с Особняком Айронхарт.
- В лесу, у водопада.
- В лесу последний восточный поворот перед выходом к старой башне, южный тупик.
- У Старой Башни, северо-западный угол.
- В «Разрушенном проходе *Ruined passage*» к северу от локации с гнездом тектаклей.

Когда идет дождь и она сидит дома вместе с Джейсоном, она просит Кроули принести успокаивающий чай для Джейсона. **Отдать чай** → **+3 Агнешка**, 3 x [[Хлеб \(Bread\)](#)] и, при достаточно высоких отношениях, более интимную награду.

Когда дома, у нее можно купить:

- [[Молоко \(Milk\)](#)] – **3 золота**;
- [[Сыр \(Cheese\)](#)] – **3 золота**;

Агнешка — один из персонажей, на которого действует эффект [[Зелье большого заряда \(Big load potion\)](#)], анальный или вагинальный секс с ней дает большой надутый живот, видимый на всех ее иллюстрациях в течение нескольких дней (если настройка **БЕРЕМЕННОСТЬ** включен).

Если зайти к Агнешке в пятницу вечером, ее можно попросить присоединиться к «[Топлес пятнице](#)», если у вас уровень отношений **Агнешка** \geq 10

Элис

Уровень отношений по умолчанию: 0.

Элис нанята [Карлой](#) в качестве единственной официантки и горничной Каменного Дракона. Она живет вместе со своим младшим братом Джесси в доме рядом с домом Кроули.

Элис можно найти стирающей рядом со своим домом по утрам, если только не идет дождь — тогда она дома и готовит. Днем и вечером она работает в Каменном Драконе, а ночью спит в своем доме. После женитьбы Дерекка для освобождается вечер в четверг, и она проводит его, отдыхая в пруду за домом Дженны. Элис участвует в «[Топлес пятнице](#)».

Кроули может помочь ей со стиркой (**+1 Элис**, [перемотка времени]) или с готовкой ([перемотка времени]); **+1 Элис** и **+3 [готовка](#)**, если готовка меньше 30, или **+3 Элис** в противном случае). Когда

отношения прокачаются достаточно, вечером ее можно пригласить на танец (+2 Элис, [перемотка времени]), хотя при достаточно высоких отношениях она может потом пригласить его на продолжение банкета...).

Астра

Уровень отношений по умолчанию: -15.

Астра — избалованная дочь [Фины Айронхарт](#) и очевидный любовный интерес [Эрика](#) (который даже не может набраться смелости, чтобы пригласить ее на танец). Она живет вместе с матерью в их особняке в северо-восточном углу деревни, над церковью.

Она проводит утро дома. Днем она присматривает за Джесси (младшим братом [Элис](#)) и Шарлоттой (дочерью Дерика) — на небольшой полянке под поместьем, когда ясно и внутри поместья, когда идет дождь, Когда [Джульетта](#) напрашивается на обучение детей — это освобождает часть времени для нее. Вечером она в таверне, ждет, когда Эрик наконец пригласит ее на танец. По ночам она спит дома.

Астре очень не нравится Кроули (она единственный персонаж, который начинает с отрицательным уровнем отношений), потому что она (вполне разумно) считает его извращенцем. Она также не совсем довольна поведением своей матери и ее отношениями с Кроули. В свою очередь, если Кроули сблизится с Финой, она, попытается улучшить отношение дочери к нему.

Чтобы сблизиться с Астрой, Кроули может присмотреть за детьми вместо нее (+1 Астра, [перемотка времени]), а после того, как он завоеует некоторое доверие, пригласить на танец (+2 Астра, [перемотка времени]). Астру также, кажется, возбуждают отношения М/М: разговор с ней после того, как Эрик появляется в пабе со спермой на лице, дает +3 Астра.

Отношения Астры и Эрика: есть скрытый счет, определяющий развитие отношений Астры и Эрика, открывает возможные сцены между ними. Действия и события, влияющие на счет:

- +1 Разговор с Астрой, когда Эрик появляется в пабе со спермой на лице.
- +1 Убедить Астру принять участие в «[Топлес пятнице](#)» (вы можете спросить ее после того, как Элис начнет танцевать на столе; она соглашается, если ее отношения с Кроули выше 0 и Дженна тоже присутствует). Это заставляет Эрика сесть за ее стол, и он продолжает это делать, каждый день с этого момента.
 - +1 Приглашение на танец кого-либо еще ([Элис](#), [Дженны](#) или [Джульетты](#)) приводит к присоединению к танцу Астры и Эрика.
 - +3 в пятницу, когда Астра танцует топлес.
 - +1 Видеть поцелуй влюбленных на ночь в пятницу вечером перед входом в поместье Айронхарт.
 - +5 Свидетель минета на ночь, в том же месте вместо поцелуя.

Разблокируемые сцены на данный момент: (≥10) сцена с глубоким заглотом в пятницу вечером.

Карла

Уровень отношений по умолчанию: 5.

Карла — владелица таверны «Каменный дракон», а значит, работодатель [Элис](#). Ее можно найти за барной стойкой паба с утра до вечера, а ночью она спит в своей комнате в подвале гостиницы.

Кроули может **Поговорить** с ней (и использовать **Флирт**, если уровень отношений достаточно высок), **Купить**

- [*Пиво (Beer)*] – **3 золота**;
- [*Хороший обед (Good dinner)*] – **10 золота**;
- [*Хлеб (Bread)*] – **3 золота**.

Или просто **Пообедать (-10 золота, -10 голод**, [перемотка времени]). Иногда ей бывает одиноко по ночам (*вторник* и *среда*). Она принимает участие в «[Топлес пятнице](#)».

Карла — один из персонажей, на которого действует эффект [*Зелье большого заряда (Big load potion)*]— когда Кроули находится под воздействием зелья, анальный или вагинальный секс с ней дает ей большой надутый живот, видимый на всех ее иллюстрациях в течение нескольких дней (если включена настройка БЕРЕМЕННОСТЬ).

Конда

Конда — большая толстая гоблинша, вооруженная боевым молотом. Это она вызвала у Эрика и Кроули *гәләвнүчә* боль в спине во время [квеста](#).

После квеста ее встреча в западном туннеле становится повторяемой, но она заменяется обычным толстым гоблином. Ее можно найти в деревне гоблинов по *вторникам* и *пятницам* в дневное время. Если подойти к ней со спины Кроули сделает ей комплимент ([\[изображение\]](#)), **+10 похоти** → **Подрочить -50 похоти**).

Конда спит в Комнате Сну-Сну (Snu-snu chamber)

Дарио

Дарио – это не водопроводчик, а странствующий торговец, который «любит» эльфов и не прочь торговать с ними. В его караване находится еще Мэтью, охранник, который особой разговорчивостью не отличается.

Ассортимент Дарио:

- [*Вино (Wine)*] – **20 золота**;
- [*Вино “Sweet Lips” (Sweet Lips wine)*] – **50 золота**;
- [*Сну-сну фрукт (Snu snu fruit)*] – **10 золота**.

Во *вторник* и *четверг* торговца можно найти в эльфийском лагере, утром и днем Дарио торгует, вечером (после [квеста](#)) сидит в СПА салоне вместе со своим охранником, ночью наведывается к Рейне.

В *понедельник* утром ссорится с [Дианой](#) возле ее поста.

Дерек

Дерек —житель деревни средних лет, который живет один со своей маленькой дочерью Шарлоттой после того, как его жена сбежала. Их дом находится в юго-западном углу деревни, к западу от таверны. Он не любит Кроули и предупредил свою дочь держаться от него подальше.

Обычно Дерек утром ухаживает за своим садом (или готовит в доме, когда идет дождь), днем ловит рыбу рядом с домом, а вечером ужинает с дочерью в таверне. После того, как [Джульетта](#) приезжает в деревню и начинает учить детей по понедельникам и пятницам, днем его можно найти в таверне, топит свои печали. Кроули может предложить ему помощь (начнется [квест](#)) или соблазнить его ([\[изображение сцены\]](#) **М/М**).

Если Кроули найдет ему новую жену, Дерек немного успокоится. Кроули теперь может флиртовать с ним в дневное время, когда он ловит рыбу у своего дома.

Диана

Уровень отношений по умолчанию: **0**

Диана — женщина-солдат, которая охраняет ворота Палы вместе с солдатом-мужчиной по имени Конлан.

Оба несут караульную службу в светлое время суток, затем по очереди отдыхают: вечером Конлан дежурит, пока Диана спит, ночью наоборот (кроме воскресенья). Большую часть времени ничего особенного не происходит, поэтому Диана пытается развеять скуку случайным минетом (вторник и пятница). А в понедельник утром она пытается вытрясти у торговца вином бесплатную выпивку.

После того, как Кроули помогает Диане вернуть украденные посылки, он может флиртовать с ней.

Сестра Элизабет

Уровень отношений по умолчанию: 0

Сестра Элизабет - монахиня, отвечающая за деревенскую церковь и ее кладбище. Ее всегда можно найти в церкви или рядом с ней — она живет в своей комнате в задней части здания.

За исключением воскресенья, она свободна утром, а также обычно в течение дня. После того, как Джульетта начинает учить деревенских детей, это также занимает сестру Элизабет в дневное время в понедельник и пятницу.

Посещение церкви в воскресенье утром приводит к тому, что Кроули посещает службу (**+3 Сестра Элизабет**, [перемотка времени]). Некоторые из них связаны с особыми событиями:

- [Фина](#) наказывает Кроули после событий квеста «[Ночь темна](#)»
- Деревенское собрание по поводу приезда [Джульетты](#).
- Деревенское собрание по поводу приезда [Джилл](#).

Еще один способ сблизится с сестрой Элизабет — помочь ей с церковным обслуживанием вечером, в понедельник, четверг и субботу (**+1 сестра Элизабет**, [перемотка времени]). В среду вечером она занята другими делами...

Элизабет Дарквуд

Уровень отношений по умолчанию: 0

Элизабет — фута-музыкант, играющая по вечерам в таверне «Каменный дракон». (Персонаж является заменой реального человека, который создал большую часть саундтрека к игре, включая музыку для главного меню.) После квеста «[Фута музыка](#)» она также играет в эльфийском СПА в течение дня. Подрабатывая в пабе, она участвует в «[Топлес Пятнице](#)».

В обоих местах можно **Заказать музыку** → **-5 золота, +1 Элизабет Дарквуд**, и она начинает играть, блокируя всю остальную активность. Пока трек не закончится, вам будет периодически предлагаться остановить прослушивание или продолжить прослушивание. Не ставьте окно игры на фон, иначе музыка продолжит играть! В СПА-салоне вы также можете **Флиртовать** с ней.

Эрик

Уровень отношений по умолчанию: 0

Эрик — рыжеволосый герой-подражатель и лучший друг Кроули. Он приемный сын [Дженны](#) и явный любовный интерес [Астры](#). Эрик живет вместе со своей мачехой в их доме в центре деревни.

Эрик проводит утро на боевой тренировке за своим домом (кроме четверга, когда он принимает ванну, чтобы подготовиться к разного рода приключениям, а когда идет дождь — тогда он «тренируется» в своей комнате). Днем его можно найти на небольшой огороженной территории в лесу, где он и Кроули построили форт, когда были детьми. (За исключением четверга, когда он отправляется в пещеры гоблинов в одиночку.) Вечером он присоединяется к другим завсегдатаям таверны Каменный Дракон, где пытается набраться смелости, чтобы пригласить Астру на танец. Ночью он мирно спит в своей постели... кроме четверга.

Кроули может присоединиться к Эрику днем и отправится на охоту вместе с ним. Если у охоты есть положительный результат, оно также включает улучшение отношений Кроули с Эриком (обычно **+1 Эрик** в день/охота).

Эрик — один из персонажей, включенных в систему одежды: его спрайт и портретное изображение отражают то, чем он экипирован. На данный момент доступны его обычная одежда, голый и [*Черное кружевное белье (Black lingerie)*].

Преобразование Эрика

Эрик получает слишком много благословений от таинственной Жрицы во время событий определенного **квеста**. В результате он начинает постепенную трансформацию в более женственную форму, хотя процесс обратим как частично, так и полностью.

Этапы трансформации определяются тем, сколько очков трансформации персонаж накопил до утра данного дня; Кроули реагирует на них при разговоре с Эриком в охотничьем лагере:

1. *7 баллов* → более женственное телосложение с более узкой талией и более широкими бедрами;
2. *14 баллов* → более длинная стрижка: Кроули может предложить оставить стрижку или коротко подстричься (отменяет изменение, но баллы остаются);
3. *21 балл* → большая грудь: Кроули не может упустить возможность потрогать (**+5 похоти, +10 похоти Эрика**);
4. *28 баллов* → более крупные и женственные губы;
5. *35 баллов* → огромные губы девки.

Процесс феминизации не заходит так далеко, чтобы удалить пенис или добавить вагину.

Эрик получает одно очко трансформации каждую ночь. Некоторые другие факторы также могут повлиять на количество баллов:

- После первого преобразования:
 - **+1 балл** за каждый раз, когда Кроули кончает в задницу Эрика или Эрик глотает его сперму.
 - **+1 балл** за каждый раз, когда Эрика анально или орально трахают во время событий охоты и подземелий.
 - **+1 балл** за каждый предмет [*Сперма минотавра (Minotaur sperm)*] или [*Сперма фута-эльфийки (Elven futa sperm)*], съеденный Эриком.
- **+5 баллов**, если Эрик выпьет [*Зелье сисек (Boobs potion)*] (но без немедленного роста груди).
- **-10 баллов**, если Эрик выпьет [*Зелье редукто (Reducto potion)*]. Вы можете выбрать **Просто выпей**, **Намажь им свои сиськи** (удаляет грудь и отключает трансформацию груди) или **Намажь им свои губы** (отменяет один этап трансформации губ и отключает этот этап).

У некоторых персонажей есть разовые реакции на трансформации Эрика (начиная с 0.352: [Астра](#), [Дженна](#) и [Джилл](#)).

Фина

Уровень отношений по умолчанию: **0**

Фина Айронхарт — известная авантюристка на пенсии, нынешний мэр деревни и мать [Астры](#). Вместе с дочерью она живет в своем поместье в северо-восточном углу деревни.

Утром Фина занимается бумажной работой за столом на первом этаже особняка. Днем ее можно найти в ее библиотеке/кабинете. Где она проводит свои вечера, поначалу остается загадкой, но вскоре все становится ясно. Субботние вечера становятся исключением после определенного **квеста**. Ночью она спит в своей запертой комнате... если только она не занята другими делами.

По утрам Кроули может помочь ей с почтой (**Предложить помощь** → **+1 Фина**, [перемотка времени]). Все остальные способы продвижения отношений предполагают либо квесты, либо сексуальные сцены.

Исс

Уровень отношений по умолчанию: 0

Исс — рыжеволосая эльфийка, которая очень любит вино (но не похмелье) и, по-видимому, имеет какие-то дела с **Себастьяном**, деревенским лавочником. Она живет в доме на болоте в западной части эльфийского леса.

Кроули может встретиться с ней вечером в лагере эльфов (в пятницу, субботу или воскресенье), и, если дела пойдут хорошо, она приглашает его навестить ее в любое время в своем доме (и, видимо, прекращает посещать лагерь). Во время вашего первого визита к ней домой она также расскажет, что за «стычки» эльфов и орков в этой части леса.

После того, как Кроули окажет Себастьяну услугу, Исс может предложить ему найти для нее определенные предметы.

Исс также иногда можно увидеть, но с ним нельзя взаимодействовать в других обстоятельствах, например, когда она делает минет Себастьяну под столом в его магазине или становится свидетелем (руководит?) бандитским нападением на торговца вином во время охоты. Эти события пока не имеют механических или сюжетных последствий.

Джайна

Уровень отношений по умолчанию: 0

Джайна - мускулистая авантюристка с большой выпуклостью, большим бюстом и шумным, властным характером. Она партнер **Роуз** по приключениям, а иногда и по сексу.

Джайна и Роуз остановились в Каменном Драконе. Джайна спит по утрам, вероятно, из-за ночных занятий дуэта, а день и вечер она проводит в пабе. (Субботние вечера становятся исключением после **квеста**.) Ночью она получает минет от Роуз за Каменным Драконом, если погода хорошая, или обнимается с ней в постели если идет дождь.

Кроули и Эрик могут встречаться и потенциально объединяться с Джайной и Роуз несколько раз, когда они охотятся на монстров или ищут **подземелья**. Помощь дуэту авантюристов во время этих событий — единственный способ улучшить отношения Джайны до того, как станут доступны сексуальные возможности.

Джайна — один из персонажей, включенных в систему одежды: ее спрайт и портретное изображение отражают то, чем она экипирована. Варианты на данный момент — это ее обычная одежда, голая и [*Черное кружевное белье (Black lingerie)*].

Дженна

Уровень отношений по умолчанию: 0

Дженна — немолодая мачеха **Эрика**, которая выглядит моложе себя. Она живет вместе со своим пасынком в их доме в центре деревни.

Утром Дженну можно найти в курятнике рядом с ее домом, где Кроули может помочь ей собрать яйца (**+2 Дженна** и одно [*Яйцо (Egg)*]), там же их можно купить за **3 золота**. В большинстве случаев днем и вечером она остается дома. Во вторник, если вечером не идет дождь, она купается в пруду за своим домом. Если Кроули удалось убедить ее принять участие в «**Топлес пятнице**» в Каменном драконе, она появится вечером, и он сможет пригласить ее на танец (**+2 Дженна**). Ночью она спит в своей постели... кроме четверга или всякий раз, когда обстоятельства находят ей партнера.

Дженна также иногда появляется, когда Кроули и Эрик отправляются на охоту, чтобы накормить Эрика (и при достаточно высоком уровне отношений также Кроули: предмет [*Хороший обед (Good dinner)*]).

Джилл

Уровень отношений по умолчанию: 0

Джилл — сводная сестра Кроули, авантюристка, много путешествующая. Недавно она решила провести некоторое время на родине.

Джилл прибывает в дом Кроули в воскресенье после того, как Кроули решил ночную [проблему сестры Элизабет](#), но она решает остаться в таверне «Каменный дракон». На первой воскресной службе в церкви после приезда Джилл (что может быть в тот же день) сестра Элизабет просит ее найти способ оправдать свое проживание в деревне. Джилл в растерянности, и Кроули вмешивается и указывает, что она может считаться членом его семьи.

Джилл любит выпить, и ее можно встретить в баре «Каменного дракона» в любое время, за исключением утра *среды* и *пятницы*, когда она не может встать с постели. Еще она довольно развязная: по ее предложению Карла вводит в таверне «[Топлес пятницу](#)». Чтобы сблизится с ней, подарите ей алкоголь ([*Пиво (Beer)*] для **Пялится** и [*Вино “Sweet Lips” (Sweet Lips wine)*] для **Болтать** случайной темы разговора) — смотрите ее утренние и дневные записи. Если Кроули удастся [отремонтировать](#) его разрушенную спальню, он может пригласить ее переехать в дом (хотя она по-прежнему проводит большую часть своего времени в таверне).

Джульетта

Уровень отношений по умолчанию: 0

Джульетта Вествуд - извращенный странствующий ученый, который решает какое-то время пожить в деревне после того, как Кроули спас ее (см. Ниже). Она остановилась в таверне «Каменный дракон» и проводит там большую часть своего времени.

На первой воскресной службе в церкви после того, как Джульетта поселилась в деревне [Фина](#) просит ее найти способ внести свой вклад в деревню. Условлено, что Джульетта будет учить деревенских детей в церкви. Таким образом, она занята днем (вместе с [сестрой Элизабет](#)) в понедельник и пятницу.

