# 바보 다이얼로그 메뉴얼 3.50V

## ◎ 모드의 목표

바보 다이얼로그 모드의 가장 궁극적인 목표는 스카이림의 몰입도 향상에 있다. 하지만 그 수많은 몰입도 관련 요소들 중에서도 대사와 그에 따른 이벤트를 다양하고 흥미 있게 만듦으로써 단순히 퀘스트만을 깨면서 따라가는 게 아닌, 수동적으로 어떤 상황에 휘말리게 되어 그 상황에서 능동적으로 상황에 대처하는 것에 본 모드의 의의가 있다.

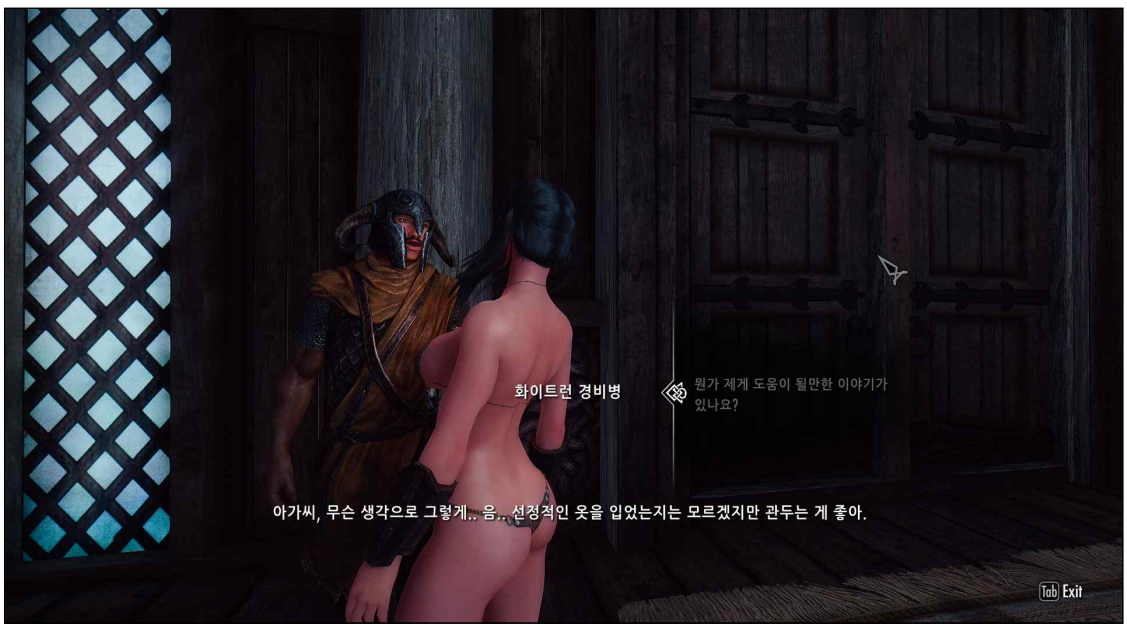
## ◎ 모드의 기능

모드는 기본적으로 성인향이다. 다분히... 특히 플레이어가 여성이었을 때를 가정하고 만든 모드이므로 만약 남자로 플레이할 시에는 대부분의 기능이 제대로 동작되지 않을 것이다. 바보 다이얼로그는 이미 많은 기능이 있지만 그 중에서도 주가 되는 특징 몇 가지를 뽑는다면 다음과 같다.

1. 플레이어 의상의 노출도에 따른 주위 반응 및 방어력(대사 및 이벤트)
2. 플레이어의 레벨과 명성에 따른 주위 반응(대사 및 이벤트)
3. 플레이어의 신체상의 특징에 따른 주위 반응(대사 및 이벤트)

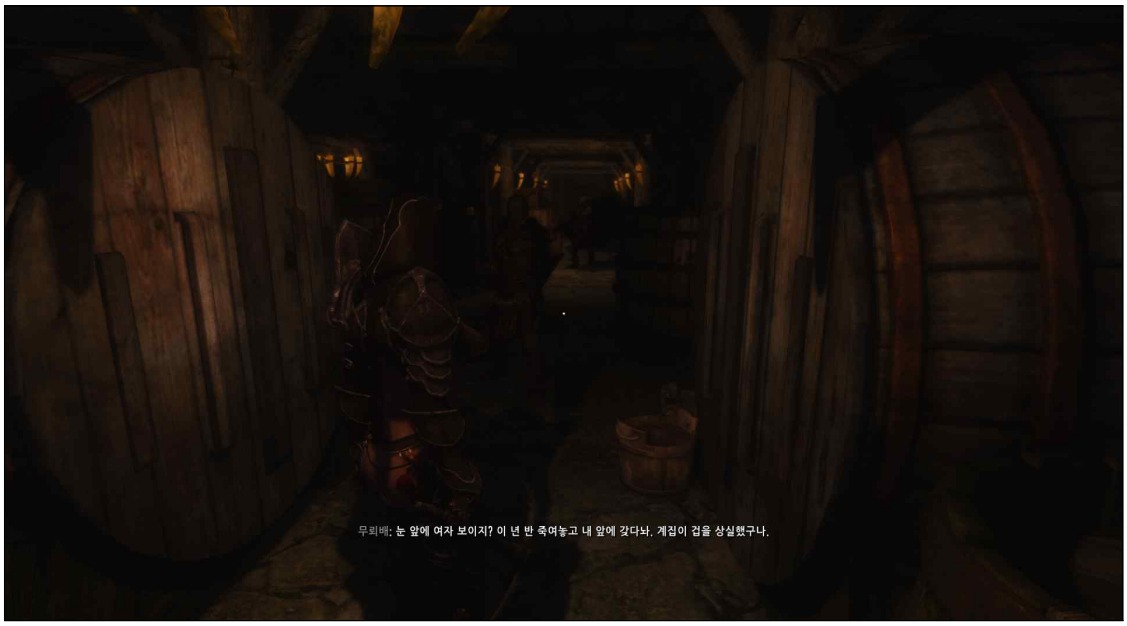
이 외에도 굉장히 많은 기능들이 있지만 결국 이 세 가지 기준에 준하여 파생된 하위 기능들이다. 노출도가 많은 옷은 적에게 옷을 쉽게 빼앗긴다던가, 또는 그러한 옷이 데미지를 더 많이 받는다던가 등등의 기능들이 그것이다.

아래 예시는 플레이어의 선정적인 옷을 입은 모습을 보고 반응을 하는 경비원의 모습이다.

