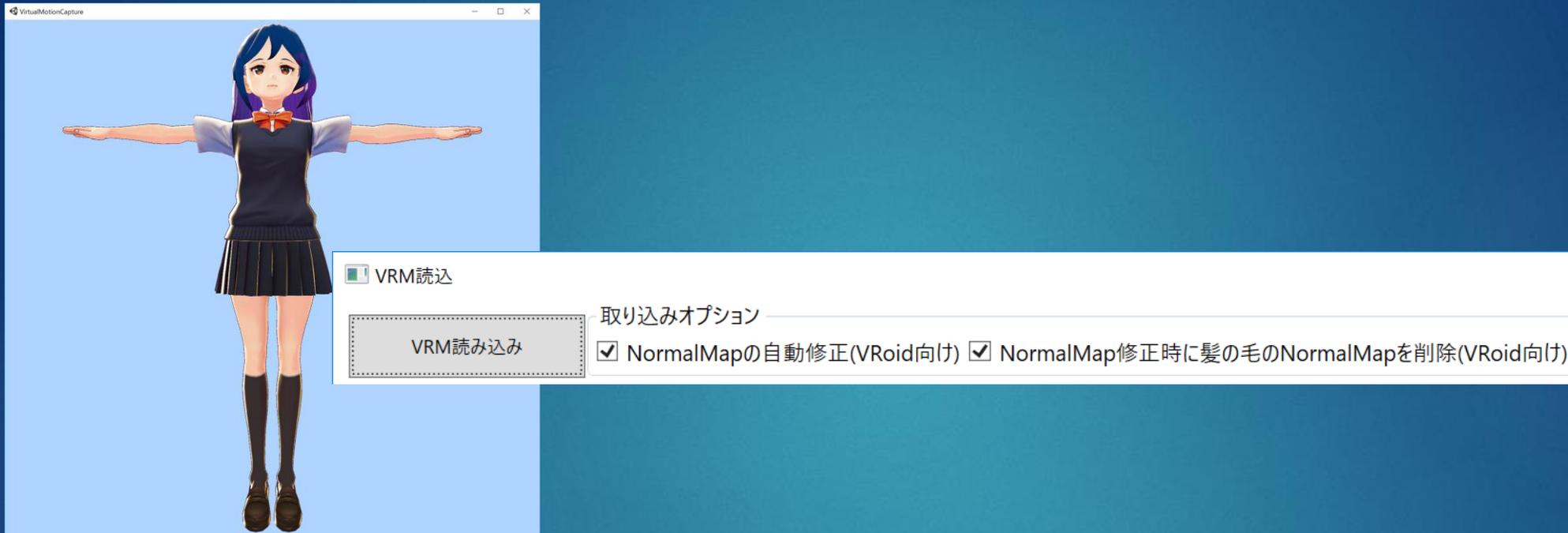


バーチャルモーシヨン キャプチャー 0.16

VRMモデルをVR機器でお手軽操作 VRゲームと同時起動もできる！

追加・修正点

バーチャルモーショントキャプチャー 0.16 NormalMapテクスチャの修正の修正



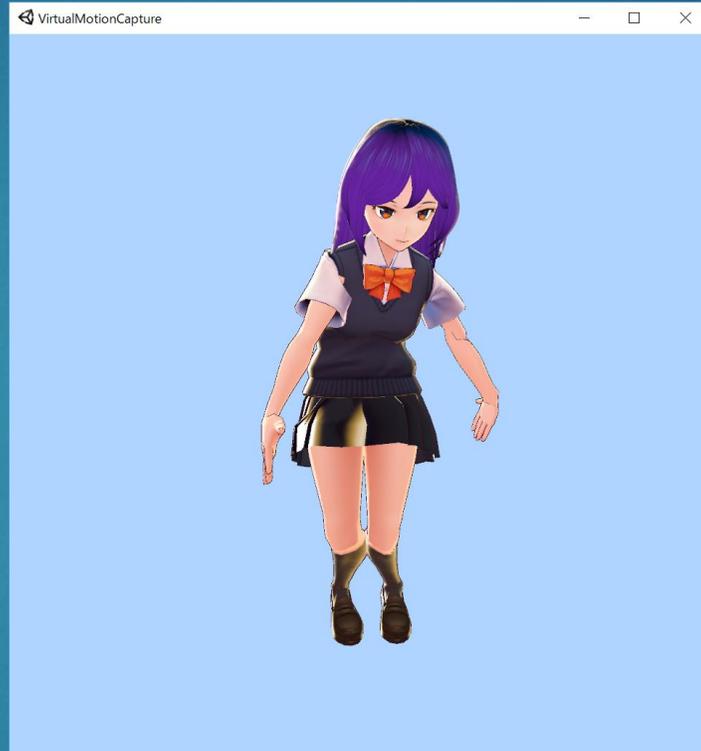
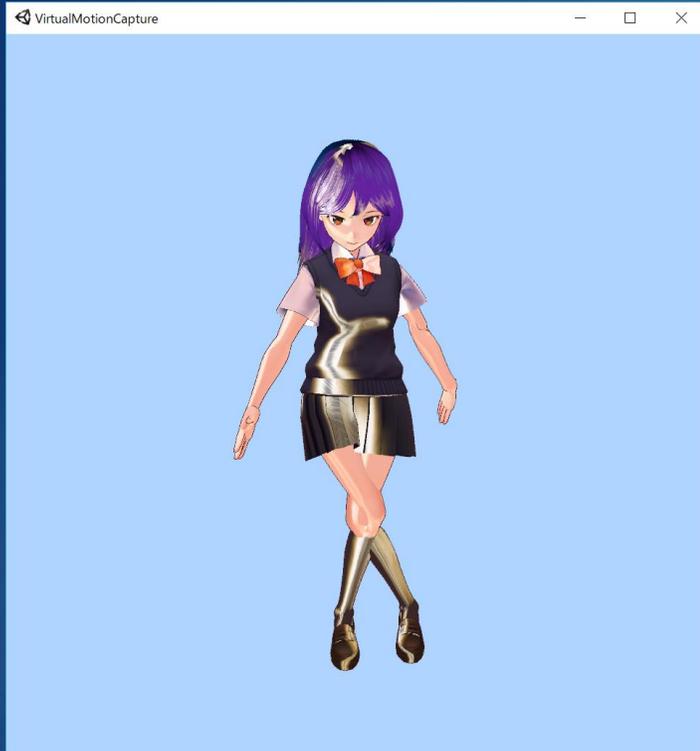
▶ 前回修正したVRoidで出力したモデルを読み込むとテカテカになる問題が
キャリブレーションをするともとに戻ってしまっていたため、再度修正しました