В пабе, если вы поговорите с Джульеттой утром или днем, вы можете попросить ее **Пойдем со мной**, чтобы исполнить ее желание увидеть «что-то пикантное» — она временно присоединится к отряду, пока вы не сделаете что-то, что перематывает время или попытаетесь покинуть деревню. Помимо других эффектов, она теперь может участвовать в некоторых сценах, доступных в то время (обычно в качестве восторженного зрителя), что в некоторых случаях приводит к дальнейшим «свиданиям» ночью, свидетелем которых может стать Кроули. Вечером вы можете **Пригласить на танец (+2 Джульетта)** или **Флиртовать** с ней.

Кроули и Эрик также могут иногда [встретиться](#) с Джульеттой во время [охоты](#).

Джульетта — один из персонажей, включенных в систему одежды: ее спрайт и портретное изображение отражают то, чем она экипирована. Варианты на данный момент — это ее обычная одежда, голая и [*Черное кружевное белье (Black lingerie)*].

Джульетта также один из персонажей, на которого действует [эффект](#) [*Зелье большого заряда (Big load potion)*], анальный секс с ней дает ей большой надутый живот, видимый на всех ее иллюстрациях в течение нескольких дней.

Спасение Джульетты: Кроули встречает ее в лесу (самая южная восточная тропа, затем верхний тупик), когда ее анально насилует бандит ([\[спрайт-анимация\]](#)). Вы можете уйти или вмешаться, после чего начнется драка с бандитом. Тебе лучше победить, потому что...

- *Поражение*: бандит анально трахает Кроули (М/М [изображение сцены], -100 похоти), прежде чем Джульетта нападет на бандита и прогоняет его
- *Победа*: бандит убегает.

В обоих случаях вы получаете +10 EXP и благодарность Джульетты (+20 Джульетта). Поговорить с ней. Если ваша похоть высока, вы можете попросить ее о сексе ([изображение сцены], -100 похоти). Если вы победили бандита, вы найдете +40 золота. В любом случае вы также найдете волшебный свиток, активирующий квест «[Заклинания Возврата](#)».

Каарен

Каарен — не враждебная ламия, у которой короткая стрижка и необычно большая грудь для ламии. В отличие от других представителей ее вида, чтобы атаковать, требуется некоторая провокация.

Ее можно найти по *вторникам* и *субботам*, купающейся в озере к югу от храма таинственной Жрицы. По состоянию на 0.357 контента для нее не так много, но разработчик обещал больше.

Если победить ее, она больше не будет приходить к озеру

Кестия

Седовласая женщина-орк ищет дровосеков в лагере орков. Если вы согласитесь помочь в награду она предложит **Золото** → +5 золота, [перемотка времени] или **Секс** → орчиха толкает Кроули на землю и скачет на нем в позе наездницы (([изображение сцены], -100 похоти, [перемотка времени])).

Лист

Лист (Глорифондел) — мужчина-эльф без рубашки, который выращивает и продает грибы. Его можно найти в лагере эльфов утром, днем и ночью.

Ассортимент Листа:

[Красный гриб (Red mushroom)] – 10 золота;

[Голубой гриб (Blue mushroom)] – 10 золота;

[Хлебный гриб (Bread mushroom)] – 3 золота.

Вдобавок к своему грибному бизнесу, ночью Лист скупит оптом всю вашу [Пыльцу фей (Fairie dust)]. Продайте ему достаточно, и вы сможете **Флиртовать** с ним.

Лиззи

Лиззи — домашняя девочка-слизь Кроули. Живет она либо в своей банке, либо свободно передвигается по дому Кроули.

После завершения [магического круга](#) у Кроули осталась банка с останками девушки-слизи. Как предполагает одна из книг в его доме, потребление спермы заставляет слаймы расти, а у больших слаймов растут сиськи, чтобы привлекать мужчин. После квеста Кроули может кончить в банку со слизью во время своей [дрочки на ночь](#). После «кормления» банки 10 раз, когда Кроули покидает свою спальню, появляется девушка-слизь, что приводит к сиськотраху ([изображение сцены], -100 похоти) и Лиззи, получившей свое имя.

У Лиззи есть счетчик **Заряда спермы** (SP), который отслеживает, сколько доз спермы она употребила во время своих сцен. Количество зарядов можно посмотреть с помощью [заклинания Чтение мыслей \(Mindreading\)](#).

Чтобы взаимодействовать с ней, взаимодействуйте с банкой в ваших ключевых предметах и выберите пункт **Накормить Лиззи** →

Накормить спермой → Кроули дрочит на Лиззи ([изображение сцены], -50 похоти, +1 SP);

Сиськотрах → Лиззи доит своими сиськами Кроули ([**изображение сцены**], **-50 похоти**, **+1 SP**);

Трахнуть в сосок → ([**изображение сцены**] **-100 похоти**, **+1 SP**, + эффект [*Зелье большого заряда (Big load potion)*]).

Если вы находитесь в доме Кроули, у вас есть дополнительная возможность выпустить Лиззи — она будет бродить по дому и его подвалу, пока вы не попросите ее вернуться в банку. У нее одни и те же сцены в обоих случаях. На нее действует [*Зелье большого заряда (Big load potion)*] если ее **Трахнуть в сосок**, находясь под действием этого зелья, то она получит более пышные формы на 3 дня, это отразится во всех ее сценах, кроме того она получит **+5 SP** вместо **+1 SP**.

Она может быть призвана в бой, чтобы сражаться на вашей стороне, но, если вы ее недостаточно «кормили» она не появится:

- В бою, если **НР** Кроули упадет ниже определенного порога (но он еще не нокаутирован), Лиззи вылечит его в начале хода, потратив одну единицу спермы.
- Она также дает особые навыки в бою: *Лечение (Heal)*, *Удар сиськой (Boobslam)* (потребляют SP).
- Когда она вне банки, она потребляет одну единицу в день. Если она заканчивается, через пару дней она начинает искать «еду» в другом месте.

Мэйбл

Уровень отношений по умолчанию: **0**

Мэйбл — странствующая девушка-торговец-минотавр, которая каждое *воскресенье* посещает деревню, чтобы продать товары минотавров. Она ставит свой ларек в центре деревни, перед курятником. Если идет дождь, она ищет убежища в таверне, снимая мокрую одежду. Ночью она спит на соломе в задней части курятника.

Во *вторник* ее можно найти в лагере орков утром днем и вечером она торгует, ночью можно увидеть, как она трахает член орка между своих сисек [**спрайт-анимация**].

В *четверг* торгует возле эльфийского СПА

Ответьте «**Да**» на ее предложение чтобы купить:

- [*Молоко минотавра (Minotaur milk)*]— **10 золота**;
- [*Сперму минотавра (Minotaur sperm)*] — **7 золота**.

Вы можете попросить сосать прямо из ее груди попросить **Мне бы молочка посвежее**, но тогда она вызовет Кроули на бой. Неудивительно, что даже девушки-минотавры являются сильными противниками.

Атаки Мэйбл:

- 1) Обычная физическая атака;
- 2) Оглушающая атака ногой на один ход;
- 3) Выстреливает из груди молоком **+30 похоти**;
- 4) Трется сиськами об лицо Кроули **+30 похоти**

(у нее много **НР**, она может использовать ошеломляющую атаку и похоть).

- *Поражение*: Мэйбл кормит спермой минотавра Кроули с предсказуемым результатом (**+100 похоти**, **-20 голод**).
- *Победа*: Кроули сосет грудь Мэйбл (см. воскресенье). После этого она позволяет ему сосать без боя.

Повышение отношений до определенного уровня при выборе **Мне бы молочка посвежее** Кроули получает бонусом еще и минет. Затем эту сцену можно повторить с помощью опции Мэйбл **Флирт**.

Кроули и Эрик также могут иногда встретить Мэйбл во время охоты.

Маруна

Маруна — четырехгрудая вождь деревни гоблинов. Она проводит большую часть своего времени на своем троне, наблюдая за деревней, хотя и купается три раза в неделю по вечерам (в понедельник, среду и пятницу). Ночью она спит в своей пещере, в северо-восточном углу деревни.

Сначала Кроули приходится иметь дело с ней из-за [потерянной посылки Себастьяна](#). После квеста, она просит Кроули помочь гоблинам, проведя с ними обряд «Сну-Сну» заплатив ему золотом. Если он согласен, то может прийти «помочь» в любое время дня.

Если у Кроули будет максимум похоти, когда он придёт помогать, во время процесса Сну-сну, остальные гоблинши учуют запах секса и выстроятся в очередь чтобы тоже поучаствовать, такой длинный ритуал займет целый день, и Кроули отпустят только ближе к вечеру или даже ночью. За три таких «ритуала» Маруна выдаст специальный костюм, в нем Кроули не атакуют гоблинши в пещерах, а сразу предлагают заняться Сну-Сну.

Мэрил

Мэрил – это суккуб которого Кроули можете призвать у себя в подвале после квеста [«Призыв суккуба»](#). Чтобы призвать ее, нужно взаимодействовать с магическим кругом. После этого можно выбрать два варианта взаимодействия, за каждый из них Кроули получает бафф на сутки. Мэрил может быть призвана в любое время суток и только если у вас есть похоть:

- **Работа ручкой** – увеличивает максимальную ману на 20% на сутки (-50 похоти)
- **Поза наездницы** – увеличивает максимальное здоровье на 20% на сутки (-100 похоти)

Вызвать Мэрил можно неограниченное количество раз, пока у вас есть похоть, поэтому, у вас есть возможность получить 2 баффа сразу. В свою очередь Мэрил получает от вас +1 к **SP** (*Soul points*) за каждый вариант, который описан выше.

После квеста [«Колдовство для чайников»](#) Мэрил можно будет призвать в бою, в качестве полноценного персонажа со своими [навыками](#). Каждый призыв тратит -3 **SP**, на свои навыки Мэрил тратит ману, ее не так много, как у Кроули, но ее можно восстановить зельями.

Мелисса

Уровень отношений по умолчанию: 0

Мелисса — скрытная, антисоциальная ведьма (волшебница?), которая может вызвать себе пенис. Кроули проявляет большой интерес к ее магическим знаниям (и ее телу) и пытается стать ее учеником.

Мелисса живет в Старой башне к югу от леса, и чтобы попасть внутрь, нужно приложить некоторые усилия (см. ниже). Она никогда не покидает башню и, кажется, не спит, так что Кроули может **Флиртовать** с ней в любое время. Раз в день Кроули также может **Расспросить** ее о чем-нибудь, и каждое обсуждение открывает следующую тему, если выполняются правильные условия. После обсуждения она отказывается разговаривать или флиртовать до следующего дня.

Развитие темы:

1. Кроули спрашивает ее о башне, и она объясняет, как использовать магию для расширения и сворачивания физического пространства (+20 **EXP**, открывает квест [«Новая лаборатория»](#)).
2. (часть [квеста](#)) Мелисса объясняет, как создавать мощные магические барьеры.
3. Мелисса объясняет разницу между «настоящими» призраками и духами, имитирующими призраков, после того как Кроули извиняется за изгнание ее призрака-хранителя. Он предлагает помочь ей чем-нибудь в качестве компенсации.
4. Мелисса просит Кроули принести ей немного [*Эльфийского молока (Elven milk)*] (начинает квест [«Чай с молоком»](#)).
5. Мелисса ведет Кроули на чаепитие (заканчивает тот же квест).

На одном из столов есть старая книга. Если Кроули выше 4-го уровня, раз в день он может изучать эту книгу (+5 EXP, [перемотка времени]). Сделав это пять раз, он изучает [заклинание Глаз бехолдера \(Eye of the beholder\)](#).

Получение доступа: Вход в башню защищен магической печатью. Ночью печать охраняет [грудастый призрак](#). Это тяжелая битва, если вы не готовы.

Победа: печать исчезнет, и вы получите доступ внутрь башни.

Поражение: призрак делает Кроули минет, ([[изображение сцены](#)], -50 похоти, [перемотка времени]) вы просыпаетесь утром на месте сражения

Внутри спуститесь по лестнице и прочитайте табличку на стене, чтобы получить подсказку для пароля. Затем идите на верхний этаж и взаимодействуйте с магическим кругом. Активированный круг телепортирует вас в скрытый верхний этаж башни, дом и лаборатория Мелиссы. Она удивлена встречей с Кроули, но ей явно нравятся его комплименты (+5 Мелисса).

Жрица

Таинственная жрица в капюшоне, с маской на глазах и с обнаженной грудью. У нее темная кожа, рты вместо сосков и короткие щупальца вместо волос.

Ее можно найти в любое время суток в разрушенном храме (к северу от локации *Скалы*). Эрик и Кроули также могут встретить ее при исследовании некоторых подземелий. Она также появляется в руинах под разрушенным монастырем. Кажется, она признает притязания Эрика на героизм и снабжает его лучшими мечами, и, наконец, довольно подозрительным [благословением](#)...

Рейна

Рейна — мускулистый кузнец лагеря эльфов — рыжеволосая эльфийка с веснушками и с большой грудью и задницей, которая, кажется, носит только свой кузнечный фартук. Она живет в своей кузнице на восточной стороне лагеря.

По утрам ее можно найти бродящей по лагерю (хотя после [открытия СПА-салона](#) для всех, она отдыхает там по *понедельникам* и *пятницам*). Днем она работает в своей кузнице, и если Кроули заговорит с ней, она предложит ему выполнить какую-нибудь работу (Да → +5 золота, +1 Рейна, [перемотка времени]). По вечерам она открыта для бизнеса, как для покупки, так и для продажи. Ночью она снимает фартук, чтобы мирно лежит в своей постели... кроме *вторника* и *четверга*.

Рейна покупает [*Сперма фута-эльфийки (Elven futa sperm)*], все, что есть у Кроули, сразу, если он соглашается ее продать, по 3 золота и +1 Рейна за бутылку. (Пустая бутылка стоит 2 золота, так что либо это не очень выгодная сделка, либо просто знак того, насколько распространено это вещество...) В своем магазине она продает:

- [*Лопата (Shovel)*] – 15 золота;
- [*Мотыга (Hoe)*] – 15 золота;
- [*Анальная пробка (Butt plug)*] – 20 золота;
- [*Красный кляп (Red gag)*] – 28 золота;
- [*Амулет кузнеца (Blacksmith amulet)*] – 30 золота;
- (если разблокировано) [*Черное кружевное белье (Black lingerie)*] – 50 золота. Разблокируется, если вы станете свидетелем ссоры между Рейной и Дианой у ворот Паллы в среду днем.

Роуз

Роуз — изящная авантюристка-алхимик, использующая в бою зелья. Она партнер [Джайны](#) в приключениях, а иногда и в сексе.

Джайна и Роуз остановились в Каменном Драконе. В отличие от более ленивой Джайны, Роуз начинает утро с освежающей ванны (стоя под деревенским водопадом, рядом с помещением Айронхарт), за исключением четверга, когда ее место занято и ей приходится оставаться в таверне. Она все равно проводит там день и вечер. Ночью она отсасывает Джайне позади Каменного Дракона, если погода хорошая, или обнимается с ней в постели в противном случае.

Пока Роуз в таверне, Кроули может купить у нее зелья (она предлагает боевые зелья, которые он не может сделать... пока?).

Ассортимент Роуз:

- [Зелье здоровья (*Health potion*)] – **20 золота**;
- [Зелье маны (*Mana potion*)] – **20 золота**;
- [Зелье светлячка (*Firefly potion*)] – **30 золота**;
- [Зелье снежка (*Snowball potion*)] – **40 золота**;

Днем в беседе Роуз предлагает Кроули стать подопытным для одного из ее зелий. Выбор помощи обычно приводит к **+1 Роуз**, [перемотка времени] и может привести к забавным (и/или пикантным) последствиям.

- Без эффекта;
- Зелье уменьшает затраты **MP** на 25%;
- (после [квеста](#)) Грудь Кроули вырастает еще больше;
- Если у Кроули есть грудь, зелье вызывает лактацию;
- Зелье увеличивает похоть (**+100 похоти**);
 - (**Роуз ≥ 50**) вагинальный секс [[изображение сцены](#)], **-100 похоти, -100 похоти Роуз, +3 Роуз**
- Кроули отпивает зелья и не чувствует ничего особенного, решив, что это странно, Роуз тоже его пробует и быстро убегает на 2й этаж таверны. Оказывается, зелье возымело интересный эффект. Роуз делает сама себе минет ([\[изображение сцены\]](#), **+15 похоти**). Вы можете **Понаблюдать** за ней чтобы получить дополнительно **+20 похоти**;
- Член Кроули начинает расти и Роуз дополнительно увеличив свою грудь начинает тестировать стабильность эффекта зелья ([\[изображение сцены\]](#) **-50 похоти, +3 Роуз, -50 похоти Роуз** [сперма на лице и груди] [перемотка времени]);
- (если Джульетту приняли в деревню) Член Кроули растет на столько большим что у него начинается головокружение, и он теряет сознание. Джульетта и Роуз не теряются и относят его на 2й этаж, для проведения медицинской процедуры (**-100 похоти, -50 похоти Роуз, +3 Джульетта, +3 Роуз**, [сперма на Роуз], [сперма на Джульетту], [перемотка времени])

Если помочь Роуз с экспериментами четыре раза, то в пятницу ее можно попросить присоединится к [«Топлес пятнице»](#)

Кроули и Эрик могут пересекаться и потенциально объединяться с Джайной и Роуз несколько раз, когда они [охотятся на монстров или ищут подземелья](#). Помощь дуэту искателей приключений во время этих событий — единственный способ улучшить отношения Роуз до того, как станут доступны сексуальные возможности.

Роуз — один из персонажей, включенных в систему одежды: ее спрайт и портретное изображение отражают то, чем она экипирована. Варианты на данный момент — это ее обычная одежда, голая и [[Черное кружевное белье \(*Black lingerie*\)](#)].

Мать Сабрина

Мать Сабрина — темнокожая боевая монахиня, предводительница боевых монахинь, поселившихся в разрушенном монастыре после событий [квеста](#).

Неудивительно, что ее можно найти в монастыре или вокруг него. По утрам она хорошенько потеет, тренируясь на свежем воздухе. Кажется, она предпочитает спать обнаженной и иногда отбрасывает во сне одеяло... (ночь *понедельника* и *четверга*).

После [квеста](#), открывается интерактив в ходе которого можно повисить отношение с матерью Сабриной. Вам нужно подойти к алтарю в центре руин монастыря и выбрать **Помогать** → **+5-20 похоти**, [перемотка времени], **+1 мать Сабрина**. Прodelывать это можно только раз в день в любое время суток.

Когда уровень отношений **мать Сабрина** ≥ 10 открывается **Флирт** →

- (**мать Сабрина** ≥ 10) **Покажи сиськи** – Кроули любит грудь Сабрины [**портретное изображение**], **+10 похоти**, **+1 мать Сабрина**;
- (**мать Сабрина** ≥ 20) **Трахнуть декольте** – [**изображение сцены**] **-50 похоти**, **+2 мать Сабрина**,

Ее подчиненные также иногда становятся немного более игривыми, чем ожидалось, ночью (*среда* и *воскресенье*).

Начиная с версии 0.353 Мать Сабрина больше не влияет на сюжет. v0.357

Саманта

Уровень отношений по умолчанию: 0

Саманта — мачеха Кроули и [Джилл](#). Она живет в столице, но решила навестить приемных детей.

Саманта приезжает в воскресенье после того, как Джилл переезжает в свою [отремонтированную спальню](#) в доме Кроули. После того, как Кроули просыпается, он слышит кого-то наверху — вы можете пойти и поприветствовать Саманту в другой спальне на втором этаже (топлес [**портретное изображение**]), **+30 похоти**).

Утром (кроме воскресенья) она готовит завтрак, и Кроули может присоединиться к ней. Днем она либо навещает свою старую подругу Фину в ее поместье, либо Джилл в таверне (*среда* и *суббота*). Вечера она проводит дома или в таверне (*понедельник*, *четверг*, *воскресенье*). Иногда она тратит слишком много времени на то, чтобы раздеться перед сном... (*пятница*, *воскресенье*).