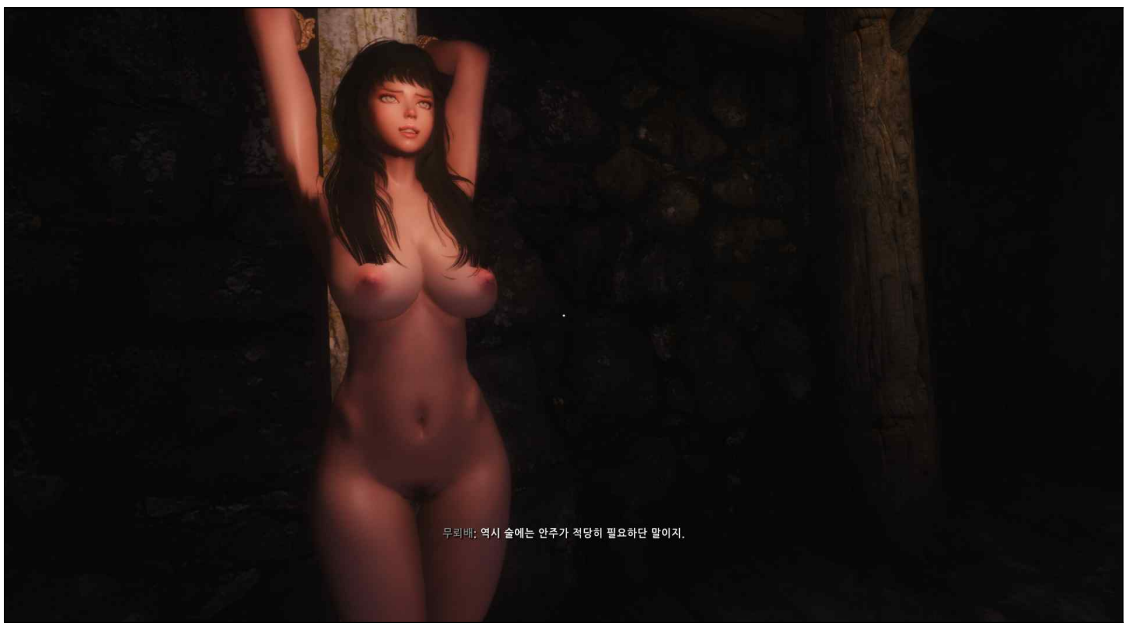



경비원들은 기본적으로 시민들을 보호하는 책무와 도덕성이 겸비가 되어있기에 대체로 치안

이 쥥은 도시에서의 경비병들은 야하게 입은 플레이어의 신변을 걱정한다. 하지만 그와 동시에 플레이어의 경솔함을 꾸짖기도 한다. 하지만 치안이 쥥지 않은 도시에 경우엔 플레이어에게 성희롱 멘트를 거리낌 없이 날릴 수 있다는 점을 고려하자.
이와 같이 이런 쥥류의 몇 천개의 대사를 새로 짜서 집어넣음으로써 플레이어가 실제로 야하게 입는 것에 대해 무덤덤하던 NPC들의 반응을 고쳐?준다. 하지만 이 모드의 특징은 여기에서 끝나지 않으며 직접적으로 NPC들이 플레이어와 상호작용하는 것에 있다.
즉 플레이어의 안일한 노출있는 모습에 반응하여 여러 이벤트가 발생하기도 하는데 아래는 여러 이벤트 중 하나이다.




이렇게 포위되어 함정에 빠진 플레이어가 패배할 시...




녀석들에게 온갖 성적인 치욕과 모독을 당하고 노예시장에 팔릴 수도 있다.

◎ 모드 설치 및 요구사항(LE 기준)

필수 모드

■ Skyrim All DLC

■ FNIS

■ Sexlab Framework V1.62

http://www.loverslab.com/topic/16623-skyrim-sexlab-sex-animation-framework-v162-updated-jun-3rd-2016/

■ Sexlab Aroused Redux 바보공장 개조판

https://drive.google.com/file/d/114RS5tS9B7az2i-DI6tJyyCFyQLZcYqO/view?usp=sharingring

■ Zaz Animation 8.0+Pack

https://www.loverslab.com/topic/93211-zaz-animation-pack-v80-plus/

■ 4P, 3P까지 가능한 SLAL 모션

■ Tes5edit

◎ 모드 설치 및 요구사항(SE 기준)

필수 모드

■ Skyrim SSE All DLC

■ FNIS SE

■ Sexlab Framework V1.63 Beta SE

https://www.loverslab.com/topic/91861-sexlab-framework-se-163-beta-7-june-17th-2019/

■ Sexlab Aroused Redux SE 바보공장 개조판

https://drive.google.com/file/d/1SlvS2KRY6UscQisro8GEskwCCKg4Wa3G/view?usp=sharing

■ Zaz Animation 8.0+Pack SE

https://www.loverslab.com/files/file/5957-zaz-animation-packs-for-se/

■ 4P, 3P까지 가능한 SLAL 모션(SSE 전용)

■ SSEedit

추천 모드

■ 바보공장판 SLAL 모듬팩

– https://www.loverslab.com/topic/105787-bakafactorys-slal-animation-le-sse/

■ 비키니 아머 퀘스트

– https://www.patreon.com/posts/bikini-armor-1-15460251

■ Simple Slavery – http://www.loverslab.com/files/file/742-simple-slavery/

■ SLHH Expansion 3.2V 버전 또는 그 이상 by Bakafactory

■ Populated Skyrim MCM Modified – https://www.patreon.com/posts/populated-skyrim-17337823

미리 앞서 경고를 하자면 스카이림에는 방어구의 노출도를 판별하게 해주는 자동 기능이 따로 존재하지 않는다. 따라서 이 작업은 수작업을 해줘야하는데, 이에 관련된 내용은 추후에 자세히 설명하도록 하겠다.

◎ 모드 노출도 분류법

앞서 일전에 블로그에서 기본적인 의상 분류법에 대해 설명을 한 바가 있다.
http://babofactory.blog.fc2.com/blog-entry-124.html#comment2667
하지만 좀 더 구체적으로 설명을 요구하는 유저분들이 많아지면서 추가 설명이 필요하게 되었다.

여기서 말하는 키워드는 의상 아이템에 붙일 Keyword 값을 말하며 이 값은 직접적으로 Tes5edit와 같은 에디터 유틸리티를 사용하여 넣는 수밖에는 달리 방법이 없음을 밝힌다.

| 주 의상 키워드 | 설명 | 비고 |
|---|---|---|
| sla_armorpretty | 대체로 무난한 옷에 속한다. 노출도는 거의 없지만 상당히 스타일이 있으며 귀엽거나 품격이 있어보이거나 세련되어 보인다면 이 카테고리에 속한다, | 이 방어구를 입었을 시엔 성의롱 멘트가 그렇게까지 심하지 않을 것이다. 몰입도는 높이면서 클린한 스카이림을 선호하는 분들을 위한 키워드이기도 하다. |
| Eroticarmor | 무난하게 노출이 있는 방어구. 주로 테라 방어구의 디자인이 이에 속한다. 과도하게 곤팬티와 같은 노출있는 의상이 아닌 디자인과 스타일리쉬함을 고려한 노출 있는 의상이 이에 속한다. 무난한 비키니 의상까지 커버 가능하다. | sla_armorhalfnakedbikini 키워드와 가장 큰 차별점은 노출도에 있다. 과도하게 노출이 많고 여성의 유두와 성기 부위만을 아슬아슬하게 가리는 의상일 경우엔 Eroticarmor와 맞지 않다. |
| sla_armorspendex | 소위 말하는 쫄쫄이 의상이 이에 속한다. 이를 영어로 스펜덱스 또는 라텍스 의상이라고 말하며 전신의 모든 라인을 돋보이게 해주는 의상으로 분류한다. | 이 방어구의 컨셉은 방어구를 입었을 시 더욱 야해보이는 것에 있다. 만약 입었을 시 야하지 않고 예쁘다고 판단할 경우엔 prettyarmor로 분류하는 것이 맞을 수 있다. |
| sla_armorhalfnakedbikini | Eroticarmor와 가장 큰 차이는 바로 노출도에 있다. 아슬아슬하게 성기 부위만을 가리는 곤비키니 의상이 대표적인 예시가 될 수 있다. | - |
| sla_armorhalfnaked | 여성의 주요부위마저 가리지 않는, 또는 비추는 의상이 이에 속한다. 거의 창녀 전용 의상이라고 봐도 무방하다. | - |