▶ <https://github.com/d30835nm/CorrectNormalMapImport>
なっつー@ (@yashinut)さんのコードです。

<https://twitter.com/yashinut/status/1041601587137806336>

バーチャルモーションキャプチャー 0.16

膝が内側に曲がる問題修正



- ▶ モデルによって、しゃがんだ時に足が内側に曲がってしまい、クロスしていました
- ▶ 腰から正面に向かって膝を向けるように変更したので、モデルによらず膝が前を向くようになりました。

バーチャルモーションキャプチャー 0.16 カメラに左右反転ミラー機能追加



- ▶ 画面に表示される画面を左右反転するミラー機能をカメラに追加しました
- ▶ 画面を見てモデルを操作する場合、ミラーの方が感覚的に動きやすくなります。

バーチャルモーシオンキャプチャー 0.16 コントローラー・トラッカー数が無制限に



- ▶ 以前のバージョンではコントローラーが二つまで、トラッカーが3つまでしか正しく認識しなかったため、最大数まで認識するように修正。

SteamVRのバグで、トラッカーがコントローラーとして認識される問題が発生しています。手にトラッカーを使う場合、必ずSteamVR側の設定で、正しくトラッカーになるように変更してください。

バーチャルモーションキャプチャー 0.16

頭だけ動かしたときに揺れ物が動かない問題修正

- ▶ VRMのSpringBoneスクリプトが、Final IKより後に実行されないと、体を動かさずに頭だけ揺らした時髪の毛が揺れなかった問題を修正しました。

バーチャルモーシオンキャプチャー 0.16

English Version

The image displays a collage of software windows from the 'Virtual Motion Capture' application, version 0.16 English Version. The windows are arranged in a grid-like fashion, showing different configuration options:

- Control panel (multiple instances):** Shows tabs for Settings, Background, Camera, LipSync, and Face. The 'Settings' tab is active, displaying options like 'Open settings', 'Open VRM', 'Shortcut key', 'Save settings', 'Calibration', and 'Setting'. Other tabs show 'Front', 'Back', 'Free' views and 'Position Fixed' options.
- Settings:** A window for 'Hand Rotate Fix' with 'Left Hand' at -90 and 'Right Hand' at 90. It also shows 'externalcamera.cfg' settings and 'Tracker Config' options.
- Tracker assignment setting:** Shows 'Tracker assignment' for Head, Left hand, Right hand, Waist, Left foot, and Right foot. It includes a 'Tracker list' and 'Set the tracker offset of the hand' sliders.
- Personation / Characterization Permission:** A window showing permissions for 'A person who can perform with this avatar', 'Violent acts using this avatar', 'Sexuality acts using this avatar', and 'For commercial use'. It features a character image and 'Agree / Import' and 'Disagree' buttons.
- Function key setting:** A window for mapping functions to keys, with 'Use key' and 'When KeyUp' options.
- Facial expression control setting:** A window for setting facial expression keys, including 'Use key', 'When KeyUp', and 'Disable Auto blinking expression' options.
- Hand gesture setting:** A window for configuring hand gestures, including 'Hands to control', 'Angle limit', and 'Use key' options. It features sliders for 'Little finger', 'Ring finger', 'Middle finger', 'Index finger', and 'Thumb' across 'First joint', 'Second joint', and 'Third joint'.
- Short cut Key Config:** A table listing various functions and their corresponding keys.
- Touch pad / stick assignment:** A window for mapping touchpad and stick functions to controller buttons.
- Import VRM:** A window for importing VRM files, showing 'VRM information' and 'Redistribution / Modifications License' details.

- ▶ 起動時にOSの言語が日本語以外の場合、英語で起動します。
- ▶ 設定の言語から英語に変更できます

バーチャルモーションキャプチャー

- ▶ VRMモデルをVR機器でお手軽操作！
- ▶ VRゲームと同時起動で今まで出来なかったVRゲーム実況も撮れる
- ▶ 画面の透過機能を使ってデスクトップ上を歩き回れる
- ▶ トラックーも自由に割り当て！通常のゲーム実況も撮れる
- ▶ externalcamera.cfgに対応済！ゲーム内に入ったような撮影ができる！
- ▶ 詳しくは公式ページへ！
<https://sh-akira.github.io/VirtualMotionCapture/>
- ▶ BOOTHでの配布も行っています。皆様ご支援頂きありがとうございます。
<https://sh-akira.booth.pm/items/999760>
- ▶ pixivFANBOXでご支援していただける方を募集しています。よろしくお願ひします。
<https://www.pixiv.net/fanbox/creator/10267568>
- ▶ お問い合わせ・ご質問は作者のTwitterまでお気軽にどうぞ！ あきら(@sh_akira)