Не против присоединиться к «[Топлес пятнице](#)»

Себастьян

Себастьян — деревенский лавочник. Как выражается Кроули — весьма странный тип. Его магазин находится в его доме, прямо к югу от дома Кроули и к западу от дома Эрика и Дженны в среднем ярусе деревни.

Кроули в его магазине может **Купить**:

- [*Ингредиенты (Ingredients)*] – **12 золота**;
- [*Пустая банка (Empty jar)*] – **30 золота**;
- [*Обед (Dinner)*] – **5 золота**;
- [*Пустая бутылка (Empty bottle)*] – **2 золота**;
- [*Хлеб (Bread)*] – **3 золота**.

В воскресенье днем Себастьяну можно помочь перенести ящики в магазин, если вы уже потеряли анальную девственность, то на похотливые взгляды Себастьяна можно ответить **Флиртом** или **Игнорировать** их. Если вы **Игнорируете** его, то после [перемотка времени] получаете бутылку [*Вино (Wine)*] Если вы выбрали вариант **Флирт** в итоге можно **Подставить попку** (Кроули трахают в зад за ящиками [**мини-изображение сцены**]), **-100 похоти** или **Открыть ротик** (М/М Кроули отсасывает Себастьяну за ящиками [**изображение сцены**]), **-50 похоти**, **-5 голод**,). В любом случае в процессе вас могут застукать [Исс](#), [Дженна](#) или [Сестра Элизабет](#).

Неудивительно, что Себастьян большую часть времени проводит в своем магазине, хотя иногда ходит рыбачить с Дерекком возле его дома — когда днем идет дождь. Кажется, у него какие-то деловые (и не деловые...) отношения с рыжеволосой эльфийкой Исс.

Тайша

Тайша — грудастая женщина-гоблин, которая становится новой женой [Дерека](#) в конце квеста «[Женщина для Дерека](#)». Она проводит большую часть своего дня, работая на его ферме и вокруг нее, а вечера вместе с ним и их дочерью в таверне. Кроули также может покупать у нее овощи.

Будучи гоблиншей, которой ходила в основном голышом, Тайша очарована красивой одеждой человеческих женщин и снимает свое платье, когда выходит на улицу если идет дождь, чтобы оно не испачкалось.

Днем во *вторник* она посещает своих подруг в гоблинской деревне, а ночью по *вторникам* и *пятницам* она и Дерек трахаются. Когда Кроули разговаривает с ней после свадьбы, из благодарности она предлагает ему трахнуть ее декольте ([\[портретное изображение\]](#), **-50 похоти**), открывая ее меню флирта. Пока что это единственный способ улучшить ее отношения. Если он достаточно высок, Кроули может убедить ее присоединиться к «[Топлес пятнице](#)» в таверне.

Пьяный орк

Пьяный орк торговец, не расстаётся со своей бутылкой почти постоянно находится в «Лагере орков (Orc camp)» возле центрального шатра, по вечерам *пятницы* и *воскресения* его можно найти в лесу в северо-восточном тупике он предложит Кроули с ним выпить.

Обладает довольно большим ассортиментом:

- [*Орочья трава (Orc's grass)*] – **2 золота**;
- [*Древняя урна (Ancient urn)*] – **10 золота**;
- [*Сперма фута-эльфийки (Elven futa sperm)*] – **5 золота**;
- [*Эльфийское молоко (Elven milk)*] – **20 золота**;
- [*Старая монета (Old coin)*] – **2 золота**.
- [*Хороший обед (Good dinner)*] – **10 золота**;
- [*Пиво (Beer)*] – **3 золота**;
- [*Гоблинский эль (Goblin ale)*] – **3 золота**.
- [*Мясо (Meat)*] – **3 золота**.

Генераторы похоти и сцены

Повторяющееся ежедневное увеличение и уменьшение похоти (например, сцены секса). Это исключает одноразовые сцены во время [квестов](#), победы или проигрыша против [врагов](#) (описаны в отдельном разделе), а также сцены во время [охоты или приключений](#) (поскольку они случайны).

События, привязанные к определенному дню и/или времени, обычно могут происходить только один раз в день, например, вы можете мастурбировать на картину только один раз. Все варианты флирта имеют условия отношений. Все сцены вуайеризма спрашивают вас, хотите ли вы мастурбировать, только если ваша похоть достаточно высока.

Любой день

События, не привязанные к определенному дню

Предметы похоти

Все они могут быть использованы более одного раза в день, в отличие от большинства других записей в этом разделе.

Для увеличения похоти:

- [*Пиво (Beer)*]: **+20 похоти, -1 голод**.
- [*Гоблинский эль (Goblin ale)*]: **+30 похоти, -3 голод**
- [*Вино (Wine)*]: **+30 похоти, -5 голод**.
- [*Вино "Sweet Lips" (Sweet Lips wine)*]: **+200 похоти, -15 голод**, также восстанавливает примерно 20% от максимального **НР**.
- [*Зелье похоти (Lust potion)*]: **+200 похоти**
- [*Сперма минотавра (Minotaur sperm)*]: **+100 похоти, -10 голод**, лактация при наличии груди.
- [*Сперма фута-эльфийки (Elven futa sperm)*]: **+100 похоти, -4 голод**
- [*Сну-сну фрукт (Snu snu fruit)*]: **-4 голод**; нет прямого прироста похоти, но увеличивает прирост похоти на 50% в течение трех дней (текущий и следующие два).

Для уменьшения похоти:

- [*Древняя урна (Ancient urn)*]: одноразовый предмет, вы можете иметь более одного. Используя его, вы освобождаете девушку-призрака, которая делает вам минет **-50 похоти** [\[изображение сцены\]](#).
- [*Банка со слизью (Slime jar)*]: в ключевых предметах; можно использовать для вызова [Лиззи](#) вне боя. Если у вас есть похоть и у вас нет ничего отпугивающего слизь, вы можете накормить ее своей спермой или трахнуть ее в сиськи. Каждый вариант имеет свою собственную короткую [\[изображение сцены\]](#) и приводит к **-50 похоти**.
- [*Успокаивающий чай (Soothing tea)*]: при употреблении **-200 похоти**.

В любое время суток

- *Навык «Дрочить (Far)»* → (**похоти ≥ 200**) Да → стандартная мастурбация [\[изображение сцены\]](#), но с фантазиями (случайные строчки текста, которые зависят от сексуальной истории Кроули и определенных отношений); **-50 похоти**.
- *Навык «Медитация (Meditation)»* → **-50 похоти, +30 МР, +5 голод**, [перемотка времени].
- *Отдохнуть* → [перемотка времени на утро] на следующий день. Лучше сделать это в последнюю очередь на [ночь](#).
 - **Мастурбация перед сном**: обычно **-50 похоти**, если ничего другого не происходит.
 - (случайный шанс) пьяная [Джилл](#) входит, и Кроули кончает на нее (случайные варианты сцены, [\[портретное изображение\]](#)).

- ◆ (случайный шанс, очень высокая похоть) Джилл думает, что Кроули стриптизерша (+10 золота), и предлагает ему деньги за шоу. Вы можете либо отказаться, либо кончить для Джилл → прямо ей в рот (без иллюстрации, +10 золота).
- (случайный шанс) Лиззи выходит и лижет задницу Кроули ([спрайт-анимация], -100 похоти)
- (случайный шанс, Астра ≥ 25) Астра врывается в дом и требует, чтобы Кроули перестал появляться в ее снах (+50 похоти)
- В конце дня автоматически увеличивается +5 похоти.
- Утром случайный шанс, если **похоти** ≥ 100 (независимый шанс, взаимоисключающие события):
 - (Джилл ≥ 20, и она живет в доме) Джилл будит Кроули сиськотрахом ([анимационная сцена], -50 похоти, +3 Джилл, [сперма на лице и груди]).
 - (Саманта ≥ 20, и она живет в доме) Саманта будит Кроули минетом ([изображение сцены], -50 похоти, +3 Саманта)
- Картина Фины буккаке: на 2м этаже ее дома. Взгляд на картину дает +5 похоти; если у вас достаточно похоти, **Подрочить** → -50 похоти [изображение сцены]. Есть случайный шанс, что Астра застучает Кроули в процессе — он эякулирует на нее, а не на картину ([сперма на Астре]).
- Картина Фута-демоницы на 2м этаже дома Фины, чуть выше картины буккаке +5 похоти;
- Картина с групповухой Фины: дается Кроули, если он достаточно раз дровичил на картину буккаке (> 10) и говорил об этом с Финной. Глядя на картину, вы получаете +5 похоти и [изображение] картины.
- Портрет юной Фины (на столе в комнате Эрика) → +10 похоти [изображение] портрета.
- Статуя богини в церкви: +10 похоти. См. также утренние и ночные варианты.
- Круг призыва, после того как Кроули запустит его:
 - **Призвать Джимма**: случайный шанс увидеть бесенка, занимающегося анальным сексом с блондинкой-суккубом в ее случайных формах (обычная, беременная, фута). +20 похоти [изображение].
 - **Призвать Мэрил**:
 - **Работа ручкой** → короткое [изображение], -50 похоти; увеличивает максимум маны за день и пропорционально увеличивает текущую ману.
 - **Поза наездницы** → короткое [изображение], -100 похоти; увеличивает максимум **НР** за день и пропорционально увеличивает текущий **НР**.
- Сексуальные деревья: в разных местах леса и эльфийского леса. Все считается за одно взаимодействие.
 - +10 похоти просто от одного взгляда на него.
 - Дерево груди, дерево задницы: **Подрочить** → разный текст для каждого, [портретное изображение], -50 похоти.
 - Беременное дерево: **Пососать** → [текстовая сцена] сосания груди, -2 голод.
- (после квеста) «Дикая» девушка-слизь в пещере слаймов, где вы нашли Лиззи:
 - **Победа: Накормить ее** → соскотрах [анимационная сцена], -50 похоти.
 - **Поражение**: короткая [спрайтовая анимация] как она ебет Кроули, -50 похоти, [перемотка времени].
- (если обнаружено) Мелисса (почти) всегда в своей комнате. Флиртовать:
 - **Пялится** → она сверкает своим волшебным пенисом (+10 похоти [портретное изображение], +1 Мелисса)
 - **Лизать киску** → **Опустить на колени** ([изображение сцены], +100 похоти, +1 Мелисса) или **Не сейчас** (-1 Мелисса)
 - **Спросить о члене** → **Опустить на колени** ([изображение сцены], -50 похоти, -3 голод, +1 Мелисса) или **Не сейчас** (-1 Мелисса)

- (если **Мелисса** ≥ 50) оба вышеуказанных варианта получают два варианта развития: **Довести до оргазма**, чтобы закончить, как указано выше, или **Сменить позу** → анальная наездница [изображение сцены], **-100 похоти, +5 Мелисса**.
- *вуайеризм в Эльфийском лесу*: [спрайт-анимация], которые случайным образом появляются на этой локации.
 - *Фута-эльфийка в орчихе* → **+15 похоти**.
 - *Орки работают над фута-эльфийкой* → **+15 похоти**; **Помочь ей** → Кроули в конечном итоге трахает ее в лицо ([изображение сцены], **-50 похоти**).
- *Пожертвование богине*: в разрушенном храме (на севере в горах) помолитесь, а затем принесите жертву → **Жрица** отсасывает Кроули своим соском ([изображение сцены], **-100 похоти**, все **НР** и **МР** восстанавливаются и сбрасываются все баффы/дебаффы).

Утро

В деревне, когда нет дождя:

- *Подглядывание за купанием*: **Роуз** (кроме четверга; [изображение], **+10 похоти**)
 - Если похоть достаточно высока, есть возможность **Подрочить** (**-50 похоти**); Дополнительные реплики если в пати с **Джульеттой**.
- **Элис стирает**. **Флирт** → **Минет** [изображение сцены] (**-50 Похоти, +2 Элис**) → **Кончить в рот** или **Кончить на лицо** ([сперма на Элис])
- **Агнешка пасет овец**. **Флирт**:
 - **Покажи сиськи** (**+20 похоти**, [портретное изображение], **+3 Агнешка**)
 - **Подрочи мне** → дрочка/дрочка сиськами на коленях Агнешки ([изображение сцены], **-50 похоти, +3 Агнешка**, [сперма на груди], [перемотка времени]).
 - **Позволь мне трахнуть тебя** → трах по-собачьи ([изображение сцены], **-100 похоти, +5 Агнешка**, [перемотка времени]).
- (после **квеста**) **Тайша** находится в доме **Дерека** или рядом с ним. **Флирт**:
 - **Трах декольте** → [изображение сцены], **-50 похоти, +2 Тайша**, [сперма на груди]. (Флирт разблокируется после получения «награды» после квеста.)

В деревне, когда идет дождь:

- **Агнешка и Джейсон дома**. Запрос [**Успокаивающий чай (Soothing tea)**] → **Отдать чай** → **+3 Агнешка**, 3 x [**Хлеб (Bread)**] и, если **Агнешка** ≥ 10 , дрочит [изображение сцены] (**-50 похоти**, [сперма на груди]).

В деревне вне зависимости от погоды:

- (если в деревне, не воскресенье) **Саманта готовит завтрак**. **Присоединится** → она просит у Кроули случайный кулинарный ингредиент (любой ответ [перемотка времени]):
 - Если он у вас есть и дайте ей ингредиент, или скажите ей подождать, возьмите ингредиент и отдайте ей до дневного времени → **+3 Саманта, +20 EXP, +3 кулинария**, 1 x [**Вкусный обед (Tasty dinner)**].
 - Если не хотите отдавать, или нет и не можете найти: **У меня его нет** → **+1 Саманта, +1 готовка**, 1 x [**Вкусный обед (Tasty dinner)**].
 - (**Саманта** ≥ 30) случайное увеличение похоти во время приготовления пищи: Кроули наслаждается видом (**+5 похоти**), она наклоняется вперед (**+10 похоти**) или (**Саманта** ≥ 40) она трется задницей о его промежность (**+20 похоть**).
- **Карла работает в гостинице** весь день. **Поговорить** →
 - **Флирт**:
 - **Трахнуть между сисек** → сиськотрах [изображение сцены], **-50 похоти, +1 Карла**, [сперма на груди]; Дополнительные реплики если в пати с Джульеттой.

- (если разблокировано) **Трахнуть в сосок** → Кроули толкает свой член в ее мягкую грудь ([изображение сцены], **-50 похоти**, **+1 Карла**); разблокируется случайным образом в разговоре, если **Карла ≥ 25** и Джилл в деревне. Разблокировка также запускает [квест](#).
 - (после [квеста](#)) **Трахнуть в сосок** → Кроули волшебным образом проникает в сосок Карлы ([изображение сцены], **-100 похоти**, **+3 Карла**).
 - Есть маленький шанс вызвать пахталку во время разговора с Карлой, условием служит присутствие [Джилл](#) и то, что она живет в таверне. Пасхалка касается главного героя и его мальчика(сына) из одной известной серии игр
 - **Пообедать (10 золотых)** → (**Карла ≥ 15**) **Грудное молоко** → Кроули сосет грудь [Карлы](#) ([изображение сцены], **-10 голод**, **+20 похоти**, **+1 Карла**, [перемотка времени]). Разблокируется только если вы хотя бы раз заказывали обед.
- *Статуя богини в церкви* (если Кроули кончал на нее прошлой ночью) → **+20 похоти**.
- [Сестра Элизабет](#) одна в церкви.
 - (после [квеста](#)) Варианты флирта открываются по мере развития отношений:
 - **Обкончать лицо** → Кроули мастурбирует ([изображение сцены], **-50 похоти**, **+1 Элизабет**, [сперма на лице])
 - **Между сисек** → сиськотрах ([изображение сцены], **-50 похоти**, **+1 Элизабет** [сперма на груди])
 - **Минет** → [анимационная сцена], **-50 похоти**, **+1 Элизабет**, варианты **Кончить в рот** или **Кончить на лицо** ([сперма на лице])
 - **В попку** → Элизабет склоняется над алтарем, [изображение сцены], **-100 похоти**, **+5 Элизабет**, варианты **Кончить внутрь** или **Вынуть**. Дополнительные реплики если в пати с Джульеттой.
 - **В киску** → сестра Элизабет сожалеет, но она не может позволить трахнуть ее сочную киску, и предлагает анал.
 - (после [квеста](#), **похоть Эрика ≥ 200**) **Уйти** или **Смотреть** → ([изображение], **+20 похоти**, **-50 похоти Эрика**).
- [Фина](#) работает за своим столом.
 - (если разблокировано) **Растяжка** → Кроули трахает ее на столе ([изображение сцены], **-100 похоти**, [перемотка времени]) Вы можете **Кончить внутрь** (**+5 Фина**) или **Вынуть** ([сперма на Фине], **+3 Фина**, **-1 Астра**) Разблокирована и проигрывается в первый раз если достаточный уровень отношений и выбран **Предложить помощь**.
- [Дженна](#) в курятнике у своего дома:
 - **Сбор яиц** → **+10 похоти** (**+15 похоти**, если у Кроули есть сиськи), **+2 Дженна**, предмет [*Яйцо (Egg)*]
 - **Пялиться на сиськи** → **+10 похоти**.
 - если очень высокая похоть, вы можете спросить о **Сунуть между сисек**; если уровня отношений недостаточно, то **-1 Дженна**; иначе **-100 похоти** [изображение сцены], **+3 Дженна**; Дополнительные реплики если в пати с [Джульеттой](#) (открывает [ночную сцену](#)).
- [Джилл](#) (если в деревне) *целый день в пабе*: **Пялиться** →
 - **Пялиться на попку** → **+10 похоти**, [изображение] ее трусиков, или если идет дождь **+20 похоти** (голая попа);
 - **Пялиться на грудь** → [изображение], **+10 похоти**, или, если **Джилл ≥ 5**, она покажет вам свою грудь **+20 похоти**.

В обоих случаях, если у вас есть [*Пиво (Beer)*] в инвентаре, вы можете дать его Джилл за **+1 Джилл**.

- Джульетта в пубе: **Пойдем со мной** → Джульетта присоединяется к группе Кроули до тех пор, пока время не перематывается или он не покинет деревню; открываются варианты некоторых деревенских сцен с участием Джульетты. В дополнение к этому:
 - (меню игры) → **Поговорить с группой** → Джульетта → **Давай потрахемся** → (Джульетта \geq 31) **Сиськотрах** → [изображение сцены], -50 похоть, +3 Джульетта, [сперма на лице].
 - (Джульетта \geq 60) При попытке покинуть деревню → (достаточно похоти) **Да** → вагинальный по-собачьи [изображение сцены], -100 похоти, +5 Джульетта, [перемотка времени].