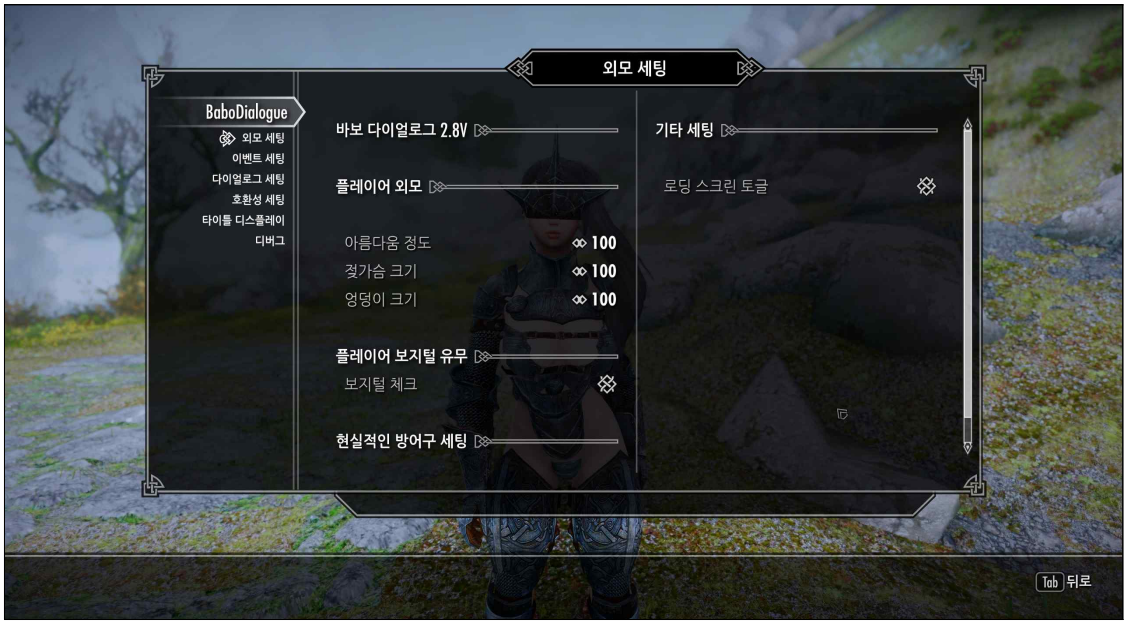
| 보조 의상 키워드 | 설명 | 비고 |
|---|---|---|
| sla_brabikini | 팬티가 없어 아랫도리가 다 노출된 브라 방어구 계열. 니세타나카 방어구가 좋은 예시인데 팬티와 브라가 나누어져 져있는 방어구 계열 때 적용할 수 있다. | 본 키워드는 어디까지나 보조 의상 키워드로 옵션이다. 적어도 주 의상 키워드가 하나라도 들어가 있어야 제대로 적용된다. |
| SLA_PantyNormal | 섹시함이 결여된 일반 팬티. | 팬티 키워드는 중복해서 넣어도 전혀 문제될 것이 없다. 만약 공통되는 성격의 팬티가 드물게 존재하는 경우 좋은만큼 넣으면 그만일 것이다. |
| SLA_ThongT | 일반적인 T 팬티이다. 일반적으로 하이레그 팬티로 분류될 수 있다. | |
| SLA_ThongLowleg | 허벅지 아래까지 내려가는 계열의 팬티. 로우레그 팬티라고도 불린다. | |
| SLA_ThongCString | C 스트링 계열. 기본적으로 팬티를 지탱할 수 있는 끈이 존재하지 않는다. | |

위 키워드를 넣는 방법은 아래 유튜브 영상을 보고 참고하면 좋겠다.

Tes5edit로 특정 키워드 넣는 방법
https://www.youtube.com/watch?v=RU8BWsyoYnM&feature=youtu.be

◎ 모드 MCM 설명

Appearance Setting[외모 관련 세팅]



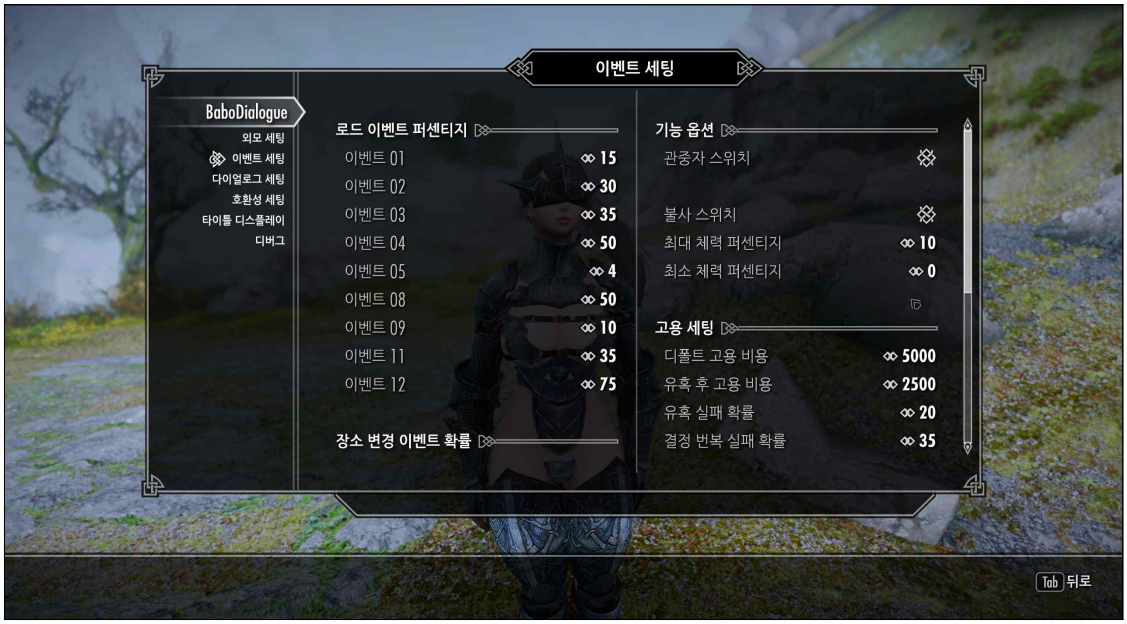

플레이어 외모 - 얼굴 외모 / 가슴 크기 / 엉덩이 크기. 총 이 세 가지로 나누어 분류한다. 이 수치는 다분히 주관적이며 객관적인 수치가 아니다. 즉 아무리 showracemenu에서 수치를 조절한다 해도 이 값에는 영향을 주지 않는다. 이는 바디슬라이더와 같이 여러 외부 변수가 있는 점을 고려하여 내린 어쩔 수 없는 결단이다. 이 값은 플레이어들의 자유로운 선택에 맡긴다.

