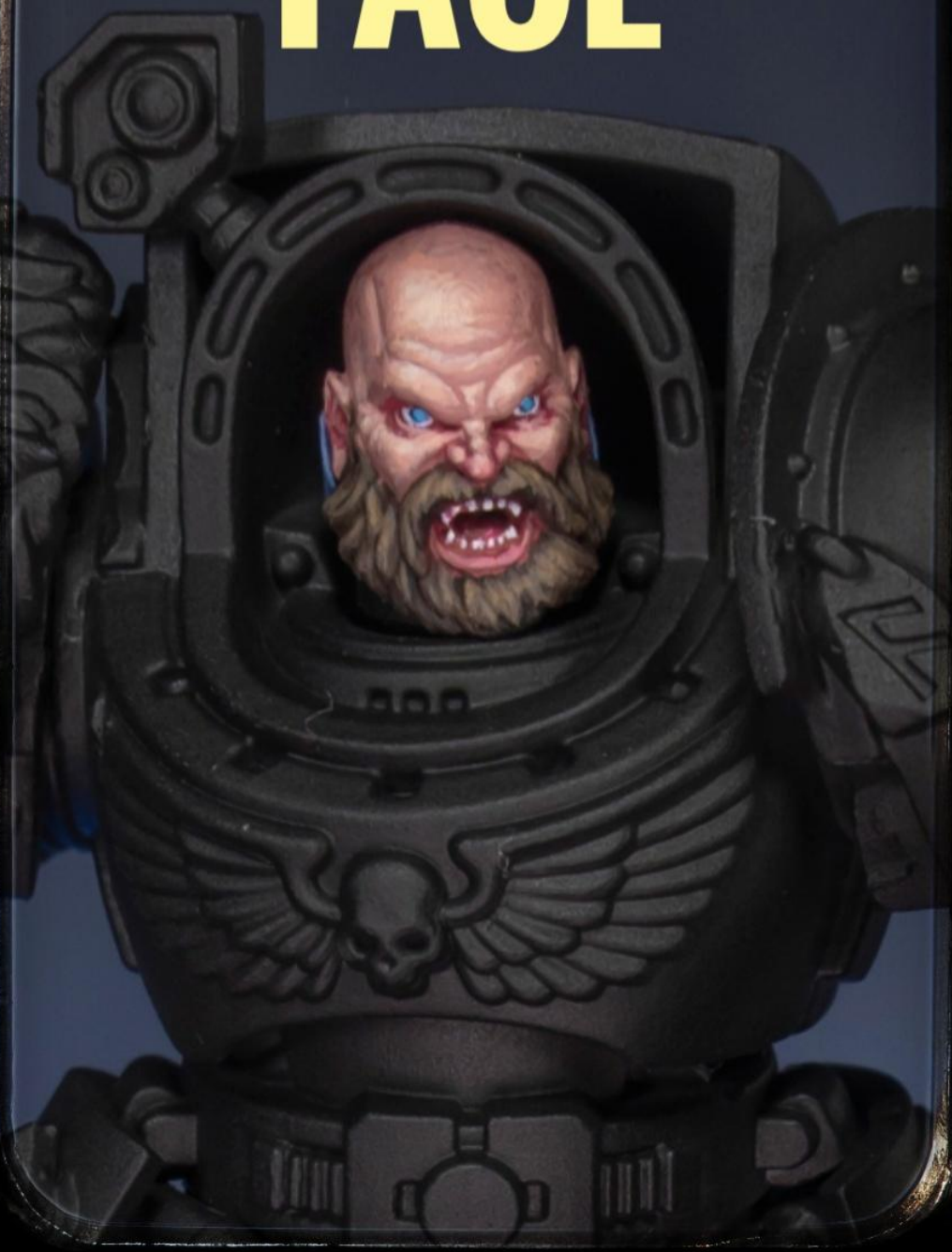


ARJAC

FACE





I asked GreyTide studio to make a head for us to create a bald beard spacewolf to create Arjac Rockfist.

I printed the STL using a Elegoo Mars 4.



Le pedí a GreyTide Tudio que nos hiciera una cabeza de un lobo espacial calvo y con barba para crear Arjac Rockfist.

Imprimí el STL usando un Elegoo Mars 4

As always you can follow the light reflected in the face as a painting guide.

Como siempre puedes seguir la luz reflejada en el rostro como guía de pintura.



Vallejo Succubus Skin (base color)



Here you have the initial sketch i did to place the light, defining the facial traits.

Aquí tenéis el boceto inicial que hice para colocar la luz, definiendo los rasgos faciales.





Ak Wine Red very diluted i glaze eyes, nose and mouth area. With AK Silver Grey i try to paint the teeth (as the eyes is important do it in a early step to be able to correct them without ruin the skin)

Ak Wine Red muy diluido lo aplico zona de ojos, nariz y boca. Con AK Silver Grey intento pintar los dientes (como en los ojos, es importante hacerlo antes de continuar la piel para poder corregirlos sin arruinar la piel)



Ak silver grey



Big dot in the iris
(touching the upper
eyelid) with Ak Dark
Prussian Blue

Punto grande en el iris
(tocando el párpado
superior) con Ak Dark
Prussian Blue



Once we do the previous
step this step is easy,
because we have a
reference.

Ak Ducat Blue dot inside

Una vez que hacemos el
paso anterior este paso
es fácil, porque tenemos
una referencia.

Un punto de Ak Ducat
Blue inside



Previous
Anterior



1:1 mix
Vallejo Succubus Skin
Ak Brown Rose

A little bit diluted I place it in the transitions to smooth the skin

Un poco diluido lo coloco en las transiciones para suavizar la piel



Previous
Anterior



1:1 mix
Ak Brown Rose
Ak Basic Skin Tone

I rise the light in all the facial traits, covering a smaller area. As you see the light is facing a top left light source

Subo la luz en todos los rasgos fáciles, cubriendo un área más pequeña. Como se puede ver, la luz apunta hacia una fuente de luz superior izquierda.





Previous
Anteiro

With AK Basic Skin Tone
darkened a little bit, i
smooth the transition of
the previous step (check
the forehead reflection)



Con AK Basic Skin Tone
oscurecido un poco,
suavizo la transición del
paso anterior (fijate el
reflejo de la frente)



2:1 mix
Ak Hull Red
Ak Tenebrous Grey

I paint the beard
Pinto la barba

Finally in this 2 steps I just add each time more % of Ak Light Earth in the previous mix.

Just light the beard using verticals ondulates lines to emulate the hair.

Finalmente en estos 2 pasos solo agrego cada vez más % de Ak Light Earth en la mezcla anterior.

Simplemente ilumino la barba usando líneas onduladas verticales para emular el pelo.





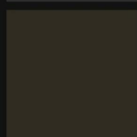
Ak Interactive

3ª Generación (8)



11006

Silver Grey Standard



11026

Tenebrous Grey Standard



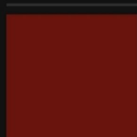
11052

Basic Skin Tone Standard



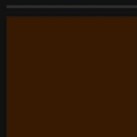
11063

Brown Rose Standard



11096

Wine Red Standard



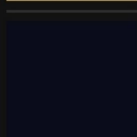
11108

Hull Red Standard



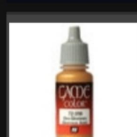
11115

Light Earth Standard



11189

Dark Prussian Blue Standard



Vallejo

Game Color (1)



72108

Piel De Súcubo Mate