Вне деревни:

- Диана (кроме понедельника) охраняет «Ворота Паллы (Gate of Palla)». **Флирт** (после квеста):
 - **Сиськотрах** → [изображение сцены], -50 похоть, +2 Диана.
- Лист слоняется по лагерю эльфов. **Флирт** (если разблокирован):
- **Анал** → Кроули трахает Листа в задницу (М/М [изображение сцены], -100 похоти, [перемотка времени]). Разблокируется путем продажи ему в общей сложности 10 [Пыльца фей (Fairie dust)].
- (после квеста) В эльфийском СПА:
 - Рыжий менеджер: **Флирт** →
 - **Анал** → менеджер трахает Кроули (Futa/М [изображение сцены], -100 похоти, [перемотка времени]).
 - «Особый массаж» на столах: (-10 золота за каждую опцию)
 - **Массаж спины** → очень большой прирост **НР**; если параметр ГЕЙ-СЦЕНЫ включен, варианты:
 - ◆ **Обычный массаж спины** → +50 похоти (параметр по умолчанию, если параметр выключен).
 - ◆ **Глубокий массаж спины** → фута-эльфийка трахает задницу Кроули (Futa/М [изображение сцены], -100 похоти).
 - **Массаж горла** → Кроули отсасывает у фута-эльфийки; [анимационная сцена], -50 похоти, -10 голод
 - **Массаж члена** → Кроули трахает фута-массажистку в...
 - ◆ **Ротик** → [изображение сцены], -50 похоти.
 - ◆ **Попку** → [изображение сцены], -100 похоти.
 - «Кабинка для релаксации» в подвале (пример, сцены с глорихолом); любой вариант [перемотка времени]:
 - (-10 золота) **Расслабится** → (шанс 2/3) женский минет [мини-изображение сцены], -50 похоти; или (шанс 1/3) М/М анал [мини-изображение сцены], -100 похоти.
 - (кроме среды, -10 золота) **Внутри кабинки** → пройдите через занавески; Кроули сосет член незнакомца (М/М [мини-изображение сцены], -50 похоти, -4 голода, [сперма на лице Кроули]).
 - (в среду, +10 золота) **Работа в сосальне** → член случайного размера (3 варианта), Кроули должен перемещаться по интерактивной [текстовой сцене], чтобы заставить их кончить (М/М или Фута/М, -50 похоти).
- Исс (если вы познакомились) дома.
 - **Пить и трахнуть сиськи** → Сиськотрах [изображение сцены], -50 похоти, [перемотка времени].
- **Женщина-орк** (Кестия) ищет добровольца для рубки дров. Помогая ей [перемотка времени], вы можете выбрать награду: **Золото** (+5 золота) или **Секс** (девушка-орк верхом [изображение сцены], -100 похоти).

- (после [квеста](#)) [Маруна](#) предлагает сну-сну в деревне гоблинов: если достаточно похоти, **Помочь** → случайный партнер:
 - (60%) обычный гоблин → случайный: вагинальный или анальный, случайное окончание: внутрь, лицо или рот; **[изображение сцены], -100 похоти**.
 - (20%) беременный гоблин (если **БЕРЕМЕННОСТЬ ВКЛЮЧЕНА**) → анал **[изображение сцены], -100 похоти**.
 - (20%) толстый гоблин → случайное: наездница (**-100 похоти**) или сиськотрах (**-50 похоти**) **[изображение сцены]**.
 - Любый вариант [перемотка времени]; если у Кроули все еще уровень похоти ≥ 200 , кат-сцена показывает линию гоблинов, ожидающих своей очереди в пещере сну-сну (еще **-100 похоти**, **-15 голод**, большое дополнение к секс-статистике, [перемотка времени] еще раз). После 3х таких сцен Маруна выдает дополнительный костюм.
 Снова поговорите с Маруной, чтобы получить награду (**+10 золота**).
- (после [квеста](#)) [Мать Сабрина](#) тренируется возле разрушенного монастыря → **+5 похоти**.

День

- *То же, что и утром* для: Агнешки, Карлы, Тайши, Дианы (кроме вторника и пятницы), Листа, СПА, Кестии, Исс, Сну-сну гоблинов.
- [Элис](#) работой в таверне:
 - (**Элис ≥ 35**) закажите обед у Карлы, затем **Протянуть руку** → **Стянуть трусики** → **Поиграть** → Кроули дронит задницу Элис, пока она не кончит (**[изображение сцены], +50 похоти, +2 Элис**, [перемотка времени])
 - **Флирт** →
 - (кроме «[Топлес пятницы](#)») **Между сисек** → Элис предлагает быстрое облегчение между сисек (**-50 похоти, +2 Элис, [изображение сцены]**, [сперма на груди])
 - (**Элис ≥ 50**) **В попку** → Элис и Кроули развлекаются в постели наверху: **[изображение сцены], -100 похоти**, [перемотка времени], варианты: **Кончить в попку (+5 Элис)** или **Кончить наружу (-1 Элис, [сперма на Элис])**
- [Фина](#) дома: **Заигрывать** → Фина сиськами дронит Кроули **[изображение сцены]** → **Кончить на лицо, Кончить в рот, Кончить на грудь** или, если похоть на максимуме, единственный вариант – **Обкончать Фину; -50 похоти, +1 Фина**; Дополнительные реплики если в пати с [Джюльеттой](#) (вызывает [ночную сцену](#))
 - Если [Саманта](#) рядом и (**Саманта ≥ 25**): она присоединяется и Кроули получает двойной сиськотрах (**[изображение сцены], -50 похоти, +3 Фина, +3 Саманта**)
- [Дерек](#) рыбачит возле своего дома. После [квеста](#) **Флирт** →
 - **В попку** → Дерек трахает Кроули в задницу; **М/М [изображение сцены], -100 похоти**.
 - **В ротик** → Кроули отсасывает у Дерек в амбаре; **М/М [изображение сцены]**, → вам дается выбор **Выплюнуть** и **Проглотить (-3 голод)** в любом случае **-50 похоти**.
- [Джилл](#): те же варианты, что и утром, если вы их не использовали.
 - **Болтать** → (случайный шанс) разговор о напитках → (бутылка [\[Вино "Sweet Lips" \(Sweet Lips wine\)\]](#)) **Дать бутылку «Сладкие губы»** → **+10 Джилл**; если не вечер [перемотка времени]
 - (достаточно отношений) награда трах горла **[изображение сцены], -100 похоть**, [перемотка времени] снова; иначе **+10 похоти**
 - **Болтать** → (случайный шанс, достаточно отношений) Кроули и Джилл идут на свидание, которое заканчивается аналом **[изображение сцены], -100 похоти, +5 Джилл**, [перемотка времени на утро]

- **Флирт** → **Кончить на лицо** (не в версии 0.357); **Глубокая глотка** (разблокируется и заменяет опцию чата); **Анал** (то же самое)
- Дженна в своем доме. Опция смотреть на сиськи все еще активна, если ее не использовать утром. **Флирт** →
 - **Поиметь в рот** [изображение сцены], **-50 похоть**, **+3 Дженна**.
 - **Трахнуть в жопу** [изображение сцены], **-100 похоти**, **+5 Дженна**, [перемотка времени].
- Джюльетта (кроме *понедельника* и *пятницы*): та же опция **Пойдем со мной**, что и утром.
- Роуз в таверне:
 - **Болтать** → **Помощь** → один из следующих случайных эффектов; **+1 Роуз**, если не указано иное, почти во всех случаях [перемотка времени]:
 - Без эффекта;
 - Зелье уменьшает затраты **МР** на 25%;
 - (после квеста) Грудь Кроули вырастает еще больше;
 - Если у Кроули есть грудь, зелье вызывает лактацию;
 - Зелье увеличивает похоть (**+100 похоти**);
 - ◆ (**Роуз ≥ 50**) вагинальный секс [изображение сцены], **-100 похоти**, **-100 похоти Роуз**, **+3 Роуз**
 - Кроули отпивает зелья и не чувствует ничего особенного, решив, что это странно, Роуз тоже его пробует и быстро убегает на 2й этаж таверны. Оказывается, зелье возымело интересный эффект. Роуз делает сама себе минет ([изображение сцены], **+15 похоти**). Вы можете **Понаблюдать** за ней чтобы получить дополнительно **+20 похоти**;
 - Член Кроули начинает расти и Роуз дополнительно увеличив свою грудь начинает тестировать стабильность эффекта зелья ([изображение сцены] **-50 похоти**, **+3 Роуз**, **-50 похоти Роуз** [сперма на лице и груди] [перемотка времени]);
 - (если Джюльетту приняли в деревню) Член Кроули растет на столько большим что у него начинается головокружение, и он теряет сознание. Джюльетта и Роуз не теряются и относят его на 2й этаж, для проведения медицинской процедуры (**-100 похоти**, **-50 похоти Роуз**, **+3 Джюльетта**, **+3 Роуз**, [сперма на Роуз], [сперма на Джюльетте], [перемотка времени])
 - **Флирт** →
 - **Минет** [изображение сцены], **-50 похоти**, **-50 похоти Роуз**, **+2 Роуз**, [сперма на лице].
- Джайна в таверне: если Кроули снимает с себя одежду и разговаривает с ней (пока она одета), она замечает его член и спрашивает его, хочет ли он увидеть ее (**Конечно** → **+10 похоти**, [портретное изображение])
 - Если вы повторите это, Карла расстроится (**-1 Карла**) похоть не увеличится.
 - Если у Кроули с грудью, отношения с **Джайной ≥ 10** и у него достаточно похоти, она пригласит его наверх. **Да** → Кроули дронит Джайне грудью (**-50 похоти**, **+3 Джайна**, **Фута/М** [изображение сцены], [сперма на лице Кроули])
- В лесу (если разблокировано и Кроули разговаривал с Эриком тем утром) Джайна трахает Эрика (**+30 похоти**, [спрайт-анимация]).
 - **Присоединится** → Кроули присоединяется, трахая Джайну в задницу (**-50 похоти**, **+1 Эрик**, **+1 Джайна**, тройничок **М/Фута/М** [изображение сцены]); только после этого можно отправиться на охоту с Эриком в этот день.
- Рейна работает в своей кузнице и предлагает вам работу: **Да** → [перемотка времени], **+5 золота**; **+1 Рейна**; случайный шанс (выше, если **Рейна ≥ 5**) того, что ее сиськи выскользнут из фартука ([портретное изображение], **+10 похоти**).
- (после квеста) Элизабет Дарквуд в эльфийском СПА. **Флирт**:

- **Кончить на лицо (-50 похоти, +2 Элизабет Дарквуд, [изображение сцены], [сперма на лице])**
- (после **квеста**) **Анал** → Кроули трахает задницу Элизабет (М/Futa [изображение сцены], -100 похоти).
- (после **квеста**) монахиня в разрушенной церкви роется в ящиках → **+5 похоти**.
- **Мать Сабрина** при уровне отношений ≥ 10 открывается **Флирт** →
 - (мать Сабрина ≥ 10) **Покажи сосиски** – Кроули любит грудь Сабрины [портретное изображение], **+10 похоти, +1 мать Сабрина**;
 - (мать Сабрина ≥ 20) **Трахнуть декольте** – [изображение сцены] **-50 похоти, +2 мать Сабрина**.

Вечер

В деревне вне зависимости от погоды:

- Те же варианты, что и ранее для: Дженна (если дома).
- В таверне:
 - То же, что и дневное время для Джилл и Джайны.
 - **Элис: Пригласить на танец** → **+2 Элис**, [перемотка времени].
 - (если **Элис ≥ 50** и Кроули помог ей утром) Она приглашает Кроули на ужин: **Нет** → **-1 Элис**; **Да** → у них романтический ужин в ее доме (**-10 голод**), затем Элис вагинально скачет на Кроули, пока он сосет ее грудь ([изображение сцены], **-100 похоти, +5 Элис**, [перемотка времени на утро]).
 - ◆ Повторите это достаточное количество раз, и она начнет кормить грудью (**-5 голод**).
 - **Астра:**
 - если вы кончили Эрику в лицо в предыдущие части дня, **+3 Астра**.
 - **Флирт** → **Поработай ручкой (-50 похоти, +2 Астра, [анимационная сцена], [сперма на Астре])** или **Сиськотрах (-50 похоти, +2 Астра, [изображение сцены], [сперма на Астре])**
 - **Эрик Флирт:**
 - ● (если у Кроули есть грудь) **Между сисек** → [изображение сцены], **-50 похоти, -100 похоти Эрика, +2 Эрик**, [сперма на груди]
 - ● (**Эрик ≥ 50**) **Анал** → (если другой не разблокирован, сразу начинается сцена «Поймать»):
 - ◆ **Снизу** → Эрик трахает Кроули (М/М [изображение сцены], **-100 похоти, -100 похоти Эрика, +5 Эрик**, [перемотка времени на утро])
 - ◆ (если разблокировано) **Сверху** → Кроули трахает Эрика; варианты сделать это **На кровати** или **На столе**, для случайного шанса появления Дженны. (М/М [изображение сцены], **-100 похоти, -100 похоти Эрика, +5 Эрик**, [перемотка времени]). Разблокируется во время охоты (Джульетта и цветок).
 - **Джульетта Предложить уединиться:**
 - **Сиськотрах (-50 похоти [изображение сцены], +3 Джульетта)**
 - **Анал (-100 похоти [изображение сцены], +5 Джульетта, -3 Элис**, если ей нравится Кроули, [перемотка времени])
 - Элизабет Дарквуд играет музыку: **Заказать музыку (5 золотых) → Перестать слушать** в любой доступный момент **+1 Элизабет Дарквуд**
- **Саманта** (если в деревне) либо дома, либо с Джилл в таверне (в *понедельник, четверг, воскресенье*).
 - (в обоих местах) **Пялиться на сосиски** → [портретное изображение], **+5 похоти**.
 - (дома) **Флирт** → (**Саманта ≥ 20**) **Минет** → [изображение сцены], **-50 похоть, +3 Саманта**.

В деревне, когда идет дождь:

- Сестра Элизабет в церкви, готовится к проповеди.
 - (Сестра Элизабет ≥ 45 и достаточно похоти) Предложить помощь → Анальное [изображение сцены], -100 похоти, +5 Сестра Элизабет, [перемотка времени]; варианты: Кончить внутрь или Вынуть ([сперма на лице]).

Вне деревни:

- То же, что и днем для: Исс (если разблокирован), Мать Сабина, Сну-сну гоблинов.
- (кроме субботы после квеста) Фина купается в водопаде, +30 похоти [изображение]
 - (если достаточно похоти) вам предлагают подрочить: -50 похоти
 - (если Фина ≥ 50) у вас есть возможность Показать себя → Кроули присоединяется к Фине под водопадом +50 похоти. В киску или В попу → [изображение сцены], -100 похоти, +3 Фина, [перемотка времени].
 - (Разблокируется и срабатывает в первый раз при Фина ≥ 50 и после квеста) 25% шанс Фины поймать Кроули, дrouchащего на нее, и пригласить его присоединиться к ней.
- (после квеста) любящая грибы боевая монахиня у руин монастыря:
 - **Флирт** → сиськотрах в одежде [изображение сцены], -50 похоти, [сперма на груди монахини]

Ночь

- (если не идет дождь) Роуз отсасывает Джайне за таверной [спрайт-анимация] → +15 похоти, Futa/F [изображение]
 - Подрочить → Кроули может выбрать Сосредоточиться на Роуз, Сосредоточиться на Джайне или Сосредоточиться на обеих для небольших вариаций Futa/F [изображение сцены]; -50 похоти.
 - (Похоть ≥ 200) Отсосать → Кроули отсасывает у Джайны (Futa/M [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Джайны, -3 голода [перемотка времени])
 - ○ (если Кроули сосал ей член) Присоединиться:
 - В рот → Роуз дrouchит Кроули, посасывая член Джайны ([изображение сцены], -50 похоти).
 - В попку → он трахает задницу Роуз, пока она сосет Джайне ([изображение сцены], -50 похоти).
- Статуя богини в церкви: Подрочить → стандартная мастурбация [изображение сцены]; Кроули эякулирует на сиськи статуи (-50 похоти) с незначительными последствиями утром.
- (после победы) грудастый призрак бродит по кладбищу возле церкви. Согреть ее →
 - Минет → она сосет Кроули ([изображение сцены], -50 похоти).
 - Сиськотрах → варианты Позвольте ей или Трахнуть самому; случайно использует свой длинный язык (разные варианты [изображение сцены], -50 похоти).
- Вуайеризм: если вы ходили с Джувлеттой утром и днем:
 - (если Джувлетта видела грудь Дженны) Дженна + Джувлетта в доме Дженны (F/F [спрайт-анимация], +20 похоти); Подрочить → -50 похоти
 - (если Джувлетта видела минет Фины) Фина в Джувлетте в спальне Фины (+30 похоти). Подрочить → Кроули наблюдает, как Фина вызывает член и трахает Джувлетту; случайный шанс, что та кончит внутрь (Futa/F [изображение сцены], -50 похоти).
 - (если Джувлетта видела торах сестры Элизабет) еще в разработке TODO
- Диана отдыхает у костра: то же что и утром, но без шлема.

- (кроме *вторника* и *четверга*) Рейна раздевается перед сном → **+5 похоти**, варианты [изображение].
 - (**Рейна** ≥ 25) Да → обратная наездница [изображение сцены], возможность шлепать по жопе (**-100 похоти**, **+5 Рейна**, [перемотка времени]).

Понедельник

Утро:

- (после квеста) Рейна в СПА → **+10 похоти**.

День:

- (если Джульетта учит детей, до квеста) Дерек топит свои печали в таверне.
 - **Соблазнить** → Кроули отсасывает у Дерекка ([спрайт-анимация]), а затем Дерек грубо трахает его в задницу (М/М, [изображение сцены], **-100 похоти**, **-4 голод**).
- (если идет дождь) Тайша работает в саду голой → **+10 похоти**.

Вечер и нет дождя:

- Сестра Элизабет занимается починкой церкви. **Предложить помощь** → (если достаточно похоти и отношений) она заботится о члене Кроули с помощью минета [анимационная сцена]. Варианты **Кончить в рот** или **Кончить на лицо** ([сперма на лице]). **+1 сестра Элизабет**, **-50 похоти**. Увеличение отношений на **+1 сестра Элизабет**, даже если не было секса. Любой вариант [перемотка времени].

Ночь:

- *Вуайеризм*:
 - Мастурбация Элис [изображение сцены]: **+15 похоти**; **Подрочить** → **-50 похоти**.
 - (после квеста) Обнаженная грудь Матери Сабрины в разрушенной церкви → **+10 похоти**.

Вторник

Утро:

- Дженна обнажена в своей спальне → [портретное изображение], **+10 похоти**; **Сделать комплимент** → **+1 Дженна**.
- Каарен купается (озеро на локации «Скалы (Rocks)»): **Уйти** или **Продолжай пляться** → **+10 похоти**, и она атакует. Во время боя она может обмотать вас своим хвостом, парализуя и возбуждая (**+10 похоти**): **Спротивляться** (1/3 вырваться), **Наслаждаться** (**+10 похоти**) или (1/2 шанса) **Сосать сиську** (шанс сбросить статус).
 - *Если вы победите*: **+200 EXP**, [Браслет Наги (Naga's bracelet)], Каарен больше не появляется.
 - *Если вы проигрываете*: Кроули теряет сознание ([перемотка времени]).

День:

- (если идет дождь) Тайша работает в саду голой → **+10 похоти**.
- Конда возле вождя в деревне гоблинов Если подойти к ней со спины Кроули делает ей комплимент ([изображение], **+10 похоти** → **Подрочить -50 похоти**).
- Диана отсасывает у Конлана (**+15 похоти**, [спрайт-анимация], [сперма на Диане])

Вечер:

- (если не идет дождь) Дженна купается в пруду за своим домом → [изображение]:
 - **Присоединиться** → (**Дженна** ≥ 15) она позволяет Кроули купаться с ней (**+20 похоти**). (Если достаточно похоти) **Подрочить** → кончает на нее ([изображение сцены], **-50 похоти**) или **Сдержаться**; любой выбор **+2 Дженна**, [перемотка времени].

- Уйти → +10 похоти.
- (после [квеста](#), и не во время [квеста](#)) *Вуайеризм*: оргия в бандитской крепости → +10 похоти [[спрайт-анимация](#)].