플레이어 보지털 유무 - 말 그대로 음모가 있을 경우 체크할 수 있다. 체크 해제할 경우 NPC들은 플레이어의 음모가 없다고 보게 된다.

현실적인 방어구 세팅 - 노출도의 수치가 올라가면 올라갈수록 적에게 받게 되는 데미지는 점차 증가하게 된다. 하드코어를 원하는 사람들이라면 추천한다. 대사 모드라기 보단 난이도 조정에 가까운 기능.

로딩 스크린 토글 - Cell 간의 이동 시에 뜨게 되는 로딩 스크린에 팁이나 힌트가 뜨게 한다.

## Event Setting[이벤트 관련 세팅]




로드 인카운터 펀센트 설정 - 마을 밖에서 일어나는 로드 인카운터의 확률을 설정할 수 있다. 0부터 100까지 확률을 설정할 수 있다.

장소 변경 이벤트 퍼센트 설정 - 플레이어가 특정 장소로 이동했을 시에 발생되는 이벤트이다. 일반적으로 마을 내에서 이루어진다. 0부터 100까지 확률을 설정할 수 있다.

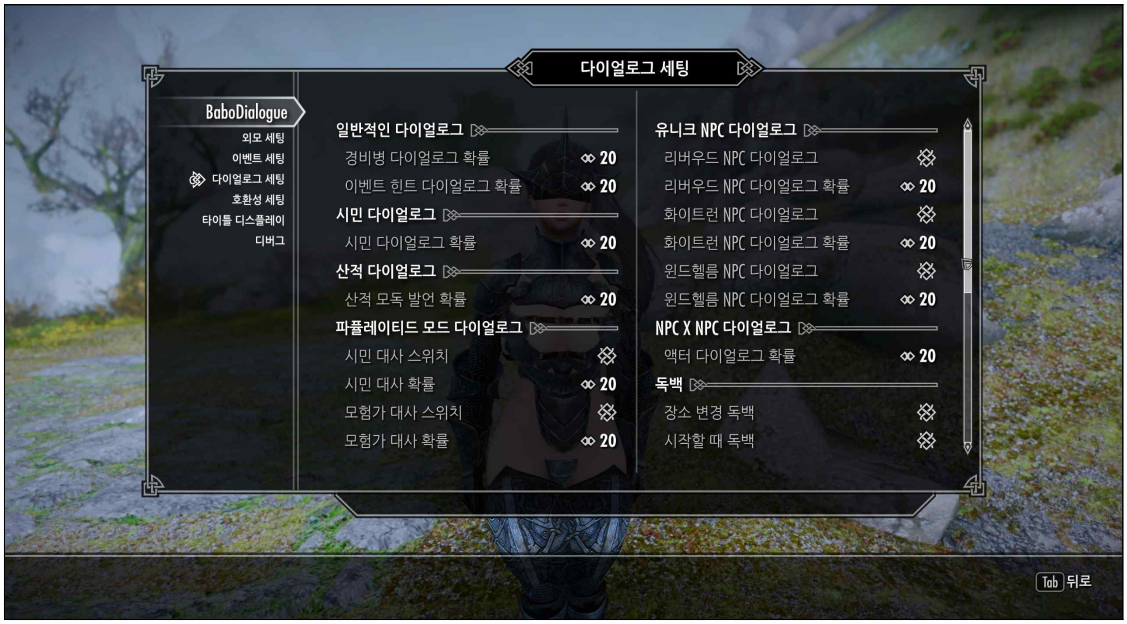
관중들 스위치 - 특정 이벤트에서 플레이어 주위에 NPC들이 모여드는 기능을 담당한다. 관중 기능은 대표적인 예시로 장소변경 이벤트 01 도전자와의 듀얼에서 볼 수 있다.

플레이어 불사 스위치 - 특정 이벤트에서 플레이어가 전투에 돌입했을 때 플레이어가 죽지 않게끔 해준다. 해당 이벤트가 종료될 시 플레이어 불사 기능 또한 종료된다.

체력 최대치 퍼센티지 / 체력 최소치 퍼센티지 - 플레이어가 전투에 돌입했을 때 패배로 간주하는 기준이 되는 체력을 설정한다. 최대와 최소의 체력 수치의 중간에 도달하게 되면 패배로 본다.

용병고용세팅 - 미인계 능력을 사용하여 용병의 고용 가격을 내릴 때의 사용되는 세팅 값이다. 유혹 실패 확률은 처음 유혹을 사용했을 시에 실패할 확률이며 거절확 실패 확률은 유혹에 성공한 후 마음이 바뀌어 거절했을 시 거절에 실패할 확률이다. 실패할 경우, 덮쳐지게 될 것이며 만약 SLHH 모드를 설치했을 경우 용병과 플레이어는 바로 섹스 씬으로 넘어가는 대신 SLHH 모드의 이벤트로 넘어가게 된다. 할인된 고용 가격은 유혹에 성공한 후 고용할 시 들게 되는 가격이다.

## Dialogue Setting[이벤트 관련 세팅]




일반 다이얼로그 - 말 그대로 일반적인 대사 확률 조정이다.

시민 다이얼로그 - 경비병이 아닌 일반 천옷 계열을 입고 있는 NPC들의 대사 확률 조정이다.

산적 다이얼로그 - 산적 팩션에 속한 NPC들이 말하게 될 대사 확률 조정이다.

