

POXWALKER
SKIN 02





I prepare 2 colors:
GW Reiklan flesh
Luxion purple (very diluted with
contrast medium)

Reiklan is applied in the body and
Luxion to the hands amd legs
while the paint still wet.

Preparo 2 colores:
Reiklan flesh
Luxion purple (muy diluido con
medium de contrast)

Reiklan se aplica en el cuerpo y
Luxion en manos y piernas
mientras la pintura aún está
húmeda.

White paint base
Base de pintura blanca





Contrast Doomfire Magenta diluted with contrast medium applied over the pustules

Contrast Doomfire Magenta diluido con medium de contrast aplicado sobre las pústulas



Second coat of Luxion Purple in hands and legs (diluted to better control)

Segunda capa de Luxion Purple en manos y piernas (diluido para un mejor control)



Medium olive green
in militare gear.
Black in the rest of
details except the
horns and the boot
bands

Medium olive green
en ropa militar.
Negro en el resto de
detalles excepto los
cuernos y las bandas
de las botas



Simple gradient/degradado
simple:

Tenebrous grey
Leather brown
Light beige



2 shots of airbrush with a lighter green, to gain volume (helm and shoulderpad)

2 tiros de aerógrafo con un verde más claro, para ganar volumen (casco y hombrera)



With a sponge I do hard chipping over the helm and shoulderpad

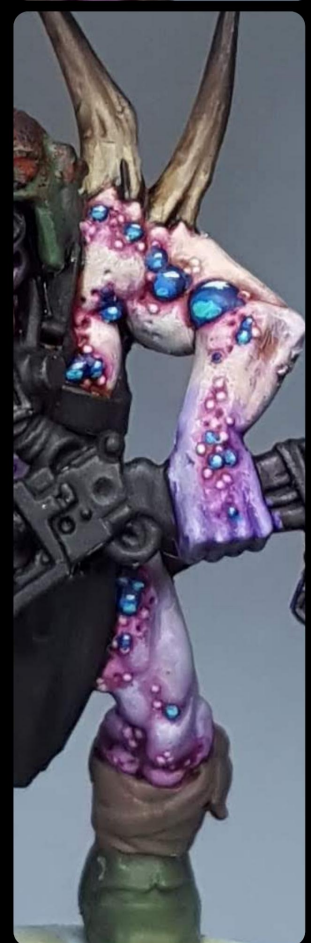
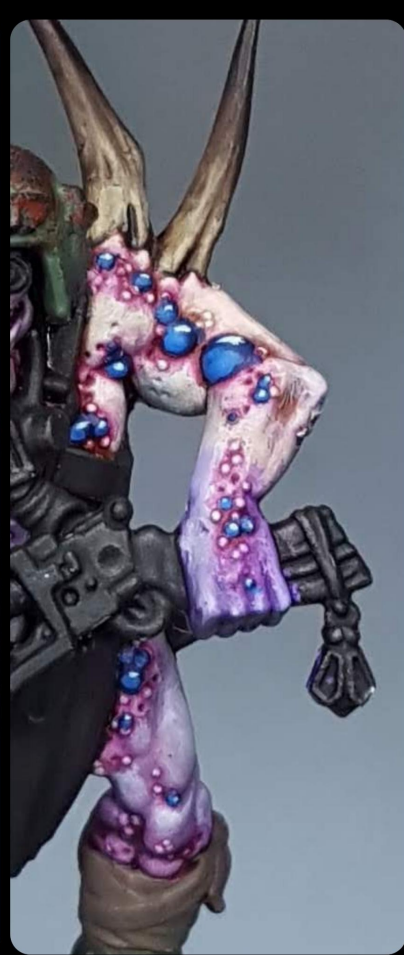
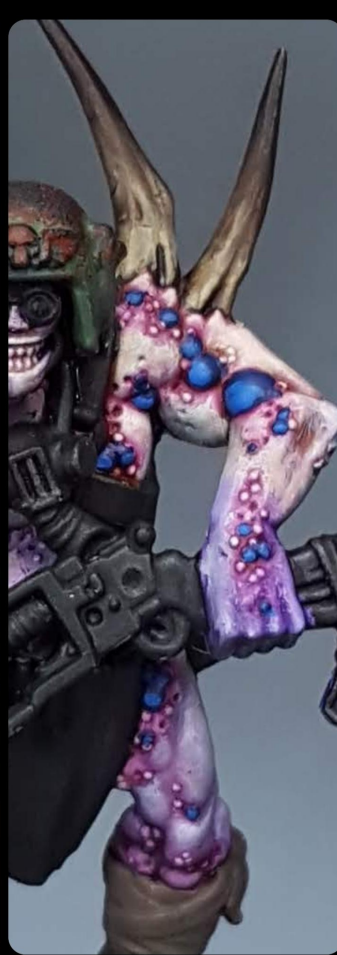
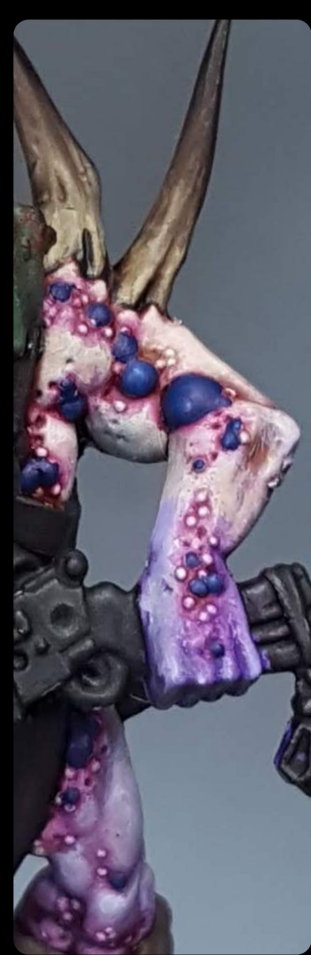
Con una esponja hago chipping fuerte sobre el casco y la hombrera.