Ночь:

- [Карла](#): +15 похоти при входе в подвал [[изображение](#)]; Трахнуть → Трахнуть в киску ([изображение сцены](#)) или Трахнуть в жопу ([изображение сцены](#)); варианты Кончить внутрь или Вытащить). Любой вариант: +3 Карла, -100 похоти, [[перемотка времени](#)]. Следующий прием пищи в пабе будет бесплатным.
- *Вуайеризм*:
 - (после [квеста](#)) [Тайша](#) верхом на [Дереке](#) в их доме ([спрайт-анимация](#)), +20 похоти. Подрочить → -50 похоти.
 - Торговец вином трахает [Рейну](#) по-собачьи ([спрайт-анимация](#)), +20 похоти).

Среда

Весь день без ночи:

«Работа в сосальне (+10 золота)» в эльфийском СПА: сцена, где Кроули работает в кабинке глорихола вместо того, чтобы ее оплачивать.

Утро:

- (если в деревне и живет с Кроули) [Джилл](#) бездельничает в своей постели → ([Джилл](#) ≥ 20) Трахнуть сиськи → Кроули трахает ее декольте ([изображение сцены](#)), -50 похоть, +3 Джилл, [[сперма на Джилл](#)], [[перемотка времени](#)]; Нет → -1 Джилл.
- [Астра](#) одевается в своей комнате:
 - Если [Астра](#) ≥ 20 (иначе она кричит на вас, чтобы вы вышли из комнаты):
 - ([похоть](#) ≥ 50) Предложить массаж → ([Астра](#) ≥ 25) член между булок [[изображение сцены](#)] (варианты Шлепнуть по попе и Шлепнуть еще раз имеют только косметический эффект; случайный шанс проскользнуть в попку: если это произойдет варианты Вынуть → -50 похоти, +3 Астра, [[сперма на Астре](#)] или Кончить → -100 похоти, -3 Астра; любой вариант [[перемотка времени](#)]); или Не предлагать.
 - Закончив одеваться, она задает вопрос: Да → она тебя выгоняет;
 - ◆ ([Астра](#) ≥ 50) Нет → [анал](#) [[изображение сцены](#)], -100 похоти, +5 Астра, [[перемотка времени](#)].
 - Во всех случаях без сцен +15 похоти, +1 Астра.
- [Фина](#) за рабочим столом: в дополнение к другим ее утренним вариантам:
 - (если разблокировано) Тренировка Астры → Глубокая глотка Астры [[спрайт-анимация](#)], затем кончить на лицо Фины или Астры [[изображение сцены](#)]. Вы можете выбрать, на кого из них кончить первым: Кончить на Фину или Кончить на Астру. Выбрав первую, если у вас достаточно похоти, вы можете просто Кончить Астре на лицо ([[сперма на лице](#)]) или Кончить Астре в рот ([[сперма на груди](#)]). -100 похоти, +3 Фина, +2 Астра, [[перемотка времени](#)]. Разблокируется в любой день, при достаточном уровне отношений с Финей и выбора Предложить помощь; Награды за первый раз: +3 Фина, -5 Астра.
- (если нет дождя) [Агнешка](#) в своей комнате → голая [[портретное изображение](#)], +10 похоти.
- [Джайна](#) тренируется (голая) возле Каменного Дракона.
 - Присоединиться → +20 похоти; бафф на следующие 7 дней (+10% ATK, DEF, AGI), [[перемотка времени](#)].
 - ([Джайна](#) ≥ 20, [похоть](#) ≥ 70) Джайна решает прокатиться (Futa/M [[изображение сцены](#)], -100 похоти, -50 похоти Джайны, +3 Джайна). Когда она кончает можно Увернуться или Принять на лицо ([[сперма на лице](#)])

День:

- (после [квеста](#)) [Мелисса](#) собирается пойти на очередное чаепитие и просит Кроули пойти с ней:
 - **Не сегодня** → Она исчезает до конца дня.
 - **Напомнить об огромных сиськах** → увеличивает грудь до конца дня, **+10 похоти**, после этого вы телепортируетесь.
- **Сопровождать** → Вы телепортируетесь с ней на вечеринку:
 - **Сандра** → **Флирт** → **Покажи сиськи** → [**портретное изображение**], **+10 похоти**.
 - **Велена** → **Флирт** → она показывает ему свою грудь (**[портретное изображение]**, **+20 похоти**); Кроули может согласиться на **Соскотрах** → [**изображение сцены**], **-100 похоти**.
 - **Мелисса** → (при огромной груди) **Щупать сиськи** → [**портретное изображение**], **Прекратить** или **Продолжить (-1 Мелисса)**.
 - **Мелисса** → **Составить компанию** завершает вечеринку (**+3 Мелисса**, **-15 голод**, **+100 похоти**, [перемотка времени]); Вернувшись в башню, если **Мелисса ≥ 20**, она настроена на десерт: **Лизать киску**, **Спросить о члене** (или **Не в настроении**). Что бы вы ни выбрали, после стандартной [**изображение сцены**] вы можете **Довести до оргазма (-50 похоти, +1 Мелисса)** или **Сменить позу** → **анальная наездница [изображение сцены] (-100 похоти, +5 Мелисса)**; любой вариант [перемотка времени].
- (если в деревне) Саманта с Джилл в таверне: **Пялиться на сиськи** → **+5 похоти [портретное изображение]**.

Вечер:

- [Сестра Элизабет](#) обнажена в дальней комнате церкви, массируя грудь → **+15 похоти**.
 - **Предложить помощь** → Кроули сосет ее грудь (**[изображение]**, **+1 сестра Элизабет, +20 похоти** [перемотка времени], если только ваша похоть уже не близка к максимуму — тогда Кроули кончает ей на ноги, получая **-50 похоти**.
 - Если вы помассируете достаточное количество раз, у нее начнется лактация; **-10 голод** если выпить ее молоко и если у Кроули есть грудь, то и у него начинается лактация.
 - **Трахнуть между сисек** → Она дронит Кроули грудью (**[изображение сцены]**, **+2 сестра Элизабет, -50 похоти**, [сперма на груди], [перемотка времени]).

Ночь:

- снова в подвале [Карлы](#) (см. [вторник](#) ночь)
- **Вуайеризм**:
 - (если разблокировано) [Астра](#) анально мастурбирует [**Нефритовым дилдо (Jade dildo)**] в своей спальне → **+15 похоти [изображение]**
 - **Подрочить** → [**изображение сцены**]; она замечает Кроули; если **Астра ≥ 30**, она позволяет ему посмотреть на нее и кончить (**-50 похоти**), в противном случае она выгоняет его из комнаты.
 - Разблокируется, поговорив с Финной утром в *среду* или *пятницу*, после [квеста](#).
 - **Триббинг гоблинов** (крайний левый дом-пещера в деревне гоблинов) → **+10 похоти; Да** → **-50 похоти**.
 - (после [квеста](#)) боевые монахини трутся ногами (разрушенная церковь) → **+10 похоти; Да** → **-50 похоти**.

Четверг

Утро:

- (если нет дождя) [Эрик](#) купается вместо [Роуз](#) (М/М [изображение], +10 похоти) утром.
 - Если похоть достаточно высока, можно **Подрочить** (-50 похоти).
 - ([Эрик](#) ≥ 50) **Присоединиться** Эрик трахает Кроули в задницу (-100 похоти, +5 [Эрик](#), [перемотка времени]). Дополнительные реплики если в пати с Джульеттой
- [Джайна](#) спит. (Если [Джайна](#) ≥ 25 и Кроули сосал ей) поговорите с [Роуз](#) в таверне, затем идите в комнату Джайны на втором этаже: **Уйти** и ничего не делать или
 - **Разбудить** → Джайна злится (-1 [Джайна](#)).
 - **Нежно разбудить** → Кроули дрочит ей, чтобы та проснулась (М/Futa [текстовая сцена], +50 похоти, -50 похоти [Джайны](#) [сперма на Кроули]).
 - ([Роуз](#) ≥ 20) Роуз целует Кроули в щеку (+30 похоти [Роуз](#), +1 [Роуз](#)).
- [Мэйбл](#) под водопадом в эльфийском лесу → +10 похоти. **Подрочить** → 50 похоти;
- ([Лиззи](#) вне банки, [Саманта](#) в деревне) На первом этаже дома Кроули, Лиззи и Саманта придаются утехам → [спрайт-анимация] +5 похоти; **Подрочить** → -50 похоти. (срабатывает, когда вы заходите на 1й этаж)

День:

- [Эрик](#) отправился в пещеры на поиски гоблинских задниц. Случайный шанс:
 - Эрик трахает гоблиншу у входа [спрайт-анимация] → +20 похоти. **Присоединиться** → Кроули ебет гоблиншу в рот, Эрик берет на себя ее задницу ([изображение сцены], -100 похоти, [перемотка времени]).
 - Эрик был схвачен, глубоко в пещере [спрайт-анимация] → +20 похоти. **Помочь** → вам предстоит сразиться с гоблином.
 - **Победа:** вы можете **Попросить награды** → Эрик отсасывает Кроули ([изображение сцены], -50 похоти, [перемотка времени]), или **Ничего** и просто отпустить его.
 - **Поражение:** гоблинша отсасывает и катается верхом на Кроули ([изображение], [спрайт-анимация], -100 похоти, [перемотка времени]).
- Вы можете помочь или **Нет**.
- (если идет дождь) [Тайша](#) работает в саду голой → +10 похоти.

Вечер, и нет дождя:

- (после [квеста](#)) [Элис](#) купается в пруду за домом [Дженны](#) → [изображение]:
 - **Присоединиться** → ([Элис](#) ≥ 15) она позволяет Кроули купаться с ней (+20 похоти, [перемотка времени]). Если достаточно похоти:
 - **Подрочить** → Кроули кончает на Элис ([изображение]), которая недовольна:
 - ◆ Если достаточно похоти и [Элис](#) ≥ 50, **Извиниться анально** → [изображение сцены], -100 похоти, +3 [Элис](#).
 - ◆ Если недостаточно похоти, отношений или **Не делать этого** → -50 похоти, -1 [Элис](#).
 - **Сдержаться** → +2 [Элис](#).
 - **Уйти** → +10 похоти.
- [Сестра Элизабет](#) занимается починкой церкви (см. [Понедельник](#) вечер).

Ночь:

- **Вуайеризм:**
 - Анальная мастурбация [Элис](#): [изображение], +15 похоти; **Да** → -50 похоти.
 - [Дженна](#) катается на [Эрике](#) в его постели: [изображение сцены], +20 похоти; **Да** → -50 похоти.
 - (если разблокировано) [Фина](#) фута-мастурбация в своей постели (через дыру в комнате Астры): [текстовая сцена], +20 похоти; **Да** → -50 похоти. Разблокируется, если Фина «наказала» Кроули после [квеста](#).

- Торговец вином трахает [Рейну](#) по-собачьи ([спрайт-анимация], +20 похоти).
- (после [квеста](#)) Обнаженная грудь Матери Сабрины → +10 похоти.

Пятница

(После того, как [Джилл](#) приезжает в деревню.) «Топлес пятница» в гостинице! У работников будет топлес [[портретное изображение](#)] (генерирует похоть один раз в день).

- Весь день: [Карла](#) → +10 похоти.

Утро:

- (если в деревне и живет с Кроули) [Джилл](#) бездельничает в своей постели (см. [Среда](#) утро).
- [Астра](#) одевается (см. [Среда](#) утро)
- (после [квеста](#)) [Рейна](#) в СПА → +10 похоти.

День:

- Смена [Элис](#) в таверне. Топлес → +10 похоти.
- (если [Джульетта](#) учит детей, до [квеста](#)) [Дерек](#) топит свои печали в таверне (см. [Понедельник](#) день).
- [Диана](#) отсасывает у Конлана (+15 похоти, [спрайт-анимация], [сперма на Диане])

Вечер:

- «Топлес пятница» в таверне:
 - [Элизабет Дарквуд](#) топлес → +10 похоти.
 - (если разблокировано) [Дженна](#) топлес → +10 похоти чтобы разблокировать спросите о топлес пятнице в течение дня (для положительного ответа уровень отношений должен быть $\text{Дженна} \geq 20$).
 - Вы можете **Пригласить на танец** → +2 [Дженна](#) ([перемотка времени]).
 - (если разблокировано) топлес [Элис](#) танцует на столе [[изображение](#)] → +30 похоти.
 - (если разблокировано) [Джайна](#) топлес → +10 похоти.
 - Оба вышеперечисленных пункта разблокируются, если вы пригласите Элис на танец, если у вас будет достаточно высокий уровень отношений как с Элис, так и с Джайной.
 - (если разблокировано, если в деревне) [Саманта](#) топлес → +10 похоти.
 - Разблокируется, после разговора с Самантой, вечером в таверне, в первую пятницу после ее приезда в деревню
 - (если разблокировано) [Роуз](#) топлес → +10 похоти.
 - Разблокируется, если попросить ее присоединиться к топлес пятнице после того, как присоединилась Джайна, и если вы во время помощи с зельями видели огромную грудь Роуз
 - (если разблокировано) [Астра](#) топлес → +10 похоти.
 - Разблокируется, если попросить ее присоединиться к топлес пятнице после того, как Элис начнет танцевать, если у Астры не отрицательный показатель отношений с Кроули и присутствует Дженна.
 - (если разблокировано) [Джульетта](#) топлес → +10 похоти.
 - Разблокируется после разговора с Джульеттой после просмотра танцев Элис на столе в тот же пятничный вечер, если отношения с ними обоими ≥ 30 .
 - (если разблокировано) [Агнешка](#) топлес → +10 похоти.
 - **Флиртовать** – ($\text{Агнешка} \geq 15$) Они поднимаются на 2й этаж таверны и Кроули получает свой сиськотрах ([[изображение сцены](#)], -50 похоти +3 [Агнешка](#) [сперма на груди]).

- Разблокируется, поговорив с пожилой парой в их доме в следующую пятницу вечером после разблокировки Джульетты и выбрав **Убедить присоединиться**, если **Агнешка ≥ 10**.
 - (если разблокировано) **Тайша** топлес → **+10 похоти**.
 - Разблокируется, поговорив с ней в пабе в пятницу, если ваши отношения достаточно высоки.
 - (если разблокировано) **Джилл** топлес → **+10 похоти**.
 - Присоединяется последней. Поговорите с ней в вечер пятницы после того как к топлес пятнице присоединятся все жительницы деревни (кроме сестры Элизабет)
- Орк у костра в лесу (северо-восточный тупик с костром) предлагает Кроули выпить с ним.
 - **Да** → **Да** → **Да** → **Да** → Кроули теряет сознание, и орк трахает его в задницу (М/М [изображение сцены], **-100 похоти**, [перемотка времени на утро]);
 - Если Кроули отымели в зад, ≥ 10 раз появляется сокращённый вариант диалога, **Предложить задницу +10 золота** (М/М [изображение сцены], **-100 похоти**, [перемотка времени]);
 - (**Джульетта ≥ 30**) Если выпить с орком, то утром *четверга* можно поучаствовать в забавной беседе в таверне. (срабатывает один раз)

Ночь:

- (если в деревне) **Саманта** раздевается перед сном → топлес [портретное изображение], **+10 похоти**; **Да** → **+1 Саманта**.
- *Вуайеризм*:
 - (после **квеста**) **Тайша** верхом на **Дерек** в их доме ([спрайт-анимация], **+20 похоти**). **Подрочить** → **-50 похоти**.
 - (разблокировано **Астра/Эрик**) Астра делает Эрику глубокий минет на ночь ([изображение сцены]). **Подрочить** → **-50 похоти**, **-50 похоти Эрика**, Просто смотреть → **+50 похоти**.
 - **Фина** учит **Астру** массажу груди в ее комнате ([изображение], **+20 похоти**) → **Порочить** → **-50 похоти**.
 - Фута-эльфийки в подвале СПА → **Порочить** → **-50 похоти**.

Суббота

Утро:

- **Каарен** купается (см. **Вторник** утро).
- **Джайна** тренируется (голая) возле Каменного Дракона (см. **Среда** утро).

День:

- (если идет дождь) **Тайша** работает в саду голой → **+10 похоти**
- (если в деревне) **Саманта** с **Джилл** в таверне (см. **Среда** день).

Вечер:

- (если нет дождя) **Сестра Элизабет** занимается починкой церкви (см. **Понедельник** вечер).
- (после **квеста**) в эльфийском СПА:
 - **Дженна** купается → **+10 похоти** [изображение].
 - **Фину** трахают фута-эльфийки [спрайт-анимация] → **+20 похоти** [изображение].
 - голая **Джайна** → **+10 похоти**; Если достаточно отношений, доступен **Флирт**:
 - **Дать в попу** → Джайна анально трахает Кроули в ванне [изображение сцены] (**-100 похоти**, **-100 похоти Джайны**, **+5 Джайна**)
 - **Вылизать анус** → Кроули лижет задницу Джайны [спрайт-анимация] (пока нет иллюстрации, **+50 похоти**, **-50 похоти Джайны**, **+3 Джайна**)
- Пьяный орк в лесу (см. **Пятница** вечер)

Ночь:

- *Вуайеризм:*
 - [Астра](#) анально мастурбирует [*Нефритовым дилдо (Jade dildo)*] в своей спальне (см. [Среду](#) ночь).
 - Дед Джейсон трахает [Агнешку](#) в их доме [*спрайт-анимация*]: **+20 похоти**; Дрочить → **-50 похоти**.
 - (после [квеста](#)) боевые монахини трутся ногами (разрушенная церковь) → **+10 похоти**; Да → **-50 похоти**.

Воскресенье

Весь день:

- [Мэйбл](#) в деревне: встреча с ней в первый раз → **+10 похоти**.
 - (если разблокирован); **Мне бы молочка посвежее** → сосание груди [*изображение сцены*], **-10 голод**, **+20 похоти**, **+1 Мэйбл**, [перемотка времени];
 - (если разблокировано) **Флирт** → **Минет**: [*изображение сцены*], **-50 похоти**, **+1 Мэйбл**, Дополнительные реплики если в пати с Джульеттой. Разблокировано и действует в первый раз, при сосании груди, когда **Мэйбл** ≥ 5.

Утро:

- *Вуайеризм:* [Эрик](#) занимается анальным сексом с [Дженной](#) в курятнике ([*изображение сцены*], **+20 похоти**), возможность подрочить → **-50 похоти**.
- При входе в церковь [сестра Элизабет](#) заговаривает с Кроули и можно активировать **Флирт** (см. [Утро](#)), прежде службой; Фина может заметить результаты во время обслуживания Кроули (всего лишь небольшая деталь). После службы **+3 сестра Элизабет**.
 - (случайный шанс; достаточно отношений) Элис тайно дрочит Кроули во время службы ([*текстовая сцена*], **-50 похоти**, **+2 Элис**, **+3 сестра Элизабет**).
 - (если разблокировано) после службы в церкви ([*перемотка времени*]), **Исповедоваться** → **О члене Фины в вашей попе** → Фина трахает Кроули в задницу ([*изображение сцены*], **-100 похоти**, **+3 Фина**, **+1 сестра Элизабет**, [*перемотка времени*]). Открывается сценой, в которой Фина наказывает Кроули на первой службе после завершения [квеста](#).

День:

- (если идет дождь) [Тайша](#) работает в саду голой → **+10 похоти**.
- [Себастьяну](#) приходится разбираться с кучей ящиков перед его магазином. **Предложить помочь** →
 - (если достаточно похоти и нет дождя) **Флирт** → **Подставить попку** (Кроули наклоняется над ящиком, М/М [*мини-изображение сцены*], **-100 похоти**) или **Открыть ротик** (М/М [*изображение сцены*], **-50 похоти**, **-5 голод**); или просто **Игнорировать**.
 - Любой вариант [*перемотка времени*]; награда: бутылка [*Вина (Wine)*] в первый раз, **+10 золота**. Случайным образом Исс Дженна или сестра Элизабет (**+1 сестра Элизабет**) посещают магазин.