Populated 모드 다이얼로그 - Populated mods 시리즈에서 추가된 NPC들이 대사를 하게끔 하는 세팅이다. 모더 본인이 수정한 populated 모드를 사용해야 제대로 작동한다. https://www.patreon.com/posts/populated-skyrim-17337823

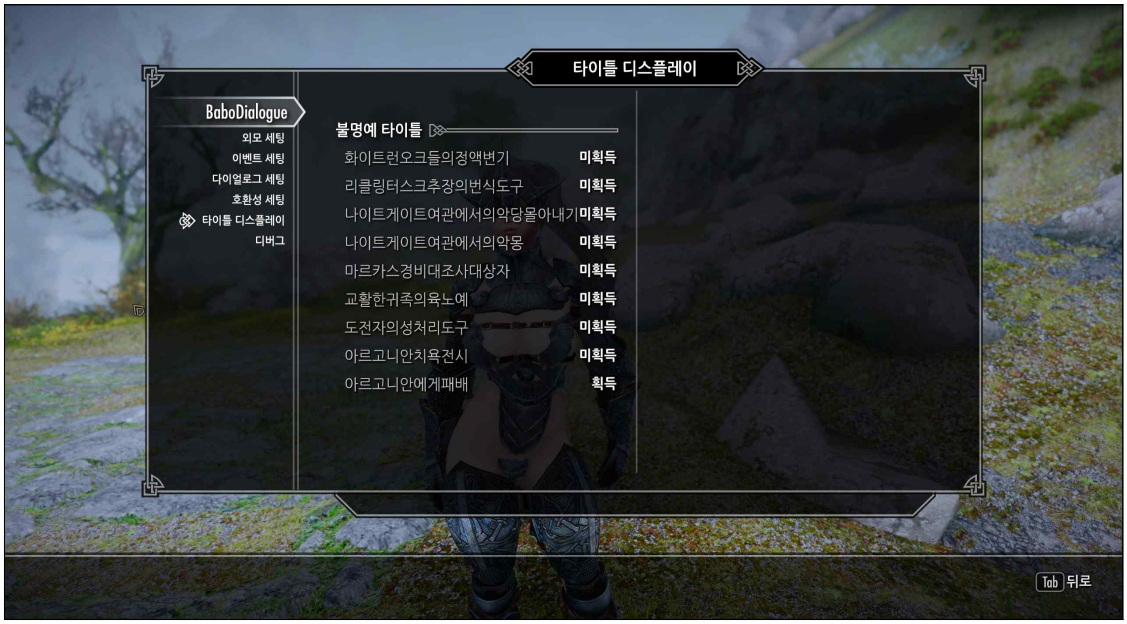
유니크 NPC 다이얼로그 - 말 그대로 유니크 NPC들의 대사를 추가한다. 현재는 리버우드에 한정한다.

## Compatibility Setting[호환성 세팅]

심플 슬레이버리 - Simple Slavery 모드와의 연동을 원할 시 체크한다. 모드를 깔지 않았다면 체크하지 않는다.

Sexlab Horrible Harrassment 바보공장 버전 - 바보공장SLHH 모드를 설치했을 시에 체크한다. 특정 이벤트에 경우 바로 섹스 씬으로 넘어가지 않고 그 대신 SLHH 모드의 덮치기 이벤트로 넘어간다. 좀 더 몰입도를 높일 수 있는 방법이다.

## Title Display[타이틀 확인 메뉴]




미니 이벤트를 통해서 얻게 되는 타이틀의 획득 여부를 나타내준다. 획득한 상태라면 획득으로 뜨며 아직 이벤트를 통해 해당 타이틀을 따지 못 했다면 미획득으로 뜬다.

## ◎ 각종 이벤트 스포일러

바보 다이얼로그의 가장 큰 특징 중 하나는 인카운터와 이벤트 기능에 있다. 인카운터는 마을과 도로에서 주로 일어나며 이벤트는 대체로 마을이나 특정 장소를 겨냥하고 만들어진다. 만약 스포일러를 읽음으로써 몰입도에 방해가 된다고 생각하는 사람들은 이대로 스킵하길 바란다.

○ 로드 인카운터(로드 인카운터는 기본적으로 가도를 벗어난 인적 없는 공간에서 주로 나타나며 탐리엘 곳곳에 배치되어있다.)

기본적인 인카운터 조건:

| 기본조건 | SLA_ArmorPretty / EroticArmor /SLA_ArmorSpendex / SLA_ArmorHalfNakedBikini / SLA_ArmorHalfNaked 에 해당하는 키워드가 들어간 의상 하나라도 입고 있어야 한다. | |
|---|---|---|
| | 조건 | 기타 |
| 로드 인카운터 01 | 외모 60이상 | |
| 로드 인카운터 02 | 조건 없음 | |
| 로드 인카운터 03 | 상인들 불만족 500 이상 | |
| 로드 인카운터 04 | 조건 없음 | |
| 로드 인카운터 05 | 가슴크기 80이상 | |
| 로드 인카운터 08 | 총 3개의 이벤트로 나뉘어짐. 양측 군에 전부 들어가지 않았을 땐 노상강도가 어느 한 쪽에라도 군입대하면 도전자가 등장 | |
| 로드 인카운터 09 | 조건 없음 | |
| 로드 인카운터 11 | 외모 90이상 / 울프퀸 동굴 퀘스트 완료(울프퀸을 해방시켜주는 퀘스트까지만) / 오전 7시부터 저녁 8시 안 | |
| 로드 인카운터 12 | 노예구출 수가 30이상일 경우 | |

○ 체인지 로케이션 인카운터(체인지 로케이션은 장소가 바뀌면서 일어나는 형식의 이벤트이다.)

※ 버그 방지로 로드 인카운터 3, 8, 11, 12가 진행되고 있을 시엔 발동되지 않는다.

| 기본조건 | SLA_ArmorPretty / EroticArmor /SLA_ArmorSpendex / SLA_ArmorHalfNakedBikini / SLA_ArmorHalfNaked 에 해당하는 키워드가 들어간 의상 하나라도 입고 있어야 한다. | |
|---|---|---|
| | 조건 | 기타 |
| 인카운터 01 | 폴크리스, 모르쌀, 리프튼 지역 / 외모60이상, 명성도 50이상 | |
| 인카운터 02 | 조건 없음 | |
| 인카운터 03 | 나이트게이트 여관 / 그 외 조건 없음 | |
| 인카운터 04 | 각 화이트런 상점 / 이벤트 화이트런 오크 삼인방 방문의 연계가 될 때에만 발동(오크들에게 집단 강X을 당하고 난 후 ) | |
| 인카운터 05 | 이벤트 화이트런 오크 삼인방 방문 연계 퀘스트 / 오크들의 장난감 타이틀을 얻은 후 발생 / 각 화이트런 상점에서 랜덤하게 발생 | SLHH 모드 2.4버젼 이상과 연동 |
| 인카운터 06 | 밤에만 발생 / 대도시구역에서만 발생(리프튼, 솔리튜드, 화이트런, 마르카스, 윈드헬름) / SLHH 3.2버젼 또는 그 이상 버젼이 무조건 필요. | SLHH 모드 3.2버젼 이상과 연동 |