Burnt Red



Black / negro
Less intense
Menos intenso



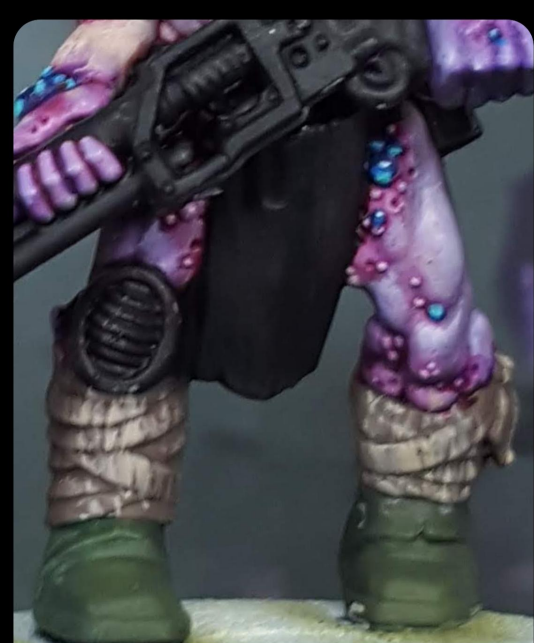


Classic steps for the nurgle pustules (you have seen in previous pdf)

Pasos clásicos para las pústulas de nurgle (que habéis visto en pdf anteriores)

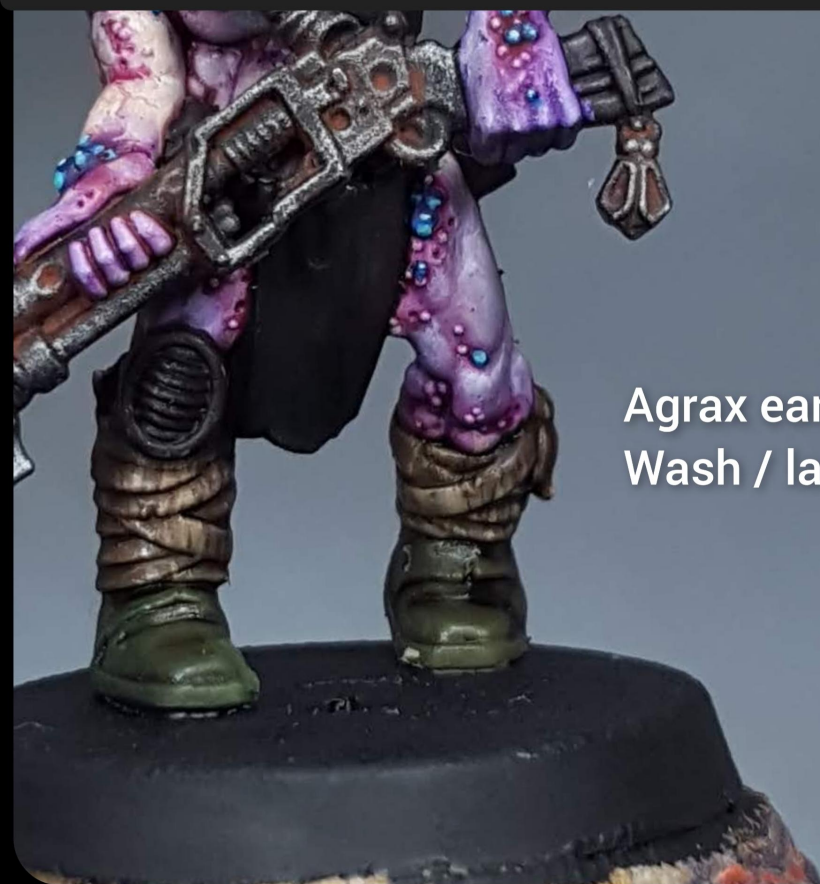
Color mix:

Dark prussian blue
Ducat blue
Fluor green



Rough vertical lines in boots bands with light beige, to generate texture

Líneas verticales bastas en las bandas de las botas con light beige, para generar textura.



Agrax earthshade
Wash / lavado



Additional info:

You can clean the skin with some similar skin tone if you feel is too much rough.
The weapon is just rust tone and drybrush.
The boots washed with agrax define the rough pattern we did previously

Información adicional:

Puedes limpiar la piel con algún tono de piel similar si piensas que quedó muy guarro con el lavado inicial.
El arma es solo tono óxido y pincel seco de metal.
Las botas lavadas con agrax definen el patrón simple vertical que hicimos anteriormente



Ak Interactive

3ª Generación (12)



11001

White Intense



11029

Black Intense



11052

Basic Skin Tone Standard



11063

Brown Rose Standard



11097

Burnt Red Standard



11103

Medium Rust Standard



11129

Fluorescent Green Standard



11148

Medium Olive Green Standard



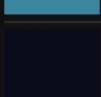
11170

Aquatic Turquoise Standard



11177

Ducat Blue Standard



11189

Dark Prussian Blue Standard



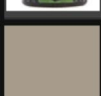
11212

Gun Metal Metalizado



Citadel

Shade (2)



53018

Agrax Earthshade (24ml) Mate



53027

Reikland Fleshshade (24ml) Mate



Armor rust
Oxido armadura



Skin
Piel



Armor rust
Oxido armadura



Pustules
Pústulas



Pustules
Pústulas



Skin
Piel



Luxion purple



Doomfire magenta