Вечер:

- Пьяный орк в лесу (см. [Пятница](#) вечер)
- (после [квеста](#), и не во время [квеста](#)) *Вуайеризм*: оргия в бандитской крепости → **+10 похоти** [*спрайт-анимация*].

Ночь:

- (если в деревне) [Саманта](#) раздевается перед сном. (см. [Пятница](#) ночь)

- Палатка охранников: Конлан анально трахает Диану ([спрайт-анимация], +30 похоти). **Сделать это** → чтобы присоединиться и добавить второй член в жопу Дианы ([изображение сцены], -100 похоти, [перемотка времени]).
- Лагерь эльфов: Лист был загнан в угол парой фута-эльфик:
 - **Наблюдать** → Futa/М [текстовая сцена], [спрайт-анимация], +20 похоти;
 - при достаточном возбуждении возможность **Подрочить** → -50 похоти; или **Просто наблюдать** → +30 похоти.
 - **Вмешаться** → Начнется бой против двух фута-эльфик, независимо от результата боя: Рейна выходит, жалуется на шум и эльфийки убегают +3 Лист;
 - **Присоединиться** → **Присоединиться к Листу** → Futa/М [текстовая сцена]; или **Присоединитесь к фута** → Futa/М [текстовая сцена]. Любой выбор дает -50 похоти, +1 Лист.
- *Вуайеризм:*
 - Триббинг гоблинов (крайний левый дом-пещера в деревне гоблинов) → +10 похоти; Да → -50 похоти.
 - (после квеста) боевые монахини трутся ногами (разрушенная церковь) → +10 похоти; Да → -50 похоти.

Сцены с участниками сопартийцев

Сцены, доступные, когда другие персонажи присоединяются к отряду Кроули, обычно во время охоты и исследования подземелий. Во всех случаях сцены доступны через игровое **Меню** → **Поговорить с группой** (Talk to party) → (выбрать персонажа) → **Давай потрахаемся**. Новые параметры обычно открываются по мере развития отношений с этим персонажем, хотя существуют и другие условия. В большинстве вариантов повторно используются сцены и изображения, изначально использовавшиеся в другом месте. Если рядом с вами Джульетта, Эрик, Джайна и они не чем не заняты, то во время секс-сцены с другим персонажем, у этих персонажей начинается проигрываться [спрайт-анимация] мастурбации.

Джульетта: Она временно присоединится к пати, если вы поговорите с ней в таверне утром или днем → **Пойдем со мной**.

- (Джульетта ≥ 30) **Сиськотрах** → даже если это посреди деревни; [изображение сцены], -50 похоти, +3 Джульетта.

Эрик: Неудивительно, что большинство этих сцен недоступны, если выключены ГЕЙ-СЦЕНЫ.

- (Эрик ≥ 30) **Минет** → Эрик сосет член Кроули, М/М [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Эрика, варианты **Кончить в рот** или **Кончить на лицо** ([сперма на лице]).
- (Эрик ≥ 30) **Между сисек** (если у Кроули есть грудь) → М/М [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Эрика, +2 Эрик, +1 голод.
- (Эрик ≥ 50) **В попку** → (если второй вариант не разблокирован, это первая сцена по умолчанию)
 - **Трахни меня** → Кроули анально трахают в миссионерской позе. М/М [изображение сцены], -100 похоти, -100 похоти Эрика, +2 Эрик.
 - (если разблокировано) **Трахнуть Эрика** → Кроули анально трахает Эрика М/М [изображение сцены], -100 похоти, -100 похоти Эрика, +5 Эрик.

У Эрика также есть пара вариантов, которые появляются, когда его личный счетчик похоти достигает максимума, и он больше не может драться. Требования к отношениям отсутствуют. Поговорите с ним и выберите **Помочь Эрику**:

- **Используй мой член** и **Используй мою зад** такие же, как и соответствующие сцены выше.

- **Используйте свою руку** → «Подумай об Астре, целующейся с Финой», [изображение], -50 похоти Эрика.
- **Используй Лиззи** (если в банке) → девушка-слизь кормится [изображение сцены], -50 похоти Эрика, +1 Лиззи SP
 - Если использовать этот пункт первым, то будет возможно заняться с Эриком еще раз.

Джайна: Неудивительно, что большинство этих сцен недоступны, если выключены ГЕЙ-СЦЕНЫ.

- (Джайна ≥ 5) **Отсосать** → Кроули глубоко заглатывает Джайну. **Futa/M** [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Джайны, +2 Джайна, -3 голод.
- (Джайна ≥ 10) **Между сисек** (если у Кроули есть грудь) → [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Джайны, +3 Джайна, +1 голод. **Futa/M**, или это считается **Futa/Futa?**
- (Джайна ≥ 15) **Дать в попу** → Джайна трахает задницу Кроули сзади. **Futa/M** [изображение сцены], -100 похоти, -100 похоти Джайны, +3 Джайна.

Если Джайна достигла максимальной похоти, вы можете поговорить с ней и выбрать **Помочь Джайне:**

- **Просто подрочи** → «Подумай о тугих жопах гоблинов». [изображение], -50 похоти Джайны.
- И те же варианты, что и выше.

Роуз: И в обычной ситуации, и в ситуации, где у Роуз похоть достигла максимума, варианты взаимодействий не меняются:

- (Роуз ≥ 20) **Минет** → [изображение сцены], -50 похоти, -50 похоти Роуз, +2 Роуз, [сперма на лице].

Профессии

Это навыки, которые Кроули использует вне боя, в определенных местах. У каждого есть три ранга:

Новичок от 0 до 29 уровня;

Подмастерье от 30 до 59 уровня;

Мастер с 60го уровня и выше.

Кроули прогрессирует, выполняя определенное действие. После каждого раза активируется [перемотка времени].

Садоводство

Кроули прогрессирует, работая в своем саду (**Ухаживать за растениями?** → **Да**), Чтобы повысить ранг нужно встать на свободную ячейку на поле и нажать на лопату. Помимо увеличения уровня профессии Кроули получает [*Ингредиенты (Ingredients)*], которые можно продать [Себастьяну](#). Получить их можно, только если у вас есть хотя бы одно взрослое растение на поле. Ранг садовода влияет на шанс успешного сбора растений и грибов, которые можно найти повсюду на локациях: для Новичка 33%, для подмастерья 66%, у Мастера все 100%, но [*Мандрагора (Mandragera)*] можно собрать только ночью, вне зависимости от уровня мастерства. Вместе с растением иногда можно собрать их семена, которые можно использовать в саду. Вероятность того, что оно вам упадет примерно 33%. Нельзя работать ночью или во время дождя. Работа стоит **+1 голод** и [перемотка времени].

В саду есть 10 ячеек для растений, но вначале игры свободны только 4 ячейки. Остальное нужно очистить (кнопка действия → **Расчистить** → [перемотка времени]). Чтобы посадить семя, вам нужно сначала выкопать яму (**Подготовить землю для посадки?** → **Да** → **+1 голод**). При взаимодействии с ямкой можно выбрать семя для посадки. Растения растут каждый раз, как их поливают, либо из ведра у колодца, либо дождем.

Сбор растения в саду дает вам это растение и по крайней мере одно семя для него. Количество взрослых растений в саду влияет на шанс выпадения и количество [*Ингредиентов (Ingredients)*], получаемых при работе. На количество получаемых итемов влияет ранг профессии и количество растений в саду.

Готовка

Прогресс достигается за счет того, что Кроули готовит в своем доме. Приготовить **Что-нибудь простое** можно использовать любой кулинарный ингредиент, производит простую еду и может быть приготовлен только один раз в день. Результаты зависят от ранга:

- Новичок → [*Обед (Dinner)*] → **-4 голод**
- Подмастерье → [*Вкусный обед (Tasty dinner)*] → **-7 голод**
- Мастер → [*Хороший обед (Good dinner)*] → **-10 голод**

Также готовке могут обучить [Элис](#) (если помочь ей утром в ее доме, когда идет дождь) и [Саманта](#) (когда она в деревне, утром она готовит в доме Кроули)

Некоторые ингредиенты можно купить у определенных жителей деревни; некоторые из них выпадают случайным образом с врагов. Их также можно есть без приготовления, но с небольшой выгодой (**-2** или **-1 голода**, в зависимости от итема).

Кроули также может использовать рецепт для приготовления блюда, для которого требуется более одного ингредиента. Все стартовые рецепты по питательности равны [*Вкусный обед (Tasty dinner)*] (**-7 голода**).

Стартовые рецепты:

- [Омлет (*Omelette*)]:
 - [Молоко (*Milk*)]
 - [Яйцо (*Egg*)]
- [Бутерброд с сыром (*Sandwich with cheese*)]:
 - [Сыр (*Cheese*)]
 - [Хлеб (*Bread*)]
- [Бутерброд с мясом (*Sandwich with meat*)]:
 - [Мясо (*Meat*)]
 - [Хлеб (*Bread*)]
- [Рыба с овощами (*Fish with vegetable*)]:
 - [Рыба (*Fish*)]
 - [Овощи (*Vegetables*)]

Специальные рецепты.

В дополнение к обычным рецептам, которые Кроули знает по умолчанию, вы можете получить более сложные рецепты для блюд, дающих дополнительный эффект. По состоянию на 0,357 их всего два:

- [Гоблинская похлебка (*Goblin stew*)] - выпадает из толстых гоблинов. Требуется: ранг подмастерья. Эффекты: **-20 голод**, +3 к макс. **МР**.
 - 3x – [Голубой гриб (*Blue mushroom*)]
 - 1x – [Эльфийское молоко (*Elven milk*)]
 - 1x – [Гоблинский эль (*Goblin ale*)]
 - 2x – [Дикая морковь (*Wild carrot*)]
- [Успокаивающий чай (*Soothing tea*)] — можно найти во время [квеста](#). Требуется начальный ранг. Эффекты: **-200 похоти**.
 - 1x – [Орочья трава (*Orc's grass*)];
 - 1x – [Мята кентавра (*Centaur's mint*)];

Алхимия

Прокачивается, когда Кроули варит любое зелье в своей подвальной лаборатории. Для приготовления зелья требуется [Пустая бутылка (*Empty bottle*)] и ингредиенты, характерные для этого зелья. Ранг влияет только на силу зелий здоровья и маны:

- Новичок → [Зелье здоровья (*Health potion*)] (**+100 НР**), [Зелье маны (*Mana potion*)] (**+60 МР**). Можно купить у Роуз.
- Подмастерье → [Хорошее зелье здоровья (*Good health potion*)] (**+200 НР**), [Хорошее зелье маны (*Good mana potion*)] (**+120 МР**)
- Мастер → [Сильное зелье здоровья (*Strong health potion*)] (**+300 НР**), [Сильное зелье маны (*Strong mana potion*)] (**+180 МР**).

Зелья

Рецепты зелий их эффекты и где их найти:

- [Зелье здоровья (*Health potion*)] – разблокировано с самого начала. Также лечит яд. (см. выше)
 - 1x – [Красный гриб (*Red mushroom*)];
 - 1x – [Дикая морковь (*Wild carrot*)];
- [Зелье маны (*Mana potion*)] – разблокировано с самого начала. (см. выше)
 - 1x – [Голубой гриб (*Blue mushroom*)];
 - 1x – [Орочья трава (*Orc's grass*)];
- [Зелье похоти (*Lust potion*)] – книжная полка в поместье Айронхарт. **+200 похоти**
 - 1x – [Мята кентавра (*Centaur's mint*)];

- 1x – [*Пыльца фей (Fairie dust)*];
- [*Зелье ясного разума (Clear mind potion)*] – книжная полка в зале церкви. Защищает от заклинаний сна, замешательства, сайленса и слепоты
 - 1x – [*Тentakлевый кактус (Tentacle cactus)*];
 - 1x – [*Орочья трава (Orc's grass)*];
- [*Слайм репеллент (Slime repellent)*] – старая книга на полу пещеры слаймов возле Девушки-слайма. Обычные слаймы не нападают, зелье полезно против [слаймового куба](#)
 - 1x – [*Кусочек слайма (Piece of slime)*];
 - 1x – [*Орочья трава (Orc's grass)*];
- [*Зелье сисек (Voobs potion)*] – у Мелиссы во время соответствующего [квеста](#). Добавляет сиськи Кроули, влияет на очки [преображения](#) Эрика
 - 1x – [*Мандрагора (Mandragora)*];
 - 1x – [*Сперма фута-эльфийки (Elven futa sperm)*];
- [*Зелье редукто (Reducto potion)*] – его получение представляет собой отдельный небольшой [квест](#). При использовании убирает грудь Кроули, можно дать Эрику чтобы изменить отдельные [части](#) его внешности.
 - 1x – [*Аленький цветочек (Scarlet flower)*];
 - 1x – [*Красный гриб (Red mushroom)*];
- [*Зелье большого заряда (Big load potion)*] – можно узнать из книги, найденной во время [квеста](#). Его действие длится три дня. Начиная с версии 0.353, поддерживаемые персонажи, — это [Агнешка](#), [Карла](#), [Джюльетта](#), [Лиззи](#).
 - 1x – [*Пиво (Beer)*];
 - 1x – [*Кусочек слайма (Piece of slime)*];
 - 1x – [*Дикая морковь (Wild carrot)*];

Прокачка и навыки

Кроули не получает опыт, побеждая обычных врагов. Единственные способы получения опыта:

- По вечерам читать книгу в спальне (+5 EXP, [перемотка времени]).
- Книга в комнате [Мелиссы](#) (+5 EXP, [перемотка времени])
- Выполнение [квестов](#).
- Отправляться на охоту и исследовать подземелья вместе с Эриком.
- Подготовка по утрам с [Самантой](#) (+20 EXP, [перемотка времени])

Повышение уровня не только повышает характеристики Кроули, но также открывает новые навыки (и некоторые квесты). В отличие от других игр, Кроули не получает навыки автоматически при достижении нового уровня. Вместо этого он должен учить эти навыки дома, за своим столом, существуют и другие условия. (Крошечная, почти невидимая свеча на столе должна служить визуальным индикатором того, есть ли что-то новое для изучения.) Навыки изучаются в приведенной ниже последовательности — сначала вы изучаете навыки более низкого уровня, даже если у вас соблюдены требования к уровню для более высоких. Поскольку вы можете учиться только один раз в день, вы также можете изучать только один новый навык в день. Изучение нового навыка дает +5 EXP.

- **Уровень 1 (0/0 опыта):**

- Начальные навыки Кроули (учить не нужно):
 - (не боевое) *Дрочить (Fap)* → позволяет Кроули мастурбировать в любое время, если он сильно возбужден.
 - (не боевое) *Медитация (Meditation)* → **-50 похоти**, **+30 МР**, **+5 голод**, [перемотка времени]. Его нельзя использовать в некоторых подземельях, связанных с квестами.
 - *Огненная стрела (Fire Arrow)* – магическая огненная атака.
- (не боевое) *Очистить чувства (Clear feelings)* → отображает числовые значения голода и похоти.
- (не боевое) *Чтение мыслей (Mindreading)* → в течение короткого периода времени отображается значение отношений с персонажем и его уровень похоти (если они есть), когда Кроули разговаривает с этими персонажами.
- *Защитный круг (Protective circle)* — повышает защитные характеристики на несколько ходов. Его можно кастовать вне боя, как подготовку — в этом случае оно длится, пока вы не двигаетесь.

- **Уровень 2 (+50 / = 50 опыта):**

- *Огненный шар (Fireball)* — более мощное огненное заклинание, которое с шансом в 20% может поджечь врагов и 30% шанса на промах; с практикой его можно улучшить, обновив до
 - После 50ти применений заклинание улучшается до *Огненный шар + (Fireball+)* → 20% поджечь цель, 20% шанс на промах.
 - После 100 применений заклинание улучшается до *Огненный шар ++ (Fireball++)* → 20% поджечь цель, 10% шанс на промах.
- *Сон (Sleep)* — чтобы изучить его, вам нужно немного [*Пыльцы фей (Fairie dust)*] в вашем инвентаре, в процесс изучения происходит [перемотка времени на утро].

- **Уровень 3 (+112 / =162 опыта):**

- *Ледяные иглы (Icy needles)* — для изучения требуется [*Пиво (Beer)*] в инвентаре.
- (не боевое) *Концентрация (Concentration)* — стоимость заклинаний в **МР** снижается вдвое на несколько ходов. Его можно кастовать вне боя, в качестве подготовки — в этом случае оно будет действовать до тех пор, пока вы не пройдете 30 шагов.

- Кроули упоминает героев, медитирующих под водопадами, когда он учится. После этого взаимодействуйте с основанием деревенского водопада, чтобы выучить заклинание.
- **Уровень 4 (+204 / =366 опыта):**
 - **Заморозка (Freezing)** — более мощное ледяное заклинание, которое может парализовать врагов; его можно улучшить с практикой, обновив до **Заморозка + (Freezing +)**, а затем до **Заморозка ++ (Freezing ++)**. Для улучшения нужно использовать заклинание 50 и 100 раз соответственно
 - После 50ти применений заклинание улучшается до **Заморозка + (Freezing +)** → 20% заморозить цель, 20% шанс на промах.
 - После 100 применений заклинание улучшается до **Заморозка ++ (Freezing ++)** → 20% заморозить цель, 20% шанс на промах.
 - Чтобы изучить его, вам понадобится [*Зелье снежка (Snowball potion)*] (продается у [Роуз](#)) в инвентаре.
- **Уровень 5 (+329 / =695 опыта):**
 - **Тьма (Darkness)** — атака темной магией по площади. Наносит больше урона ночью или при атаке спящих противников.
 - Требуется выполнение квеста «[Контракт](#)». Во время учебы Кроули упоминает, что Джимм никогда не учил его темной магии. После этого вызовите демона, чтобы тот помог с заклинанием.
 - (не боевое) **Пошлые мысли (Wicked mind)** — **+50 похоти**, снимает сайленс, слепоту и замешательство.
 - Требуется выполнение квеста «[Контракт](#)». Во время учебы Кроули упоминает, что [Мэрил](#) может научить его некоторым трюкам суккуба. После этого вызовите ее и выберите вариант **Поговорить**.
 - **Магический щит (Magic shield)** — до конца хода снижает урон вражеских заклинаний, увеличивает шансы уклониться от них или отразить их обратно на атакующего.
 - Требуется присутствие [Джилл](#) в деревне.
- **Уровень 6 (+485 / =1180 опыта):**
 - **Темные мысли (Dark thoughts)** — с 65% шансом вводит врагов в состояние замешательства, эффективно против группы врагов, действует 2-4 раунда.
 - Требуется поговорить с волшебным глазом. Кроули говорит, что он должен попробовать заклинание в своем магическом круге, поэтому идите в подвал и сделайте это.
- **Уровень 7 (+672/=1852 опыта):**
 - **Прикосновение вампира (Vampire touch)** — высасывает **НР** из целевого врага, 20% на промах, -20% магической и физической защиты, Кроули также получает **+15 к похоти**.
 - Начиная с 0.353, сцена-заглушка — разработчик сказал, что в будущем этот навык будет изучаться у персонажа, который еще не добавлен в игру.

Небольшое замечание о статусных эффектах: в 0.350.2 появились некоторые сложности. И персонажи, и враги становятся мокрыми, если бой начинается под дождем. Мокрые враги более уязвимы для холода и электричества и менее уязвимы для огня; их нельзя поджечь, но их легче заморозить, а огненные заклинания удаляют влажное состояние при попадании. Горящие враги менее уязвимы для льда и воды, их нельзя заморозить, но заклинания льда их гасят. Замороженные враги более уязвимы для льда, менее уязвимы для огня, и их нельзя поджечь, но огненные заклинания оттаивают их. Липкие враги (навык Роуз) всегда можно поджечь огненным шаром.