◯ 일반 이벤트

| | | |
|---|---|---|
| 기본조건 | SLA_ArmorPretty / EroticArmor /SLA_ArmorSpendex / SLA_ArmorHalfNakedBikini / SLA_ArmorHalfNaked 에 해당하는 키워드가 들어간 의상 하나라도 입고 있어야 한다. | |
| | 조건 | 기타 |
| 화이트런 오크 삼인방 방문 | 화이트런 브리즈홈 구매 후, 화이트런 여관 주인에게 '요즘 무슨 재미난 얘기 없나요?' 근황을 물어본다. | |
| | 분기 스토리: 화이트런 부대장의 노예 오크들에게 최소 두 차례 집단강간을 당한 후 타이틀 획득 후 / 화이트런 시민 전쟁이 끝난 후 화이트런 경비대장에게 말을 걸면 이벤트 발동 | |
| 윈드헬름 아르고니안들의 행패 | 뉴그니시스코너클럽의 주인 AMbarys Rendar 또는 Malthyr Elenil 에게 '요즘 무슨 재미난 얘기 없나요?' 를 물어본다. 플레이어는 *다크엘프와 아르고니안 종족이 아니어야 하며* 노예 구출 누적 숫자가 30이 넘어가야 한다. | |
| 솔즈하임 리클링 터스크 족장 이벤트 | 솔즈하임에 위치한 터스크 홀에서 리클링들의 편을 들어주어 노드를 몰아내고 족장의 자리를 차지하였을 때 발생한다. 근처 부하 리클링들에게 말을 걸었을 시 '여자 추장! 강하다! 가죽! 안 된다! 부족 생존!' 라는 대사가 나오면 트리거 발동이다. 이후 이벤트는 반복 이벤트로 넘어가는데 이후 이벤트를 보고 싶을 경우 적 리클링들의 전투 대화 라인에서 간혹 트리거가 발동될 수 있다. | |
| 디벨라 사원의 가르침 | 마르카스에 위치한 디벨라 사원에 들어가면 세나에게 말을 걸어 유혹술을 배울 수 있습니다. 유혹술은 화술이 40이상이고 외모 수치가 70이상일 때 배울 수 있다. | 현재 유혹술 대상은 상인, 용병 이 두 팩션이다.(2.65버전에선 용병은 일시적으로 막혀있습니다.) |
| 마르카스 경비병의 무례한 조사 | 마르카스 여관에서 여관주인에게 '요즘 무슨 재미난 얘기 없나요?' 근황을 물어본다. 만약 경비병이 조사를하기 시작했다라는 멘트를 할 시 영지 내 유니크 경비병이 생성되며 순찰을 개시한다. | |
| 솔즈하임의 채권자 모르굴 | 레이븐 락에 위치한 모르굴에게 매춘을 할 수 있다. 돈을 빌리고 싶지만 플레이어에겐 돈을 빌리지 않는다며 대신 매춘을 권유한다. | 아직까진 단순한 매춘용도입니다. |
| 배드 엔드 | 특정 스크립트 코드를 통해 발동가능 예를 들어 인카운터 8번을 통해 패배했을 때, 배드 엔드로 넘어감 | |

◎ 변동사항

| | |
|---|---|
| 2.3V | ■발정난 동물 인카운터 추가(랜덤하게 늑대, 세이버캣, 곰, 트롤) 발정난 동물들은 플레이어의 옷을 찢어버리고 번식을 시도하려고 할 겁니다. 피하세요...<br>■나이트게이트 여관 이벤트 추가<br>■데미지 계산식 최종 수정<br>■Populated 모드와의 연동 – 이제 Populated 모드로 추가된 NPC와 상호작용할 수 있는 대화문이 3~400개가 추가됩니다.<br>■그 외 약 50줄 정도의 새로운 대화문 추가<br>■플레이어 불사 기능 메커니즘을 새롭게 개선(이제 불사를 다루는 다른 모드하고 충돌이 생기지 않습니다. 안심하고 불사 기능을 사용해주세요.)<br>■디버그 기능 확장<br>■그 외 자잘자잘한 버그 수정(뭐 맨날 버그 수정하다가 끝나는 것 같아..) |
| 2.31V | ■방탕귀족 이벤트로 인해 푸른 궁전에 도달했을 시 플레이어 구속 구가 벗겨지지 않던 버그 수정, 퀘스트 마커가 끝에 사라지지 않는 버그 수정 |
| 2.4V | ■특정 이벤트 내에서 AI가 제대로 작동하지 않던 문제 수정<br>■타이틀 전시관 추가, MCM에서 타이틀 여부를 확인할 수 있습니다.<br>■Populated 모드 NPC들 대사 2~300대사 추가<br>■액터 다이얼로그 추가(지나가다보면 NPC들끼리 안부를 묻는 그런 대사)<br>■유니크 NPC 대사 추가 – 현재는 리버우드만<br>■로딩 스크린 내용 업데이트 / 또한 이제 MCM에서 로딩 스크린을 끌 수 있습니다.<br>■나이트 게이트 여관 내 이벤트 이후 방해물 물체가 사라지지 않는 버그 수정<br>■미인계를 이용해 용병을 고용할 때 실패할 때 이제 강간을 당하게 됨.(SLHH를 설치했다면 SLHH 이벤트로 대신 넘어갑니다.)<br>■그 외 자잘자잘한 버그 수정 |

| | |
|---|---|
| 2.43V | ▪발정난 크리쳐와 대면 시, 다른 적에 의해 패배했을 때 생기는 버그 수정<br>▪상인대화목록에서 배우자를 제외<br>▪아이들에게 맞지 않는 대화를 제거<br>▪팔머와 육노예 이벤트에서 구출 카운트가 제대로 등록되지 않던 점 수정<br>▪타이틀이 제대로 획득되지 않던 점 수정 |
| 2.5V | ▪플레이어가 특정 이벤트 당시 패배했을 때 제대로 다음 스테이지로 넘어가지 않던 버그 수정<br>▪리버우드 유니크 NPC들의 대화문 보이지 않던 부분 수정<br>▪화이트런 암렌 NPC의 대사 추가(암렌의 미션 전 후로 대사가 달라짐)-추후 스토리 추가 예정을 위한 복선 대사<br>▪화이트런 오크 3인방 브리즈홈 재방문 시의 대사가 더 자연스러워지도록 더 추가<br>▪내전 화이트런 전쟁이 끝나고, 그리고 플레이어가 이미 한 번 오크들에게 집단강간을 당한 적이 있으며 리디아가 풀어주는 것이 아닌 경비병에게 도움을 요청해 타이틀을 획득했을 경우 → 경비대장에게 말을 걸면 부대장 컨텐츠를 볼 수 있다.<br>▪특정 이벤트 내에서의 적들이 마비 인챈트를 걸었던 무기들을 전부 스태미나 감소로 수정<br>▪장소이벤트 4가 추가됨 - 화이트런 오크 3인방에게 당한 후 일정 시간이 지나면 또 찾아오는 방식이 아닌 특정 NPC가 플레이어에게 경고를 함으로써 다시 트리거가 발생되게끔 수정.<br>▪보고 받은 오타 수정<br>▪보고 받은 자질구레한 버그들을 전체적으로 확인 및 수정<br>▪자작 모션 12개 추가(Forced Orgasm 시리즈, 강제 키스 시리즈)<br>▪화이트런 오크의 장난감 관련 NPC들끼리와의 대사 추가(NPC들이 서로 지나가다가 만나면 플레이어에 관해 입담을 할 겁니다.) |
| 2.6V | ▪MCM 유니크 NPC 슬라이더 버그 수정<br>▪MCM 디버그 슬라이더 추가<br>▪리버우드 대사문 안 나오던 버그 다시 한 번 수정<br>▪장소변경 이벤트 4가 작동 안 하던 버그 수정(드렁큰헌츠맨으로 가시면 만날 수 있습니다.)<br>▪윈드헬름 뉴그니시스의 아르고니안에서 특정 구간에서 NPC들이 막히던 버그 수정<br>▪마르카스의 경비병 컨텐츠 개조 및 버그 수정. 이제 경비병들이 특정 구역까지 가 거기서 검사를 실시할 겁니다.<br>▪윈드헬름 유니크 NPC들의 대사를 추가해줍니다. 모든 NPC는 못하고 계속해서 추가하고 있으니 기다려주세요~ NPC X NPC 대화 확률을 조정할 수 있게끔 했습니다. |