Навыки, изучаемые другим способом

Некоторые навыки можно получить из других источников:

- (не боевое) **Возврат (Return)** – его получение представляет собой отдельный небольшой [квест](#). Его нельзя использовать в бою или в некоторых квестовых подземельях, даже если Кроули один.
- (не боевое) **Ритуал дождя (Ritual of rain)** — он изучается из того же магического [фолианта](#), что и заклинание призыва суккуба. Его можно выполнить только в подвале Кроули, и он вызывает или прекращает дождь.
- (не боевое) **Глаз бехолдера (Eye of the beholder)** – (4й уровень) изучается путем многократного изучения книги в комнате Мелиссы. Это позволяет Кроули некоторое время видеть невидимое, например, двери в скрытые секции некоторых [подземельях](#). Эффект длится до тех пор, пока вы не пройдете 30 шагов.

Навыки сопартийцев

Все навыки сопартийцев требуют **TP** (Tactical points) вместо маны, накапливаются во время боя за любое действие самого персонажа или врага (атака, защита, получение урона от врага). Количество сохраняется после окончания боя.

Эрик:

- **Сильный удар (Strong Attack)** – **10 TP** – сильный удар против одного врага (обычная атака);
- **Контратака (Counterattack)** – **15 TP** – Эрик отвечает на все рукопашные атаки, направленные против него (длительность 2 раунда);
- **Размашистый удар (Sweep Kick)** – **0 TP** – 50% шанс оглушить врага (оглушение 1-2 раунда);
- **Провокация (Provoke)** – **10 TP** – На 5 раундов у Эрика больше шанса быть атакованным врагом;
- **Призыв к битве (Call to battle)** – **15 TP** – Баффает атаку всех сопартийцев. Можно наложить дважды и вне битвы: *первый уровень* – **+25% АТК** и **МАТ**, *второй уровень* – **+50% АТК** и **МАТ** соответственно. Действует один бой (5 раундов).

Джайна:

- **Пинок (Kick)** – **0 TP** – Пинает врага нанося урон и замедляя его.
- **Прикрытие (Cover)** – **5 TP** – На один ход защищает одного союзника с самым низким **НР**;
- **Точное попадание (Precise hit)** – **10 TP** – Наносит урон игнорируя защиту одной цели;
- **Грязный ход (Dirty move)** – **15 TP** – Временно ослепляет врага (снижает точность врага на 60%, длительность 3-5 раундов);
- **Атака в прыжке (Jump attack)** – **20 TP** – Сильный удар, но снижает свою защиту (на 5 раундов);

У Джайны есть пассивный навык: когда ее **похоть** ≥ 200 она получает эффект **Похотливый берсерк (Lusty berserk)** в бою она становится неуправляемой.

Роуз:

- **Граната (Grenade)** – **5 TP** – Взрывает и наносит огненный урон всем врагам;
- **Светлячок (Firefly)** – **15 TP** – Поджигает одну цель (увеличивает сопротивление врага ко льду и воде, нельзя заморозить, уменьшает регенерацию здоровья, действует до конца боя);
- **Снежок (Snowball)** – **30 TP** – Замораживает цель (добавляет сопротивление врага к огню, враг не может уклониться, увеличивает урон от льда, нельзя поджечь цель, действует 4-6 раундов);

- **Sticky potion (Липкое зелье)** – **5 TP** – Покрывает врага липкой субстанцией и замедляет его. Также врага можно будет легче поджечь. Не отменяет заморозку на цели. (действует 4-6 раундов);
- **Приготовление зелий (Preparing potions)** – **0 TP** – Роуз увеличивает себе TP **+20 TP**

Призыв девушек-монстров

Это специальные «навыки», которые можно получить, выполнил некоторые квесты. На данный момент (v0.357) существует только два сумона ([Лиззи](#), [Мэрил](#)):

- **Лиззи** – В бою использует **TP**:
 - *Лечение (Heal)* – она исцеляет союзника, но он также получает **+30 похоти**.
 - *Удар сиськой (Boobslam)* – бьет врага своей сиськой, вешается состояние «мокрый» и есть 30% шанс на оглушение.
- **Мэрил** – В бою использует **MP**:
 - *Голос Суккуба (Succubus' Voice)* – ее... флирт ослабляет физическую и магическую защиту всех врагов; у каждого есть 10% шанс замешательства.
 - *Тьма (Darkness)* — атака темной магией по площади. Наносит больше урона ночью или при атаке спящих противников.
 - *Утечка жизни (Life Drain)* – перекачивает **HP** из одного врага себе.
 - *Сон (Dream)* – атака с шансом в 50% усыпить.

Каждый призыв этих девушек расходует три единицы специального внутреннего «ресурса» (**SP**) соответствующего персонажа. Эти очки пополняются за счет секса с этим персонажем.

Одежда и снаряжение

Основные параметры:

- ATK** - **Атака**. Влияет на количество наносимого урона врагам.
- DEF** - **Защита**. Влияет на количество получаемого урона от врагов
- MAT** - **Магическая атака**. Влияют на силу магии, которую использует персонаж.
- MDF** - **Магическая защита**. Влияет на защиту от магических атак, которую используют враги
- AGI** - **Проворство**. Влияет на порядок действий в битве
- LUK** - **Удача**. Влияет на воздействия состояний
- MHP** - **Максимальное количество жизней**.
- MMP** - **Максимальное количество маны**.
- EVA** - **Уклонение**. Влияет на шанс уклониться от физической атаки
- TGR** - **Коэффициент цели**. Влияет на шанс стать целью врага
- CRI** - **Шанс критического удара**
- MRF** - **Шанс магического отражения**. Вероятность отразить магическую атаку во врага
- CNT** - **Шанс контратаки**. Вероятность провести контратаку после физической атаки.

Вы можете экипировать Кроули и членов его отряда различными предметами. Большинство предметов можно найти как случайную добычу из сундуков и монстров-боссов в подземельях. Некоторые предметы экипировки могут быть экипированы только определенными персонажами (см. ниже). Спрайт и портретное изображение Кроули отражают то, во что он одет (то есть то, что экипировано в слоте Bodygear):

- [*Одежда Кроули (Krowly's clothes)*]:
 - +1 DEF; +1 MAT; +3 MDF.
 - Это его стартовая одежда.
- [*Плащ (Cloak)*]:
 - +1 MDF; **Сопротивление к “Намоканию”**.
 - Когда Кроули пытается выйти из дома ночью, он предлагает сперва переодеться, если ответить «Да» он автоматически оденет этот плащ.
- [*Черное кружевное белье (Black lingerie)*]:
 - +5 AGI.
 - Продает Рейна в своей кузнице за **50 золотых**. Одно белье лежит в сундуке в Чит-комнате.
- [*Тяжелая броня гоблина (Heavy goblin armor)*]:
 - +3 DEF; -1 MAT; -1 MDF; +10 AGI; +10 LUK; +20 MHP; +10% EVA; -10% TGR.
 - Можно получить в награду от вождя деревни гоблинов после трех Сну-сну оргий.

Вся одежда (кроме стандартной и плаща) показывают его эрекцию, когда он достаточно возбужден, а хождение голым вызывает забавные комментарии от жителей деревни, с которыми он взаимодействует, и может вызвать сцену с Джайной в таверне. Если он находится под действием [*Зелье сисек (Boobs potion)*], вы можете использовать ключевой элемент [Переключатель декольте], чтобы выбрать, будут ли на его основной одежде декольте.

Начиная с версии 0.340.1, все персонажи, которые могут присоединиться к группе, поддерживаются той же системой одежды — Эрик, Джайна, Джульетта и Роуз (они могут быть одетыми (в свою обычную одежду), в нижнем белье ([*Черное кружевное белье (Black lingerie)*]) или обнаженными).

Ниже перечислены список аксессуаров и оружия доступных на этот момент (0.357). Большинство из них выпадают рандомно с деревянных сундуков, в пещерах, подземельях и на охотничьих локациях. Некоторые продаются у Рейны, некоторые дропаются с боссов:

- **Основная рука:**
 - **Кроули:**
 - [Мастерок (*Trowel*)] – +1 ATK; +1 DEF; +1 MAT; +1 MDF; +5 LUK (стартовое снаряжение Кроули),
 - [Лопата (*Shovel*)] – +3 ATK; +3 DEF
 - [Мотыга (*Hoe*)] – +5 ATK; +1 DEF
 - Ячейка **Эрика** заблокирована, но Жрица в подземелье может дать ему [Могучий меч (*Mighty sword*)] и [Чудесный меч (*Marvelous sword*)]. Эти мечи добавляют навык **Мощный разрез (*Mighty slash*)** – 20 TP – Примерно в 2.5 раз мощней чем его **Сильный удар (*Strong Attack*)**;
- **Вторая рука:**
 - **Все:**
 - [Медное кольцо (*Copper ring*)] – +5 LUK;
 - [Серебряное кольцо (*Silver ring*)] – +10 LUK;
 - [Золотое кольцо (*Golden ring*)] – +15 LUK;
 - [Сапфировое кольцо (*Sapphire ring*)] – -2 MAT; +10 LUK; +20 MMP
 - [Проклятое изумрудное кольцо (*Cursed emerald ring*)] – -5 DEF; +5 MDF; +5 LUK.
 - [Браслет Наги (*Naga's bracelet*)] – -10 AGI; 5% шанс на дополнительное действие в бою.
 - [Браслет танцора с клинками (*Bracelet of bladedancer*)] – +10 LUK; +3% CRI;
 - [Браслет подземного мира (*Bracelet of underworld*)] – -10 DEF; +10 MDF;
 - [Кольцо кровавой Герцогини (*Bloody Duchess' ring*)] – +3% EVA; +3% CNT;
 - **Кроули:**
 - [Огненный кристалл (*Fire crystal*)] – +10% урона от огненных заклинаний; +10% к шансу поджечь врага
 - [Кристалл голубого пламени (*Blue fire crystal*)] – +10% урона от водных и ледяных заклинаний; +10% к шансу заморозить врага; обычные атаки наносят урон льдом;
 - **Эрик и Джайна:**
 - [Круглый щит (*Round shield*)] – +2 DEF;
 - [Рунический щит (*Rune shield*)] – +3 DEF; +3 MDF;

Оба щита позволяют использовать в бою специальный прием **Оглушение (*Shield bash*)** – 15 TP – наносит урон и с шансом 70% оглушить противника.
- **Головной убор:** пока ничего нет.
- **Аксессуары:**
 - **Все:**
 - [Зеленое ожерелье (*Green necklace*)] – +3 MDF; -5 LUK.
 - [Милая цепочка (*Pretty chain*)] – -2 DEF; +10 AGI.
 - [Амулет с алым камнем (*Red gem amulet*)] – -1 MDF; +30 MHP.
 - [Талисман моря (*Sea talisman*)] – -1 MAT; +20 MMP.
 - [Амулет кузнеца (*Blacksmith amulet*)] – +10 DEF; -5 MDF;
 - [Анальная пробка (*Butt plug*)] – +3 DEF; Останавливает анальные атаки.
 - [Костяной талисман (*Bone talisman*)] – -25 LUK; +5% MRF;
 - **Кроули:**
 - [Красный кляп (*Red gag*)] – +10 DEF; +10MDF; Нельзя использовать заклинания.
 - [Ужас слаймов (*Slimes' terror*)] – Слаймы больше не нападают.
 - ◆ Находится в мини-подземелье в эльфийском лесу.

Случайная награда

Рандомный дроп (Случайный лут/добыча) – это дроп, который вы можете получить в награду за квесты, из деревянных сундуков, боссов и за прохождение [подземелий](#).

У каждого итема одинаковый шанс выпадения 1/28. Случайный редкий дроп может выпасть также как и обычный, но каким он будет – разыгрывается отдельно. На данный момент (0.357) существует 5 редких вещей (какие именно смотри ниже). Характеристики аксессуаров и вещи сотри выше:

- 1) **+15 золота;**
- 2) [Медное кольцо (Copper ring)];
- 3) [Зеленое ожерелье (Green necklace)];
- 4) [Древняя урна (Ancient urn)];
- 5) [Изумруд (Emerald)];
- 6) [Синий янтарь (Blue amber)];
- 7) [Черное кружевное белье (Black lingerie)];
- 8) [Топаз (Topaz)];
- 9) [Огненный кристалл (Fire crystal)];
- 10) [Сну-сну фрукт (Snu snu fruit)];
- 11) [Амулет с алым камнем (Red gem amulet)];
- 12) [Талисман моря (Sea talisman)];
- 13) [Милая цепочка (Pretty chain)];
- 14) [Круглый щит (Round shield)];
- 15) [Рунический щит (Rune shield)];
- 16) [Лопата (Shovel)];
- 17) [Мотыга (Hoe)];
- 18) [Кристалл голубого пламени (Blue fire crystal)];
- 19) [Серебряное кольцо (Silver ring)];
- 20) [Золотое кольцо (Golden ring)];
- 21) [Проклятое изумрудное кольцо (Cursed emerald ring)];
- 22) [Сапфировое кольцо (Sapphire ring)];
- 23) [Анальная пробка (Butt plug)];
- 24) [Красный кляп (Red gag)];
- 25) [Нефритовый дилдо (Jade dildo)];
- 26) [Древняя табличка (Ancient tablet)];
- 27) [Золотой идол (Golden idol)];
- 28) Редкий дроп:
 - [Кольцо кровавой герцогини (Bloody Duchess' ring)];
 - [Костяной талисман (Bone talisman)];
 - [Браслет наги (Naga's bracelet)];
 - [Браслет подземного мира (Bracelet of underworld)];
 - [Браслет танцора с клинками (Bracelet of bladedancer)].

Враги

Это враждебные к игроку существа, которые присутствуют почти на всех локациях, для каждого типа существ существует свой таймер респавна, даже если игрок не уходил с локации монстр появится повторно. Для открытых локаций и для подземелий/охотничьих локаций ситуация разная, где-то враги респавнятся очень быстро, а где-то не респавнятся вообще.

Некоторые враги, за исключением физических атак, применяют атаки похоти, которые непосредственно влияют на уровень похоти игрока или его сопартийцев, когда она достигнет максимума (300 единиц), игрок автоматически проигрывает сражение. Проигрыш в сражениях воспроизводит изображение секс сцены (для каждого врага, она своя) Кроули в результате этого теряет **похоть** и активируется [перемотка времени].

Рядовые враги

Слизь (Слайм)

Группа от двух до четырех слаймов (в данжах встречаются до восьми). В основном обитают в Лесу, Слизистой пещере, и в некоторых подземельях.

Атаки:

- Обычная физическая атака
- Slimeslam – атака водой, есть 30% шанс оглушения
- Heal – Восстанавливает себе здоровье

Дроп:

- [Кусочек слайма (*Piece of slime*)]

Итоги битвы:

- **Победа: Трахнуть слайм** → Кроули использует слизь как живой мастурбатор. **-50 похоть [изображение сцены]**.
- **Поражение:** Кроули падает и его анально трахает слизь ([**изображение сцены**], **-100 похоти**, [перемотка времени]), если только у него не экипирована [*Анальная пробка (Butt plug)*].

Резисты:

Слабости: Лед.

Феи

Трио фей. В подземельях можно встретить до пяти. Обитают на сказочная поляне (нижний левый переход на другую локацию в лесу); и в паре охотничьих локаций. Примечания: получает бонусный урон от физических атак если Кроули вооружён [*Лопата (Shovel)*].

Атаки:

- Атакуют с шансом на ослепление;
- Трется своим телом о Кроули → **+20 похоти**.
- Тыкаются в лицо сиськами → **+30 похоти**;

Дроп:

- [Пыльца фей (*Fairie dust*)]

Итоги битвы:

- **Победа:** можно **Отпустить** → **+50 похоти** или **Трахнуть феечку:**
 - **Анал** → Фея делает вид что сопротивляется, а потом улетает довольная со вздутым животом **-100 похоти [изображение сцены]**.

- **Групповушка** → феи окружают член Кроули со всех сторон, и делают минет [изображение сцены], **-100 похоти**.
- **Поражение:** вариант с **Групповушка** [изображение сцены], **-100 похоти**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: -.

Обычная гоблинша

Одинокая девушка-гоблин, вооруженная страшно выглядящим клинком. В подземельях они часто приходят группами по три или более, иногда поддерживая более необычные вариации. Обитают в туннелях гоблинов, несколько подземелий

Атаки:

- Атакуют физическим уроном;
- Тыкаются в лицо сиськами → **+30 похоти**;

Дроп:

- [Рыба (Fish)]
- [Овощи (Vegetables)]
- [Гоблинский эль (Goblin ale)]

Итоги битвы:

- **Победа:** Пусть убегает → **+50 похоти** или **Трахнуть:**
 - **В киску** или **В жопу** → Эти варианты почти не отличаются, отличается только отверстие, в которое Кроули ебет гоблиншу **-100 похоти** [изображение сцены].
 - **В рот** → Гоблинша делает Кроули заглот [изображение сцены], **-50 похоти**.
- **Поражение:** Она отсасывает Кроули [изображение сцены], а затем скачет на нем до изнеможения [спрайт-анимация] **-100 похоти**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: Лед.

Толстая гоблинша

Выглядит почти также как обычная гоблинша, но только с большим животом и сиськами. Сражается в одиночку, в подземельях обычно прячется за обычными гоблиншами в группе. Можно найти в левом туннеле гоблинских пещер, несколько подземелий

Атаки:

- Атакуют физическим уроном;
- Землетрясение;

Дроп:

- [Рыба (Fish)]
- [Овощи (Vegetables)]
- [Гоблинский эль (Goblin ale)]

Итоги битвы:

- **Победа:** **Оставить в покое** → **+50 похоти** или **Трахнуть!:**
 - **Между сисек** → Кроули трахает гоблиншу между ее больших зеленых потных сисек **-100 похоти** [изображение сцены].
- **Поражение:** Она скачет на Кроули до изнеможения [изображение сцены] **-100 похоти**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: Лед.

Гоблинша-шаман

Гоблинша с четырьмя сиськами и с маской на лице почти также как обычная гоблинша, очень сильный враг. Обитает недалеко от гоблинской деревни в нижних гоблинских туннелях. Каждой атакой с шансом 20% может вызвать ослепление.

Атаки:

- Кастует магию льда;
- Высасывает ману у Кроули восстанавливая ее себе;
- Кастует щит, который дает невосприимчивость к магии на 3 хода;
- Кастует щит, который дает невосприимчивость изменению состояния на 5 ходов;

Дроп:

- [Синий янтарь (*Blue amber*)]
- [Древняя урна (*Ancient urn*)]
- [Изумруд (*Emerald*)]

Итоги битвы:

- *Победа:* Она убегает;
- *Поражение:* Она использует Кроули для своего сексуального удовольствия [портретное изображение] **-100 похоти**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: -

Ламия

Верхняя часть женщины нижняя часть змеи. На локациях Скалы и Бандитские земли сражаются в одиночку, в подземельях объединяются в малые группы.

Атаки:

- Обычная физическая атака;
- Песня с дебаффом замешательства (цель может атаковать своего союзника);
- Объятия змеи - 10% парализовать;
- Сиськами в лицо → **+30 похоти**;
- Хвост в задницу → **+30 похоти** (блокирует [Анальная пробка (*Butt plug*)]);

Дроп:

- [Старая монета (*Old coin*)]

Итоги битвы:

- *Победа:* Уйти → **+50 похоти** или Трахнуть → Кроули трахает ламию между сисек **-50 похоти** [изображение сцены].
- *Поражение:* Кроули получает минет со стимуляцией [изображение сцены] **-100 похоти**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: Лед.

Тентаклевый монстр

Моток щупалец с одним глазом. Часто сидят в засаде под землей. Ареал обитания широкий – в локациях: Скалы, Бандитские земли и во множестве подземелий.