| | |
|---|---|
| 2.65V | ▪플레이어 독백 컨텐츠 기본 스크립트 알고리즘 제작 완료<br>▪일시적으로 용병에 대한 매혹술을 막아놓았습니다. 다음 버전에서 용병 컨텐츠를 확대시킴과 동시에 버그를 수정해서 내놓을 예정입니다.<br>▪화이트런 오크 삼인방에게 집단유린을 당한 후 타이틀을 획득했을 시 발생되는 장소 변경 이벤트 추가.<br>▪NPC들 간 대화 발생 조건 잘못된 부분 수정 |
| 2.67V | ▪화이트런 오크 삼인방 스크립트 수정<br>▪몇몇 AI 패키지 수정<br>▪인카운터 04 장소가 드렁큰 헌츠맨에서 화이트런 전 상점에서 일어날 수 있도록 수정.<br>▪로드 인카운터 11에서 퀘스트 마커가 사라지지 않는 현상 수정 |
| 2.7V | ▪화이트런 오크 이벤트가 시간이 지나도 스테이지 갱신이 되지 않던 문제점을 수정<br>▪오크가 다가오고 있다고 경고를 하는 오크 메신저 이벤트가 화이트런 전 상점 및 브리즈홈에서 일어날 수 있게 되었습니다.<br>▪뉴그니시스 이벤트를 1회 보고 난 후 그 다음 이벤트에서 제대로 작동하지 않던 부분 수정(시간이 없는 관계로 확인까진 못 했습니다만 원인은 알고 있었기에 이제 정상작동할 거라고 생각합니다.)<br>뉴그니시스 이벤트에서 아르고니안을 물리치는 루트를 탔을 시 그 다음 아르고니안 방문 때 죽은 아르고니안의 친구가 방문하는 시나리오가 추가되었습니다.<br>화이트런 및 윈드헬름 뉴그니시스 이벤트 리셋 기능이 따로 분류되었습니다. 만약 이상하게 꼬이거나 하면 리셋을 해주세요!(기다리면 되는데 갱신 안 된다고 막무가내로 리셋 누르시지는 말구요;;;)<br>▪장소 변경 이벤트에서 장소를 바꾸어도 퀘스트가 끝나지 않던 문제점 수정<br>▪이제부터 새롭게 로딩할 때마다 이벤트들의 상태 갱신을 체크하여 안전성을 높입니다. |
| 2.71V | ▪아르고니안 퀘스트 관련 씬 재생 버그 수정 |
| 2.73V | ▪아르고니안 퀘스트 관련 씬 재생 버그 수정 다시! |
| 2.735V | ▪화이트런 씬 재생 버그 수정 |

| | |
|---|---|
| 2.81V | ■상인들에게 유혹을 건 후 거래를 진행할 때의 상인들의 반응 메커니즘을 디테일하게 향상. 이제 아무것도 거래 안했을 시엔 작동하지 않습니다.<br>■특정 어색했던 유혹 모션을 새로 제작 및 교체<br>■아르고니안 뉴그니시스 이벤트가 진행되지 않던 문제점 수정.<br>■모놀로그 테스트를 위한 몇 가지 대사를 추가, 및 버그 수정. 아직 개발 중이지만 적용해도 무방. 현재까진 문제없었고 제대로 작동되는 걸 확인.<br>■한국어를 영어로 번역, 실상 영작. 개발 중.<br>■로딩 스크린 토글을 껐음에도 로딩 스크린이 계속 나오던 문제점 수정.<br>■명성도를 이용해 경비병들의 동행을 부탁할 수 있게 된다.<br>■용병을 다시 고용할 수 있게 되었다. 다만 이 때 바닐라 요소와의 충돌여부를 피하기 위해 용병 고용은 일반적인 바닐라 고용과는 다른 메커니즘을 만들었다. |
| 2.9V | ■화이트런 부대장 컨텐츠 1차 완성(SLAP Redux, SLHH Expansion 모드와 연계되는 퀘스트), 화이트런 부대장 컨텐츠를 시작하고 난 후, 부대장은 플레이어 집에 머물게 된다. 그 와중에는 오크 방문 이벤트를 볼 수가 없다. 부대장은 끊임없이 플레이어를 추궁하고, 집에 늦게 들어오면 성추행을 시도 해오거나 플레이어의 물품을 뒤지는 등의 시도를 서슴지 않는다.[좀 더 정확히는 집에 매일 정기적으로 들어온다고 쳐도 섹렙어프로치로 온갖 성추행을 당하며 늦게 들어오면 또 늦게 들어온대로 바보다이얼로그에서 조건이 충족되어 플레이어를 추궁하기 시작한다. 만약 브리즈홈 밖에 거처가 없는 사람일 경우엔 굉장히 난감한 상황이 아닐 수 없게 될 것이다.]<br>■아르고니안 퀘스트 스크립트 누락된 부분 다시 수정<br>■영어번역 30퍼센트 완료<br>■SLAP Redux, SLHH Expansion 모드와 연계되도록 스크립트 수정<br>■독백 대사 약간 추가<br>■화이트런 부대장 전용 옷 벗기는 에니메이션 추가. |
| 2.95V | ■화이트런 부대장 컨텐츠에서 SLHH와 연동이 잘 되지 않는 문제 수정<br>■화이트런 부대장 AI 수정(집으로 안 돌아오는... 고쳐졌어야 하는데...)<br>■화이트런 부대장과 관련된 에니메이션이 나오질 않던 문제 수정<br>■스크립트 스택이 쌓이던 문제를 최적화를 통해 수정<br>■플레이어 독백 대사 약간 더 추가(향후 섹스랩 스탯을 통한 대사의 다양성을 위한 스크립트 코드 구축)<br>■화이트런 오크 및 부대장에 관련된 독백 및 그 외 독백 추가 |

| | |
|---|---|
| 3.0V | ■경비부대장이 술집에서 나오지 않던 문제 수정<br>■경비부대장이 술집에서 시간을 보내고 있을 때 플레이어가 다가가 말을 걸어 바로 집에 돌아오게 만들 수 있다. 다만 그렇게 할 경우 섹스를 대가로 요구하게 된다.<br>■몇 번이고 경비부대장에게 부당한 처우를 받고 난 후 (3번 이상), 경비부대장에게 대장에게 보고를 한다고 말을 할 수 있게 된다.<br>■경비부대장과의 듀얼 컨텐츠 추가, 승리하게 될 경우 경비부대장에게서 벗어날 수 있다.<br>■경비부대장에게서 벗어난 이후 스토리 작성 완료<br>■나이트게이트 여관 발동 조건을 수정(가끔씩 조건 자체가 먹히는 경우가 있어서 제대로 작동하게끔 수정했습니다.) |
| 3.1V | ■가슴 보여주기 모션의 카메라 위치 문제점 수정<br>■유혹하기 모션 중에 키스 날리기 모션 추가<br>■부대장 퀘스트 라인에서의 약간의 문제점 개선<br>■용병 컨텐츠를 새롭게 추가합니다. 이제까지 유혹으로 용병을 고용해도 딱히 메리트도 없던 부분을 새로 바꾸어줍니다. 현재로선 한 번에 한 명만 고용할 수 있으며 이 고용은 바닐라 고용과는 별개로 칩니다. 독자적인 메커니즘으로 돌아갑니다.<br>■용병을 유혹하고 난 다음 유혹 상태에 빠진 용병을 할인된 가격으로 고용할 시 해당 용병은 임의의 성격을 지니게 됩니다.(일반용병, 기회주의자, 범죄자타입) 이렇게 부여된 성격을 통해 대사와 반응이 다르게 나타납니다.<br>■당신의 유혹에 빠진 용병이 출혈 상태에 빠지거나 플레이어가 때렸을 경우 불만 카운트가 쌓입니다. 본 카운트가 특정 수치까지 도달하게 될 시 당신에 대한 반감을 가지게 되며 그에 대한 대화문이 열리게 됩니다. 불만 카운트를 제거하기 위해선 팁을 주는 방식으로 해결할 수 있습니다. 그 외에도 여러 기능이 추가됩니다. |
| 3.2V | ■배드 엔드(Bad End) 이벤트가 새롭게 추가됩니다. 본 배드 엔드 이벤트는 추후에도 계속해서 확장해서 여러 인카운터에서 써먹을 예정이지만 현재로선 로드 인카운터 8만이 배드 엔드로 이어집니다. 또는 MCM 디버그를 이용하여 배드 엔드 테스트를 할 수도 있으나 어디까지나 테스트이기 때문에 테스트 전엔 꼭 세이브를 하신 이후 다 끝나고 로드해주세요.<br>■로드 인카운터 8이 새롭게 개편되었습니다. 이젠 꼭 군에 들어가지 않더라도 인카운터가 발동됩니다. 다만 군에 입대한 후 어느 정도 공적을 쌓은 후라면 좀 더 강한 적이 나오게 될 겁니다.<br>■하이호로스가의 발정트롤 이벤트 제작 중(WIP)<br>■보고받은 크고 작은 버그들 수정(섹스가 시작이 안 된다거나 등, 용병 고용 관련 버그)<br>■혼잣말 대사양이 많이 추가되었습니다. 그 중에서도 새로운 던전으로 들어갔을 때의 대사량이 많이 추가되었습니다.<br>■ZazAnimation TorturePole03 에니메이션 교체(에니메이션 오류) |

| | |
|---|---|
| 3.3V | ■전투에서 질 때 생기던 씬이 꼬이는 문제점 수정(부대장 듀얼)<br>■로드 인카운터 08 수정<br>■배드 엔드 에니메이션 카메라 수정<br>■연금술사 코만이 추가됩니다. 아이바스테드에서 기다리고 있습니다. 하이로스가에 오르게 될 때 경고를 하며 도와준다며 포션을 건네줍니다. 이 포션은 짐승들의 적대감을 없애는 포션입니다.(SLHH 필요)<br>■포션은 부작용이 있습니다. 잘 사용하시기 바랍니다. 트롤은 당신을 짝짓기 파트너로 볼 수 있습니다.<br>■몇몇 작은 버그들 수정<br>■용병 컨텐츠 수정. 유혹을 받은 용병은 이제 더 이상 독립 팔로워가 아니게 됩니다. 바닐라 팔로워의 순대로 CurrentFollower 팩션이 추가됩니다. 이는 다른 모드들과의 연계를 위함입니다. 다만 헤어질 땐 두 번 헤어지셔야 합니다.<br>■독백 기능이 이제 다시 제대로 기능합니다.<br>■영어 번역 80% |
| 3.31V | ■ 화이트런 부대장 이벤트에서 야스신이 제대로 작동하지 않던 문제 해결<br>■ 5% 영어로 번역<br>■ 다른 모드들과의 호환성을 위해 스크립트 수정<br>■ 현재 번역 상황 85퍼센트<br>■ BHUNP 와 CBBE 3BBB를 위한 노예옷 바디슬라이드 완성 |
| 3.40V | ■ 배드엔드 씬에서 NPC가 너무 멀찍이 소환되는 부분 개선<br>■ Sexlab Aroused Redux LE와 SE 모두 SLAX에서 추가된 팩션 및 키워드를 추가한 후 업데이트 함(그 말은 다시 받아서 설치해주셔야겠죠?)<br>■ 외모 관련 수치에 따라 SLAX에서 할당되는 팩션이 새로 생깁니다.(다른 모드와의 미래 호환성을 위함)<br>■ 배드엔드 씬에서 플레이어를 도와주는 여자가 자꾸 플레이어를 쫓아오는 버그 수정 |
| 3.41V | ■ MCM 안 뜨던 문제 수정<br>■ EFF와의 연동 스크립트 수정 |
| 3.42V | ■ 영어 번역 100%(Thank you ABBBF).<br>■ 씬으로 넘어가야할 적이 토끼같은 중립 동물 쫓는 버그 수정<br>■ 무적 메커니즘 변경. 플레이어 불사를 설정할 시 플레이어는 체력이 다 닳은 블리드 아웃 상태가 되어야만 패배하게 됩니다.<br>■ 섹렙 서바이버를 위한 호환성 체크 목록 추가. 현재로서는 컨텐츠 없음.<br>■ 상인, 동료들의 대사 확률을 조정하는 슬라이드 추가 |
| 3.50V | ■ 스크립트 인카운터 09 수정 – 이제 팔머가 스폰되자마자 노예와 낑낑이를 시도할 겁니다.<br>■ 버그 픽스 – 해결된 줄 알았던 토끼 쫓기 다시 수정.<br>■ 이제 집 내부까지 공격적인 npc가 쳐들어오지 않습니다.<br>■ 새로운 스탯 추가(트라우마, 타락, 음란, 노출도, 비키니 숙련도)<br>■ 장소 변경 이벤트 하나 추가 – 최신 SLHH 버전이 필요합니다.<br>■ 노출도 레벨에 따른 꽤 많은 양의 대사 추가<br>■ 세나 사제에게 디벨라 축복을 받았을 때 받게 되는 화술 버프가 제거됩니다. 이제 상인들에게 유혹을 할 때만 화술 버프가 적용됩니다. |