Атаки:

- Обычная физическая атака;
- Укол кончиком тентакли → **+20 похоти**;
- Тентакли брызгают в рот своей спермой → **+30 похоти**;
- Тентакля проникает в зад → **+30 похоти** (блокирует [Анальная пробка (Butt plug)]);

Дроп:

- Нет

Итоги битвы:

- **Победа:** Ничего не делать или **Трахнуть тентаклю** → Кроули трахает монстра в одну из его многочисленных тентаклей **-50 похоти** [изображение сцены].
- **Поражение:** Кроули и тентакли [изображение сцены] **-100 похоти -7 Голод**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: -.

Бандит

Обычный человек. Есть мужчины и женщины, итог битвы зависит от пола противника на карте. Обитают в локациях: Скалы, Бандитские земли, Старые шахты. Столкнутся с ними можно и во время охоты с Эриком во главе со своим боссом Жопным бандитом. Все их атаки с шансом на ослепление. Единственный враг, который может сбежать во время битвы.

Атаки:

- Обычная физическая атака;
- Бросает дымовую бомбу с дебафами:
 - 1) Уменьшает физический урон (АТК -1 на 5 раундов);
 - 2) Ослепление на 2 раунда;
 - 3) Сайленса 4 раунда;
 Действуют одновременно, дебафф на атаку стакается до -2;
- Удар ногой – оглушение и небольшой урон (шанс оглушение 50%);
- Бросает кинжалы.

Дроп:

- [Пиво (Beer)];
- [Пустая бутылка (Empty bottle)];
- [Дымовая бомба (Smoke bomb)];

Итоги битвы:

- **Победа:** Бандит бросает дымовую бомбу и убегает
- **Поражение:**
 - **Мужская версия:** Кроули трахают в зад ([изображение сцены], **-100 похоти**, [перемотка времени])
 - **Женская версия:** бандитка валит Кроули на землю и доит его в позе наездницы ([спрайт-анимация], **-100 похоти**, [перемотка времени])

При поражении у него крадут все золото. Есть шанс (~40%) что его заберут к себе бандиты в качестве заключенного.

Просыпается в маленькой камере. Из примечательного в ней только рисунок очень грудастой леди на стене (**+5 похоти** раз в день, как и на другие картины на нее можно **Подрочить** если у вас достаточно похоти ([изображение сцены], **-50 похоти**)) и кровать, в которой можно **Пропустить время**, время пропускается на один этап за раз. На следующий день приходит охранник с едой. Во время визита, Кроули может:

- **Пообедать** → (-10 голод) в этом случае охранник просто уходит
- **Соблазнить** → Кроули начинает отсасывать ([изображение сцены], -50 похоти, -4 голод), после этого охранник берет инициативу и начинает трахать Кроули в зад ([изображение сцены], -100 похоти). После удачной «попытки» соблазнения у вас остается два варианта
 - **Сбежать** – закрывая за собой двери камеры и спустившись по лестнице вы автоматически телепортируетесь в деревню
 - **Остаться** – при этом варианте ничего не меняется, охранник уходит, вы сидите в камере дальше в ожидании следующего дня
- **Атаковать.**
 - **Победа:** Вы успешно сбегаеете и оказываетесь в центре локации с бандитской крепостью (но сбегаеете вы без золота, за ним нужно возвращаться в крепость)
 - **Поражение:** Бандит просто уходит
- **Заклинание сна** – После применения Кроули сбегаеет в центр бандитских пустошей.

Дополнительно, если отношение с **Исс** ≥ 10 то с шансом 10% вместо обычного диалога охранник сообщит что Кроули дружит с влиятельным человеком и отпускает его, или с тем же шансом приходит на выручку Эрик.

Резисты: -

Слабости: -.

Фута-эльфийка.

Эльфийский воин, вооруженный копьем. Гуляет по эльфийскому лесу, можно встретить во время охоты. Вы можете выбрать **Сразиться** или напрямую **Подчиниться** (таже сцена что при поражении), если Кроули отсосал у кого-нибудь или его трахнули в задницу ≥ 20 раз и если у него достаточно похоти.

Атаки:

- Обычная физическая атака;
- Надрачивает свой член → +30 похоти;

Дроп:

- [Хлеб (Bread)];
- [Сыр (Cheese)];

Итоги битвы:

- **Победа:** Позволить сбежать → +50 похоти или:
 - **Трахнуть в рот** → -50 похоти [изображение сцены].
 - **Трахнуть в зад** → -100 похоти [изображение сцены].
 Если у вас есть в инвентаре [Пустая бутылка (Empty bottle)], то можно собрать ее сперму чтобы получить [Сперма фута-эльфийки (Elven futa sperm)]. Доступно для обоих вариантов.
- **Поражение:** Эльфийка карает Кроули двумя способами. Выбирается случайно, в обоих вариантах [перемотка времени].
 - Кроули глубоко заглатывает член эльфийки -50 похоти [анимационная сцена], -3 голод.
 - Эльфийка трахает Кроули в зад -100 похоти [изображение сцены].

Резисты: Вода

Слабости: Лед

Сисястая эльфийка

Колдунья с чрезвычайно большой грудью; один из самых сложных врагов. Встретить можно в Эльфийском лесу и в одном подземелье.

Атаки:

- Обычная атака с элементом земли, использует только когда заканчивает мана;
- Хил – восстанавливает себе 330 **НР**;
- Кастует ослепление шанс срабатывания 50% длительность 2 раунда;
- Кастует сайленс – нельзя кастовать заклинания, шанс 50% длительность 4 раунда;
- Роняет камень на голову примерно на 400 урона в одного;
- Тычет сиськами в лицо → **+30 похоти**;
- Зажимает член между сисек → **+30 похоти**;

Дроп:

- [Эльфийское молоко (*Elven milk*)];
- [Синий янтарь (*Blue amber*)];

Итоги битвы:

- **Победа: Оставить в покое** → **+50 похоти** или **Трахнуть сисястую**:
 - **В киску** → **-100 похоти** [портретное изображение].
 - **Между сисек** → **-100 похоти** [изображение сцены].Если у вас есть в инвентаре [Пустая бутылка (*Empty bottle*)], то при выборе **Сжать их сильнее** по окончанию можно будет собрать ее молоко чтобы получить [Эльфийское молоко (*Elven milk*)].
- **Поражение:** Эльфийка катается на Кроули **-100 похоти**, [изображение сцены], [перемотка времени].

Резисты: Вода, [невозможно заморозить]

Слабости: -

Эльф фембой

Эльфийский рыцарь, мужского пола вооруженный двумя клинками. Гуляет по эльфийскому лесу. (Вы можете выбрать **Сразиться** или напрямую **Подчиниться** (таже сцена что при поражении), если Кроули отсосывал у кого-нибудь ≥ 20 раз и, если у него достаточно похоти.)

Атаки:

- Обычная атака;
- Двойная физическая атака;
- Удар ногой с шансом на оглушение;
- Магический щит отражает магический урон;
- Репост, отвечает на обычные атаки.

Дроп:

- [Сыр (*Cheese*)];
- [Нефритовый дилдо (*Jade dildo*)];

Итоги битвы:

- **Победа: Пусть убегает** → **+50 похоти** или **Трахнуть** → **-100 похоти**, [мини-изображение сцены].
- **Поражение:** Эльф ничего не смог придумать лучше, чем заставить Кроули драть на него **-50 похоти**, [портретное изображение], [изображение сцены], [перемотка времени].

Резисты: Вода.

Слабости: Лед.

Орчиха

Мускулистая женщина-орк, вооруженная шипованной дубиной. Можно найти в эльфийском лес, восточные руины, и в событии: Противостояние орков.

Атаки:

- Обычная атака (усиливается после Рыка);
- Рык – увеличивает тактические очки;
- Удар ногой с шансом на оглушение;
- Тычет сиськами в лицо → **+30 похоти**;

Дроп:

- [Мясо (Meat)];
- [Пиво (Beer)];
- [Странная руна (Strange rune)];

Итоги битвы:

- **Победа:** **Ничего не делать** или **Трахнуть анально** → Кроули трахает орчиху в позе подчинения **-100 похоти**, [изображение сцены], [перемотка времени]
- **Поражение:** Орчиха валит Кроули на землю и трахает его в позе наездницы **-100 похоти**, [портретное изображение], [изображение сцены], [перемотка времени].

Резисты: Лед, Огонь, Вода.

Слабости: -

Орк

Орк с топором, Можно найти в эльфийском лес, восточные руины, и в событии: Противостояние орков. Вы можете выбрать **Сразиться** или напрямую **Подчиниться**, если Кроули трахнули в задницу ≥ 10 раз и, если у него достаточно похоти.

Если вы выбрали **Подчиниться**:

- **Подставить попку** → та же сцена с последствиями, как и при поражении;
- **Открыть ротик** → Кроули сосет зеленый хер **-50 похоти**, [изображение сцены], [перемотка времени].

Атаки:

- Обычная атака;
- Удар ногой с шансом на оглушение;
- Поднимает топот готовясь к следующей атаке;
- Удар топором, наносит большой физический урон (~350).

Дроп:

- [Мясо (Meat)];
- [Мандрагора (Mandragora)];
- [Странная руна (Strange rune)];

Итоги битвы:

- **Победа:** Вы можете **Ничего не делать** или **Трахнуть** → **-100 похоти**, [текстовая сцена], [спрайт-анимация], [перемотка времени];
- **Поражение:** Орк трахает Кроули в задницу **-100 похоти**, [изображение сцены], [перемотка времени].

Резисты: Лед, Пламя.

Слабости: -.

Боевая монахиня

Грудастая монахиня Ордена, вооруженная боевым молотом. Появляются после [квеста](#): Старая башня (единоразово), Скалы, Глубокий туннель; в подземелье: Разрушенная церковь.

Атаки:

- Обычная атака;
- Хил – восстанавливает себе 280 **НР**;
- Holy stance – Баффает себя на 2 хода контратакой и отражением магического урона (+100% CNT +80% MRF);
- Дебаффает врага своим молотом → **-DEF** (3 хода) **-30 похоти**;
- Бьет молотом с 70% шансом на оглушение.

Дроп:

- [Хлеб (Bread)]
- [Вино (Wine)];
- [Нефритовый дилдо (Jade dildo)];

Итоги битвы:

- **Победа:** Ничего не делать или **Трахнуть** → **В жопу** или **Между булок** → **-100 похоти**, [изображение сцены];
- **Поражение:** любой вариант [перемотка времени]:
 - Если **похоть ≥ 50**, наказание выбирается случайным образом:
 - монахиня шлепает Кроули по голой заднице; **Сжать попку** или **Расслабить попку** для анального фингеринга ([спрайт-анимация], [текстовая сцена], **-50 похоти**)
 - Монахиня дронит Кроули грудью в одежде ([изображение сцены], **-50 похоти**).
 - ○ в противном случае монахиня читает вам утомительную проповедь.

Резисты: -

Слабости: -

Летающие члены

Просто группа летающих членов, в группе 3 члена. Обитают пока только в [подземелье Джульетты](#)

Атаки:

- Член в зад → **+30 похоти**;
- Брызги спермы → **+30 похоти**;
- Член между сисек → **+15 похоти**;
- Член в рот → шанс 50% дебаффа сайленс, **+15 похоти**;

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы:

- **Победа:** Летающие члены улетают;
- **Поражение:** Летающие члены пихаются в Кроули с обеих сторон **-100 похоти**, [спрайт-анимация], [перемотка времени];

Резисты: -

Слабости: -

Мини-боссы

Девушка-слийм

В первый раз вы с ней встретитесь в слаймовой пещере по [квесту](#). Как и другие слаймы крайне слабая, особенно в сравнении с другими боссами. Если в группе обычных слаймов больше 4х особей, на 2й раунд они превращаются в этого мини-босса. [*Ужас слаймов (Slimes' terror)*] на нее не действует.

Атаки:

- Обычная атака, без дополнительных эффектов;
- Двойная обычная атака (не у [квестового](#) босса)

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы:

- *Победа*: Вы можете **Уйти** или **Накормить ее** → соскотрах [*анимационная сцена*], **-50 похоти**;
- *Поражение*: короткая [*спрайтовая анимация*] как она ебет Кроули, **-100 похоти**, [перемотка времени].

Резисты: -

Слабости: Лед.

Слаймовый куб

Этого монстра вы найдете в глубоких тоннелях по [квесту](#). На него не действует не одно аномальное состояние, кроме заморозки. Если вы [экипируете](#) [*Ужас слаймов (Slimes' terror)*] или выпьете [зелье](#) [*Слайм репеллент (Slime repellent)*] битва с ним станет значительно легче.

Атаки:

- Обычная атака, с атрибутом воды;
- Поглощение – наносит урон водой и понижает к ней сопротивление, засасывает Кроули в себя.
- Псевдопод (ложноножка) – пока Кроули в кубе, он может только пытаться выбраться из него, получая урон стихии воды каждый ход.

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы: см. описание [квеста](#).

Резисты: невозможно [ослепить, усыпить, обезмолвить, оглушить, парализовать, поджечь].

Слабости: немного уязвим ко льду.

Девушка-цветок

Встречаем ее на поляне фей по [квесту](#). После первой победы перемещается случайно между красными корневыми цветами (2 в лесу, 1 на поляне фей, 1 западнее от старой башни, 1 в эльфийском лесу). После любого взаимодействия, она убегает со своего места, и ее придется искать повторно.

Атаки:

- Обычная атака, без дополнительных эффектов;
- Сонная пыльца – массовая атака с шансом в 50% усыпить;

- Щупальце в зад – **+30 похоти** (блокируется [*Анальная пробка (Butt plug)*]);
- Боевое пайзури – зажимает член между сисек **+30 похоти**.

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы:

- *Победа*: Она скрывается в своих корнях;
- *Поражение*: Она использует свои сиськи чтобы получить немного спермы ([*изображение сцены*]), **-50 похоти**, [перемотка времени]).

После [квеста](#) с ней можно не сражаться, а сразу сдать сперму нуждающейся, выбрав пункт **Семя**:

- **Сиськотрах** → аналогичная опция как при проигрыше;
- **Отдать семя** → Девушка-цветок использует один из своих бутонов как искусственную вагину [*анимационная сцена*], **-50 похоти** [перемотка времени];

Резисты: Вода.

Слабости: Огонь.

Беременная девушка-цветок

Встретить ее можно только во время [охоты](#) с Эриком. Отличается от своей не беременной сестры наличием дропа и 4х кратных уровнем **НР**.

Атаки:

- Двойная атака атрибутом земли;
- Сонная пыльца – массовая атака с шансом в 50% усыпить;
- Ядовитое облако – массовая атака с шансом в 50% отравить;
- Лечение – Восстанавливает себе 1100 здоровья.

Дроп:

- [*Изумруд (Emerald)*];
- [*Синий янтарь (Blue amber)*].

Итоги битвы:

- *Победа*: Вы собираете свой дроп;
- *Поражение*: Девушка-цветок сношает всю группу ([*анимационная сцена*]), **-50 похоти**, [перемотка времени])

Резисты: Вода, Сон, Паралич.

Слабости: Лед.

Суккуб

С этим мини-боссом вы столкнётесь только во время прохождения [квеста](#). Любая атака с 20% шансом может наложить

Атаки:

- Замешательство – Дебафф замешательства (цель может атаковать своего союзника);
- Утечка жизни – перекачивает **НР** из одного врага себе;
- Сон – атака с шансом в 50% усыпить;
- Сиськами в лицо – **+30 похоти**.

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы: см. описание [квеста](#).

Резисты: Вода, Сон, Паралич.

Слабости: Лед.

Грудастый призрак

Работает охранником старой башни, после поражения уходит на кладбище в горную деревню. Этот мини-босс встречается как обычный враг в подземельях по статам они не отличаются.

Атаки:

- Обычная атака атрибутом тьмы;
- Утечка маны – перекачивает ману себе;
- Призрачная сила – усиливает атаку на 10% и урон льдом на 50%;
- Лед – использует после «призрачной силы», заклинание стихии льда;
- Сиськами в лицо – **+30 похоти**.

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы:

- *Победа:* печать исчезнет, и вы получите доступ внутрь башни. / В качестве обычного врага можно **Трахнуть грудастый призрак** → варианты **Позвольте ей** или **Трахнуть самому**; рандомно использует свой длинный язык (разные варианты **[изображение сцены]**, **-50 похоти**).
- *Поражение:* призрак делает Кроули минет, (**[изображение сцены]**, **-50 похоти**, [перемотка времени]) вы просыпаетесь утром на месте сражения

Резисты: Вода, Сон, Паралич.

Слабости: Лед.

Магическая ламия

Встречается в подземелье «**Каньон ламий**». Сражается в группе с еще двумя обычными **ламиями**.

Атаки:

- Обычная атака, без дополнительных эффектов;
- Ледяное дыхание – массовая атака с атрибутом льда;
- Облако забвения – массовый сайленс с шансом 50%.

Дроп:

- [Старая монета (Old coin)];
- [Ледяной кварц (Ice quartz)].

Итоги битвы:

- *Победа:* вы можете **Уйти (+50 похоти)** или **Трахнуть** → Кроули трахает ее верхнюю пару сисек, а Эрик трахает ее нижнюю пару (**[портретное изображение]** [текстовая сцена], **-50 похоти, -100 похоти Эрика**).
- *Поражение:* ламия насильно отсосет Кроули. Если вы решите сопротивляться, она заставит его кончить, засунув хвост ему в задницу. В обоих случаях стандартное **[изображение сцены]**, **-50 похоти**.

Резисты: Лед

Слабости: Огонь.

Беременная ламия

Встречается в подземелье «[Пещера в скалах](#)». Сражается в группе с еще двумя обычными [ламиями](#).

Атаки:

- Обычная атака, без дополнительных эффектов;
- Сонная пыльца – массовая атака с шансом в 50% усыпить;
- Вампиризм – высасывает **НР** из одного врага и лечит себя.

Дроп:

- [*Старая монета (Old coin)*];
- [*Молоко (Milk)*].

Итоги битвы:

- *Победа: Уйти* → **+50 похоти** или *Трахнуть* → Кроули трахает ламию в рот, пока Эрик занимается ее киской [текстовая сцена] **-50 похоти, -50 похоти Эрика** [[портретное изображение](#)];
- *Поражение:* Кроули и Эрик получают минет со стимуляцией в случае сопротивления [[изображение сцены](#)] **-50 похоти, -50 похоти Эрика**.

Резисты: -.

Слабости: Лед.

Каарен

Описание этой грудастой бестии смотри в другом [разделе](#)

Атаки:

- Обычная слабая атака хвостом;
- Песня с дебаффом замешательства (цель может атаковать своего союзника);
- Объятия Каарен – сковывает движения и восстанавливает себе **~20 НР**, во время действия навыка открывается дополнительный [интерактив](#);

Дроп:

- Нет.

Итоги битвы: см. [Вторник](#) утро.

Резисты: Паралич.

Слабости: Лед.

Четырехгрудая эльфийка

Колдунья с чрезвычайно большой грудью; один из самых сложных врагов. Встретить можно в Эльфийском лесу и в одном подземелье.

Атаки:

- Магическая стойка → готовится к шторму магических стрел;
- Шторм магических стрел – кастует 9 магических стрел с небольшим уроном;
- Магия молока – восстанавливает себе **МР**;
- Хил – восстанавливает себе **330 НР**;
- Поглощение сиськами – увеличивает урон водой на 10% по вам;
- Кастует сайленс – нельзя кастовать заклинания, шанс 50% длительность 4 раунда;
- Тычет сиськами в лицо → **+30 похоти**;
- Зажимает член между сисек → **+30 похоти**;

Дроп:

- [Эльфийское молоко (*Elven milk*)];
- [Синий янтарь (*Blue amber*)];

Итоги битвы: см. описание [квеста](#).

Резисты: невозможно [заморозить]

Слабости: Тьма